

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

Sonderheft 2/94

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Belgien bfr 210,- Dänemark dkr 40,-
Frankreich FF 34,- Griechenland DR 1400,-
Italien Lit 9,500 Luxemburg Lfr 199,-
Niederlande hfl 12,50 Österreich öS 80,-
Schweiz sfr 9,80 Spanien ptas 740,-



DM **9,80**

COMPUTEC
VERLAG

FÜR ALLE
NINTENDO
SPIELSYSTEME

zum Sammeln!®

TIPS & TRICKS

SUPER NES

GAMEBOY

NES

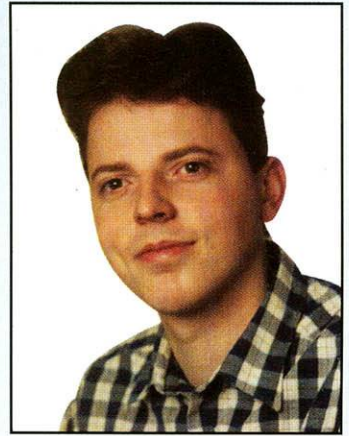
über

300 CODES & FREEZERS KOMPLETTLÖSUNGEN

.. für Super Empire Strikes Back, Aladdin, Cool Spot, Jurassic Park,
Starwing, Street Fighter 2, Turtles, Zombies, Street Fighter 2 Turbo, Star
Wars, Star Trek, Super Mario 2, Super Mario 3, Zelda 4, Aliens 3, Mr.
Nutz, Super Tennis, Super Mario Allstars, Super Turrigan, Super Soccer,
Super Mario Kart, Duck Tales, Probotector, WCW Wrestling, Super
Bomberman, NBA JAM, Mickey Mouse und
viele mehr!!!

Willkommen zum ersten MEGA FUN Tips&Tricks-Sonderheft!

5 Komplettlösungen und über 300 Cheats und Codes findest Du auf den folgenden 80 Seiten. Zu diesem umfangreichen Tips&Tricks Sammelwerk gibt es natürlich auch den passenden Sammelordner. Und damit von den nächsten Tips&Tricks-Seiten keine in Deiner Sammlung fehlen, kannst Du das Miniabo von MEGA FUN inklusive Tips&Tricks-Ordner für nur DM 15.- bestellen (siehe vorletzte Seite).



Wenn Du bereits Leser von MEGA FUN bist, hast Du mit diesem Sonderheft die Gelegenheit, Deine Tips&Tricks-Sammlung zu vervollständigen - für den Fall, daß Du eine der letzten drei Ausgaben verpaßt hast. Zusätzlich haben wir nochmals 8 neue Seiten mit Komplettlösungen und Tips&Tricks draufgepackt.

Viel Spaß wünscht Dir,
Dein Mega Fun Team

INHALT

Komplettlösungen:

Super Empire Strikes Back Seiten 2 - 44

The Mystical Ninja Seiten 45 - 56

Equinox Seiten 57 - 62

Aero the Acrobat Seiten 63 - 66

Aladdin Seiten 67 - 68

Kurztips:

Cheats & Codes Teil 1 . . Seite 1

Teil 2 . . Seiten 69 - 80

Impressum MEGA FUN Sonderheft

Computec Verlag GmbH&Co.KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur:

Christian Geltenpoth

stellv. Chefredakteur:

Christian Müller, Uwe Kraft

Konzeption und Gestaltung der

Eigenanzeigen: Stefanie Geltenpoth

Layout:

Mechthild Faatz, Hansgeorg

Hafner, Patrick Hodge,

Simon Schmid, Sylvia Stenglein,

Gisela Tröger

Bildredaktion: Roland Gerhardt

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Druck: Cooper Clegg Ltd.,
Tewkesbury

Hotline:

Mittwoch, 18-20 Uhr,
Telefon: 09 31-1 55 18

FREEZERS

Super NES

ACT RAISER 2

7E097B51 Gehen zum letzten Level
7E092104 Unendliche Power-ups
7E091B07 Unbegrenzte Leben
7E091D14 Unendliche Energie
7E094D99 Unbegrenzte Zeit

AERO THE ACROBAT

7E0C7001 Unbegrenzte Leben
7E0CFC01 Unbegrenzte Sterne

ALADDIN

7E036433 Unbegrenzte Leben
7E036708 Unendliche Energie
7E034703 Unbesiegbarkeit
7E036E03 Immer mit Teppich

COOL SPOT

7E00D00F Unbegrenzte Energie
7E00CEFF Unbegrenzte Zeit
7E00AAXX Level wählen (X mit 00-10 ersetzen)

DAFFY DUCK

7E1F0E0C Unbegrenzte Gesundheit
7E1F1002 Unendliche Leben

FATAL FURY

7E060620 Unendliche Zeit in dem Bonuskampf
7E061402 Spieler 1 braucht nur 1 Sieg zu gewinnen

JURASSIC PARK

7E029510 Unendliche Munition
7E02DB00 Unendliche Energie ausserhalb des Gebäudes.

LAGOON

7E0520DD Unbesiegbarkeit

LAMBORGHINI

7E19BEFF Kein Schaden.

MR NUTZ

7E009100 Super jump

ROBOCOP VS TERMINATOR

7E10C50A Unbegrenzte Gesundheit

ROCK 'N' ROLL RACING

7E0EF10X Ersetze X mit der Anzahl der gewünschten Runden.
7E0E9505 Unbegrenzte Feuermacht
7E0E9905 Unbegrenzte Bärenatzenminen
7E0EAD05 Unbegrenzte Jump-Jets

SHADOW RUN

7E3C113B Unendliche Karma-Punkte
7E3C0F14 Unendlich viel Geld
7E3C3063 Gibt einen Panzer-Wert von 99

STARFOX/STARWING

0BE712AD Unendliche Leben
0BE048AD Unbegrenzte Nova-Bomben
0BE0E4D0 Volle Feuer-Kraft

STREET FIGHTER 2

7E0C2B80 Unendliche Energie für Spieler 1
7E1AC899 Unbegrenzte Zeit
7E0E2B80 Unendliche Energie für Spieler 2.
7E0C6010 Dreifache Geschwindigkeit

STREET FIGHTER 2 TURBO

7E0530B0 Unendliche Leben für Spieler 1
7E0730B0 Unendliche Energie für Spieler 2
7E18F399 Hält die Zeit an
7E188E0X Level wählen (X mit 0-E ersetzen)
7E1C880E Turbo Turbo Ausgabe
7E1AC1A0 Beide Figuren kämpfen verkehrt herum

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

7E01AC05 Unendliche Leben
7E0CF620 Unendliche Energie
7E0CF841 Gibt Taun Taun unendliche Energie (Du wirst Action Replay abschalten müssen, um einen der Bosse zu töten)

TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS

7E0EE460 Unendliche Energie für Spieler 1
7E0FC640 Unendliche Energie für Spieler 2
7E008E59 Unbegrenzte Zeit

ZOMBIES

7E1CB80A Unendliche Leben

ZELDA III

7EF36E80 Unbegrenzte magische Energie
7EF37746 70 Pfeile
7EF34332 50 Bomben
7EF36DA0 Unendliche Energie mit 20 Herzen. Du kannst mit Master Sword schießen.

NES

DOUBLE DRAGON III

00045D63 Unbegrenzte Energie für Spieler 1
0006DF63 Unbegrenzte Nunchuks für Spieler 1
00045E63 Unbegrenzte Energie für Spieler 2
0006E063 Unbegrenzte Nunchuks für Spieler 2

MEGAMAN 3

0000AE03 Unendliche Leben

MICRO MACHINES

00032103 Unendliche Leben

SMASH T.V.

0001CA05 Unendliche Leben für Spieler 1
0001CB05 Unendliche Leben für Spieler 2

STAR TREK

00079007 Unbegrenzte Energie

STAR WARS

0006DF03 Unendliche Leben

SUPER MARIO 2

0004ED03 Unendliche Leben

SUPER MARIO 3

00073605 Unbegrenzte Leben für Mario
0005F005 Unbegrenzte Zeit

SUPER MARIO BROTHERS

0007FA04 Unbegrenzte Zeit
000756FF Spieler ist unverletztbar und kann immer feuern (Zusammenstoßen mit einem Gegner macht dich erst klein und dann wieder groß etc.)

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

000077C8 Unbegrenzte Energie für Leonardo
00007880 Unbegrenzte Energie für Raphael
00007980 Unbegrenzte Energie für Mike
00007A80 Unbegrenzte Energie für Donatelo

TOP GUN II

00006894 Unendliche Raketen

Game Boy

ALIENS III

010349C3 Unendliche Leben
08FF4AC3 Unbegrenzte Energie
043C45C3 Unendliche Munition (mit Gewehr)

HUMANS

07C6E0CF Hält die Zeit an
01XX94CF Level wählen
040C92CF Haben immer 12 Stammesangehörige

LAMBORGHINI

040070C4 \$11000 pro Autorennen

MEGAMAN III

000308DD Unendliche Leben

NEMISIS

0A0193C9 Zweilaufgewehr
0C0X34CC Geistkämpfer
01033CCC Unbesiegbarkeit

PHANTOM AIR MISSION

08F58BCA Unendliche Brennstoff

STAR TREK

01044ED1 Unendliche Leben
010X4FD1 Gibt Dir X Photonen, bleibt aktiviert für unbegrenzte Photonen

STAR WARS - THE EMPIRE STRIKES BACK

000589DA Unbegrenzte Continues
002093DA Unbegrenzte Energie für Luke
002094DA Unbegrenzte Energie für Tauntaun
002095DA Unbegrenzte Force Power

ZELDA IV

01XX4CDB Für xx-mal magisches Pulver benutzen
01XX4DDB Wähle Bomben (XX = Anzahl)
010X4EDB Wähle immer ein Level X Schwert
01010DBD Habe immer von dem Trank
01XX0FDB Habe immer XX Muschelschalen (XX = Anzahl)
01XX5EDB Unendlich viele Rupien



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

JVC/LucasArts haben für Star Wars-Fans eine Menge vielversprechender Säbel-Actions produziert, die euch alle fesseln werden. Hier der erste Teil unserer Lösung: Gebrauche die Mächte!

HOTH Level 1 - Teil 1

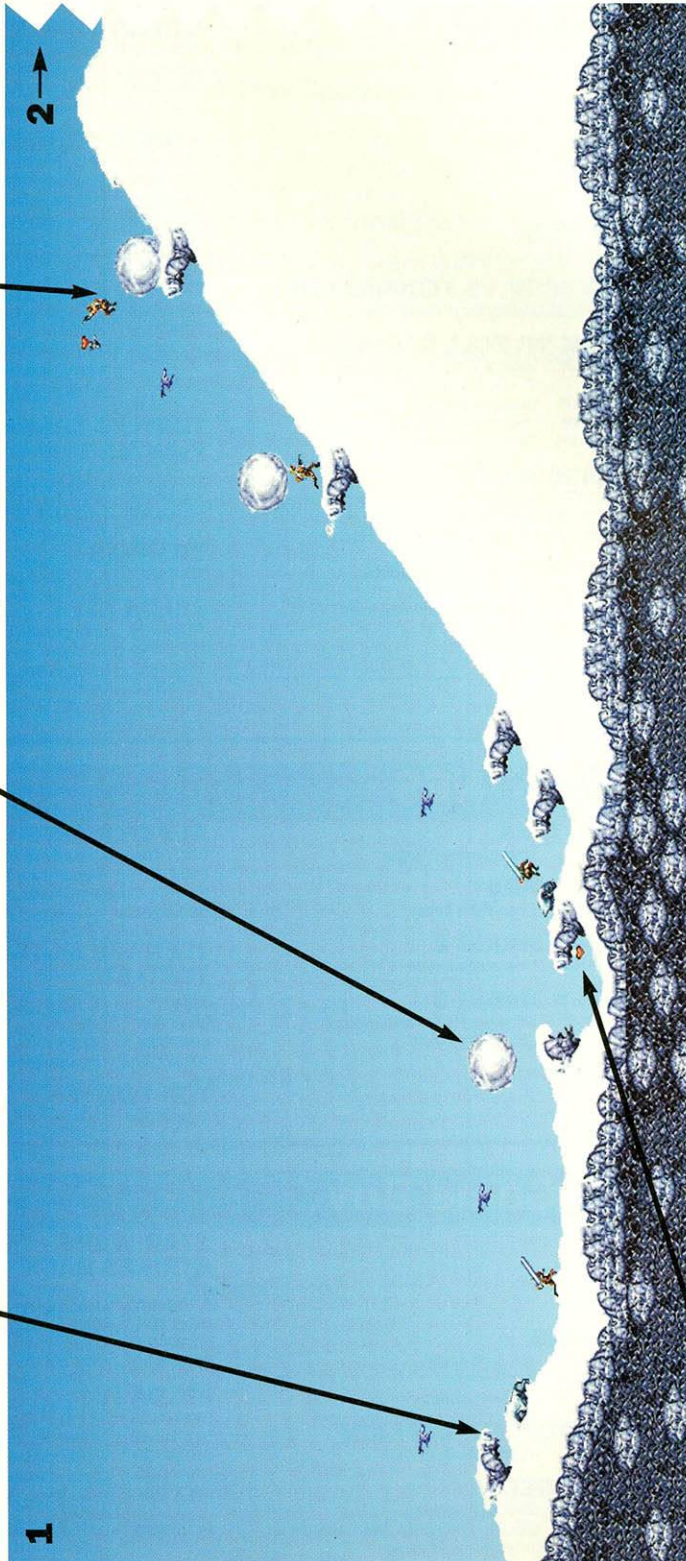
Vorab möchten wir euch sagen, daß im ganzen Spiel geheime Dinge versteckt sind. Schieße auf dem Planeten Hoth um die Vorsprünge herum, um die Geheimnisse zu enthüllen. Die Vorsprünge sind ganz nützlich, um den gigantischen Schneebällen auszuweichen, die dir später entgegenkommen werden.

Die gigantischen Schneebälle werden in regulären Intervallen von den Abhängen stürzen. Kämpfe mit deinem Säbel in wirbelnder Attacke und folge ihnen mit schwingendem Säbel den Hang hinunter. Sie explodieren nach einer Weile und schneiden kleine Herzen auf dich herab.

Ducke dich unter den Felsvorsprüngen, um den großen Schneebällen zu entkommen. Springe von dem Vorsprung herunter und feuere deinen Blaster wie verrückt in die Luft. Wunderbarerweise erscheinen ein großes Herz und ein Blaster-Power-Up. Wenn du hineinspringst und sie einsammelst, wird nicht nur deine Energie erhöht, du bekommst auch die Feuerwaffe.

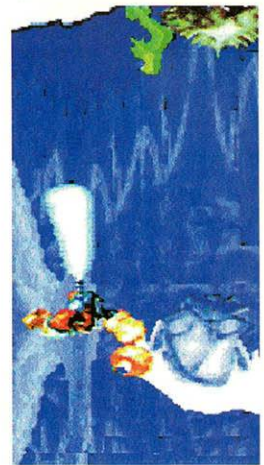
1

2



Springe nun unter diesen Vorsprung und schieße in die rechte Ecke. Siehst du das große Herz? Springe hinein, um es einzusammeln.

Spitzen-Taktiken-wirbelnde Attacken



Die abgebildete Bewegung in diesem Bild nennt man Spin-Attacke. Wähle den Lichtsäbel und drücke Knopf B und hoch, um zu spinnen. Dein Säbel wird alle Feinde in deiner Nähe vernichten. Führe diese Bewegung aus und drücke Knopf B ein zweites Mal, um den Supersprung zu wagen. Dieser ermöglicht dir, höher zu kommen und große Klüften zu überwinden.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Level 1 - Teil 1

Wenn du dieses Gebiet erreicht hast, wirst du von fliegenden Schnee-Mynocks und Hoth-Schweinen attackiert. Benutze eine springende Spin-Attacke, um die Luft zu reinigen. Wenn du runterkommst, nehme dich der Schweine an.

Renne die offene Eisebene entlang und du stoßt plötzlich auf Eiszapfen, die aus dem Boden sprießen. Vermeide sie einfach oder zerstöre sie.

Wenn du denkst, daß die Bodenangriffe immer weniger werden, dann heißt dies nur eins: Luftangriffe. Springe fortwährend hoch und wirble durch dieses Gebiet.



Spitzentaktiken - Versteckte Gegenstände...



An bestimmten Punkten auf den meisten Levels sind geheime Power-Up-Gegenstände in der Luft versteckt. Sie können nur entdeckt werden, wenn du in ihre Richtung schießt, deinen Lichtsaber in einer Wirbelattacke schwingst oder einen Thermalsprengkörper hochgehen läßt. Jeder Power-Up wird auf den Bildschirm angezeigt, aber es liegt bei dir selber, ob du am Leben bleibst, nachdem du alle gesammelt hast. Wenn du stirbst, kannst du nur noch den schwachen Blaster benutzen.

Spitzentaktiken - Der Tauntaun...



THERE'S A METEORITE THAT HIT THE GROUND NEAR HERE.

I WANT TO CHECK IT OUT. IT WON'T TAKE LONG.

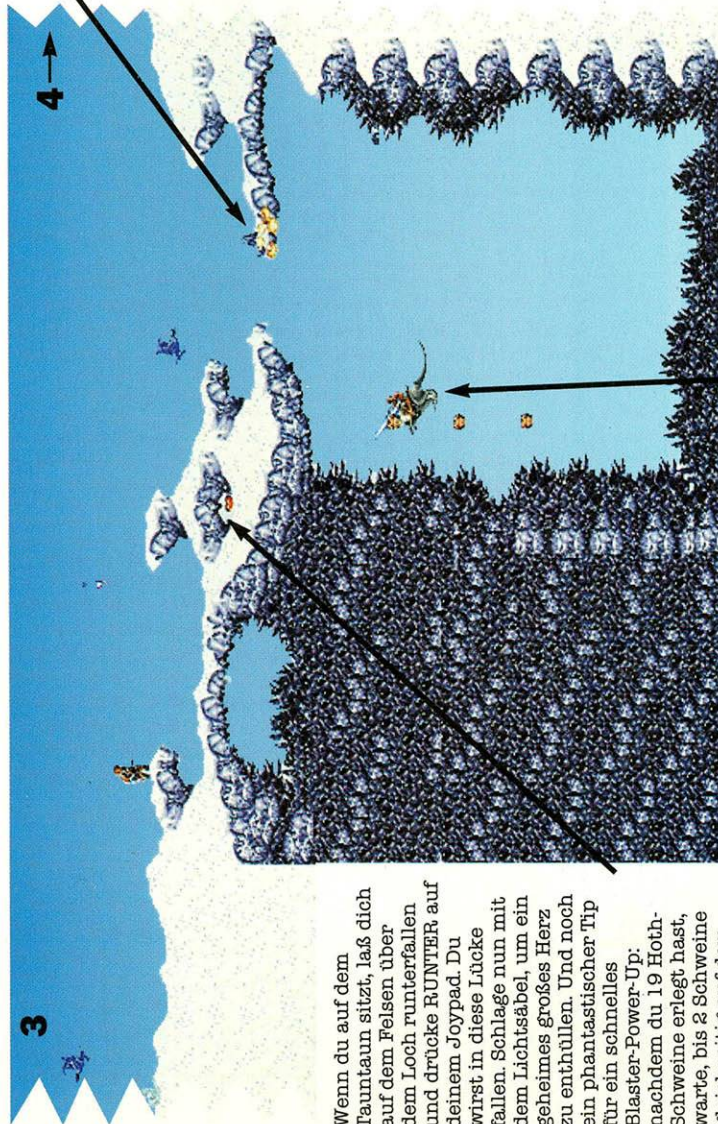
Ein hervorragender Kinoscreen erscheint, wenn du auf den Tauntaun springst. Luke beobachtet in der Schneewüste den Absturz eines Meteoriten. Er hat den Auftrag, den Tauntaun über die Eislandschaft zu reiten und ihn zu untersuchen. Ist es ein Meteorit oder etwas Unheilvolles? Der Tauntaun hat ein Gesundheitsschwert und somit die gute Idee, ihn solange wie möglich am Leben zu erhalten. Sei vorsichtig, wenn du herunterfällst und wenn du deine Waffen gebrauchst. Ein paar unüberlegte Blasterschüsse verletzen auch den Tauntaun, nicht nur den Feind!

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Level 1 - Teil 1

Exklusive Cheat-Wahl...

Mit diesem Cheat gelangst du in einen geheimen Soundtestscreen - mit einem kleinen Unterschied! Schalte zuerst das Gerät ab, dann wieder an. Gehe auf einen Level deiner Wahl. Drücke und halte Y, B, X, A, RUNTER. Während diese Tasten gedrückt sind, starte. Du bist nun im geheimen Screen. Wähle irgendeine Musik und drücke START, um auf den Level zurückzugelangen. Wiederhole den Cheat wie zuvor beschrieben und gehe in den geheimen Screen zurück. Du stellst fest, daß sich die Wörter unter dem Soundtesttitel verändert haben. Wiederhole den Cheat so oft, bis 2 Codes erscheinen. Mit einem bekommst du Titefun, drücke: Y,Y,Y,Y. Gehe zum Titelscreen, welcher 'Start Game', 'Option Menu' und 'Password' auflistet und drücke 4-mal Y. Du kannst nun den Star-Wars-Titel, den folgenden Text und sogar das große Raumschiff hin- und herrotieren. Mit dem anderen Code bekommst du 7 Continues, wenn du dies auf dem gleichen Titelscreen ausführst. Drücke X, Y, A, B, X, X der Reihe nach, um extra Continues zu erlangen.

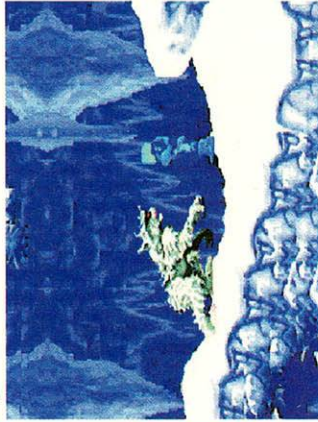


Wenn du auf dem Tauntaun sitzt, laß dich auf dem Felsen über dem Loch runterfallen und drücke RUNTER auf deinem Joypad. Du wirst in diese Lücke fallen. Schläge nun mit dem Lichtsabel, um ein geheimes großes Herz zu enthüllen. Und noch ein phantastischer Tip für ein schnelles Blaster-Power-Up: nachdem du 19 Hoth-Schweine erlegt hast, warte, bis 2 Schweine gleichzeitig auf dem Screen erscheinen und töte sie mit einem Lichtsabelhieb. Dafür gewinnst du 2 Blaster-Power-Ups. Wiederhole dies so oft, bis du das mächtige Plasma bekommst.

Hier ein hervorragender 1-Up-Looping: Springe vom obigen Kliff und drücke LINKS, während du fällst. Du landest auf unsichtbaren Vorsprüngen. Benutze deine Waffen, um die Luft auf versteckte Power-Ups zu überprüfen. Du wirst 4 Leben, 2 Gesundheitsschwerter und einen Blaster-Power-Up entdecken. Nachdem du diese eingesammelt hast, stürze dich nach unten in die spitzen Felsen und töte dich selber. Vom Start dieses Gebietes springst du zurück zur Schatzgrube und sammelst wieder Power-Ups. Bei jeder Wiederholung verlierst du zwar ein Leben, erzielst aber gleichzeitig 3 neue Continues, bis du 99 Leben zusammen hast!

Sei vorsichtig, wenn du auf diesen Felsen springst, da er unter deinem Gewicht zerbricht und auseinanderfällt. Renne schnell zum festen Boden auf der rechten Seite.

Spitzentaktiken - Vereister Luke...



Wenn du die Wampa Eiskreaturen-Höhle erreichst, mußt du die Wampas bekämpfen. Diese Kreaturen haben einen alles gefrierenden Atem, der alles Sterbliche in der Umgebung zu Eis erstarrt läßt. Wenn dies geschieht, schüttle das Joypad wütend, um Luke von dem eiskalten Griff zu befreien. Um die Wampas zu besiegen, benutze du am besten einen voll aufgeladenen Blaster oder eine Lichtsabel-Spin-Attacke. Wenn jedoch einer vernichtet ist, wird er direkt durch einen Neuen ersetzt. Also schnell weg.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Level 1 - Teil 1

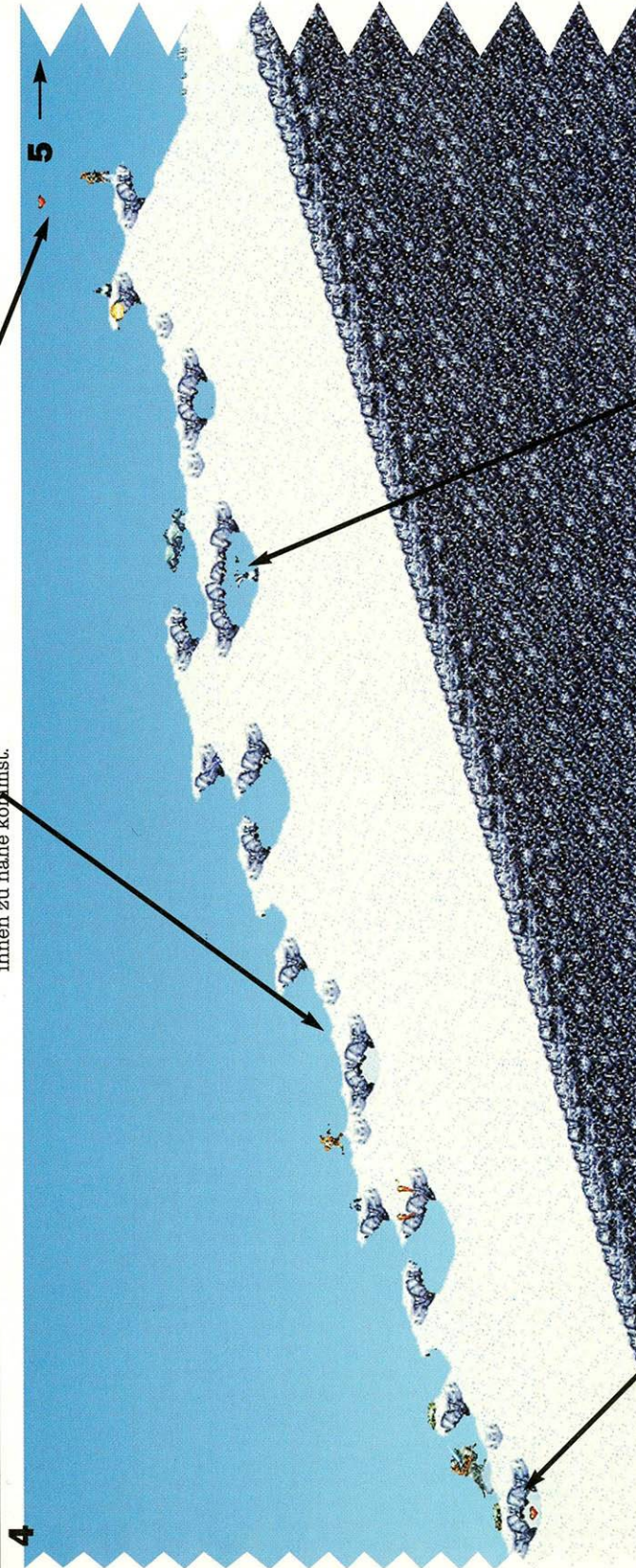
Paßwörter - Einfacher Level...

Gebe folgende Paßwörter ein, dann START und nicht DONE, betätigen

- | | |
|----------|----------|
| 1 CSPTNP | 5 WLJWDN |
| 2 WFBJTB | 6 WBWHRW |
| 3 NSRSCL | 7 BHRDHL |
| 4 WDWDWB | 8 HMGPWJ |

Die Eiskatzen sprühen ihre Stacheln in die Luft. Sie sind oft schwer zu sichten und du wunderst dich vielleicht, warum deine Energie nachläßt. Die einfachste Lösung wäre, sie zu vernichten, bevor du ihnen zu nahe kommst.

Stelle dich auf den Felsvorsprung unten und schieße in die Luft. Zwei große Power-Up-Herzen kommen zum Vorschein.



In dieser Öffnung findest du ein großes Herz. Aber hüte dich vor den Feuerpflanzen. Bewege dich auf sie zu und benutze deine Schwert-Abblock-Technik, um den Feuerbällen auszuweichen. Schläge dann die Pflanzen mit deinem Schwert. Sie hinterlassen oft einen Power-Up.

Säubere das Gebiet um den Bogen von Feinden, gehe runter und zerstöre die Feuerpflanze. Während sie verdampft, erscheint ein Blaster-Power-Up. Drücke RUNTER, um in den Bogen zu gelangen.

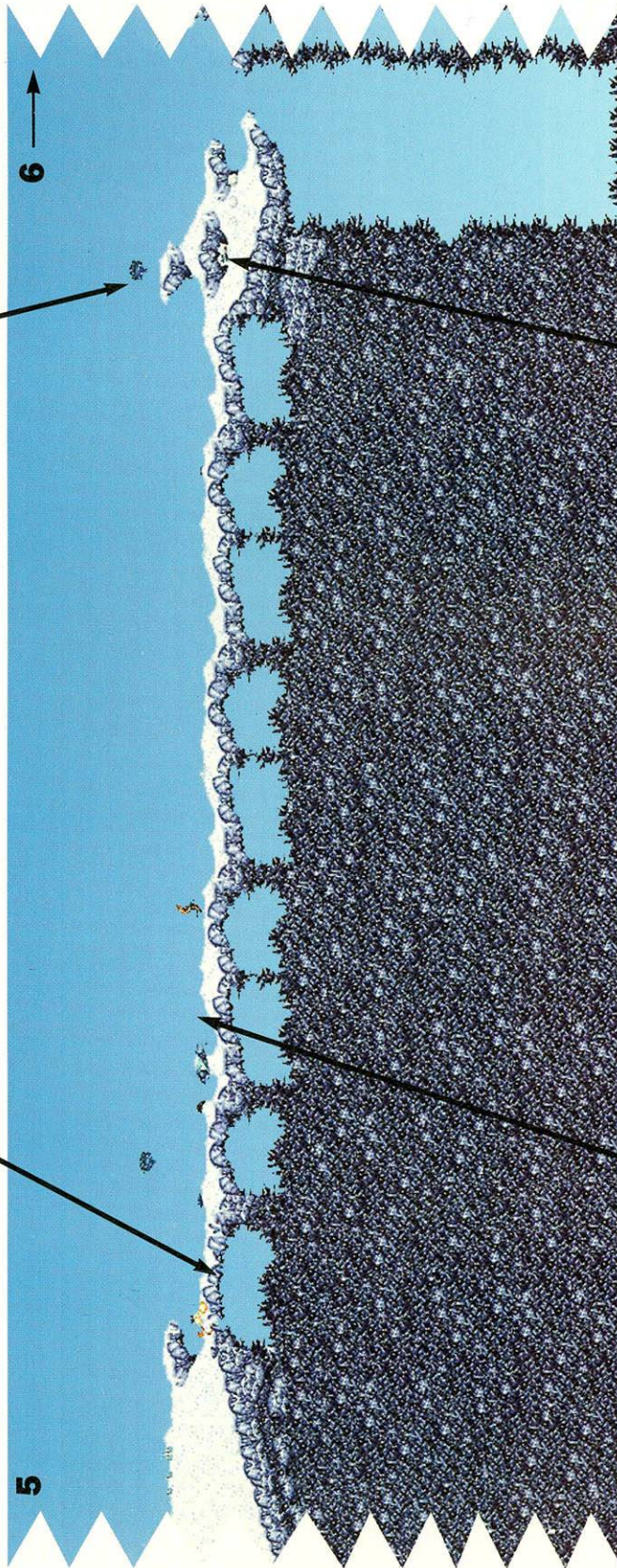


SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Level 1 - Teil 1

Der erste von diesen Brückenbogen wird zerbröckeln, wenn du ihn überquerst. Wenn dein Tauntaun noch lebt, benutze seine Geschwindigkeit, um dich einfacher hindüherzubringen.

Die imperialen Droids werden versuchen, dich mit Hilfe von einem Laserfeuerstrahl in den Abgrund zu stürzen. Ein kleiner Tip: Schiefe 30 von innen ab, um einen Blaster-Power-Up zu gewinnen.



Die Hoth-Schweine-Herde greift noch immer an. Hüte dich vor den imperialen Droids, die aus dem Hinterhalt auftauchen. Sie feuern mit Lasern auf dich und verbrauchen sehr schnell deine Energie. Kämpfe mit dem Schwert.

Schaue in diesen kleinen Bogen hinein und schieße um dich, um noch einen geheimen Blaster-Power-Up zu entdecken. Du brauchst diesen, um über die kleinen Pfeiler zu kommen, ohne von den Droids umgestoßen zu werden.

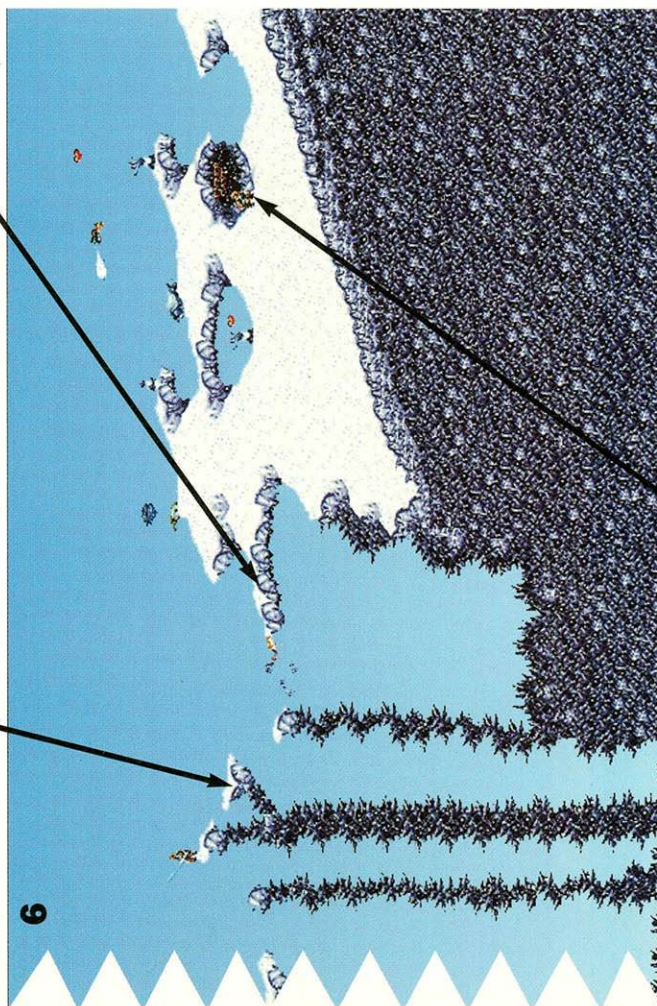


SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Level 1 - Teil 1

Mit den Eis-Mesas-Kolonnen ist nicht gut Bohnen essen. Das Beste ist es, sie mit Tauntaun zu überspringen, da seine großen Füße das Eis besser packen können. Wenn du ausrutschst, bedeutet dies den sicheren Tod.

Wenn du von den Mesas-Kolonnen überspringst, zerbricht dieser Vorsprung, sobald du auf ihm landest. Also halte das Tempo. Bewege dich auf den Bögen zu und gehe hinein, um die Feuerpflanze zu erreichen. Du findest dort ein großes Herz.



Verlasse den Tauntaun hier und drücke HOCH, um den Höhleneingang zu erreichen. Du hast jetzt Zutritt zum nächsten Teil des Spiels. Vergiß nicht, in die Luft zu ballern, um noch ein Herz einzusammeln.

Spitzentaktiken - Blaster...



Am Anfang des Spiels und natürlich jedesmal, wenn du getötet wirst, kannst du als einzige Waffe (außer dem Lichtschwert) nur den Blaster in sehr schwachem Zustand gebrauchen. Diese Waffe hat einen großen Vorteil: Wenn du in Gebäuden mit festem Boden Levels durchspielst, wie z. B. die Carbon Freezing Chamber, kann der Blasterlaser in einen Winkel abgelenkt werden und Feinde um Ecken abschießen.

Spitzentaktiken - Flammen...



Die nächste Stufe des Blasters wird 'Flamme' genannt. Diese Waffe wirft in pulsierender Weise Flammen ab. Sie schießt geradeaus und hat nur den einen Vorteil - sie ist ein bißchen kraftvoller als der schwache Blaster.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

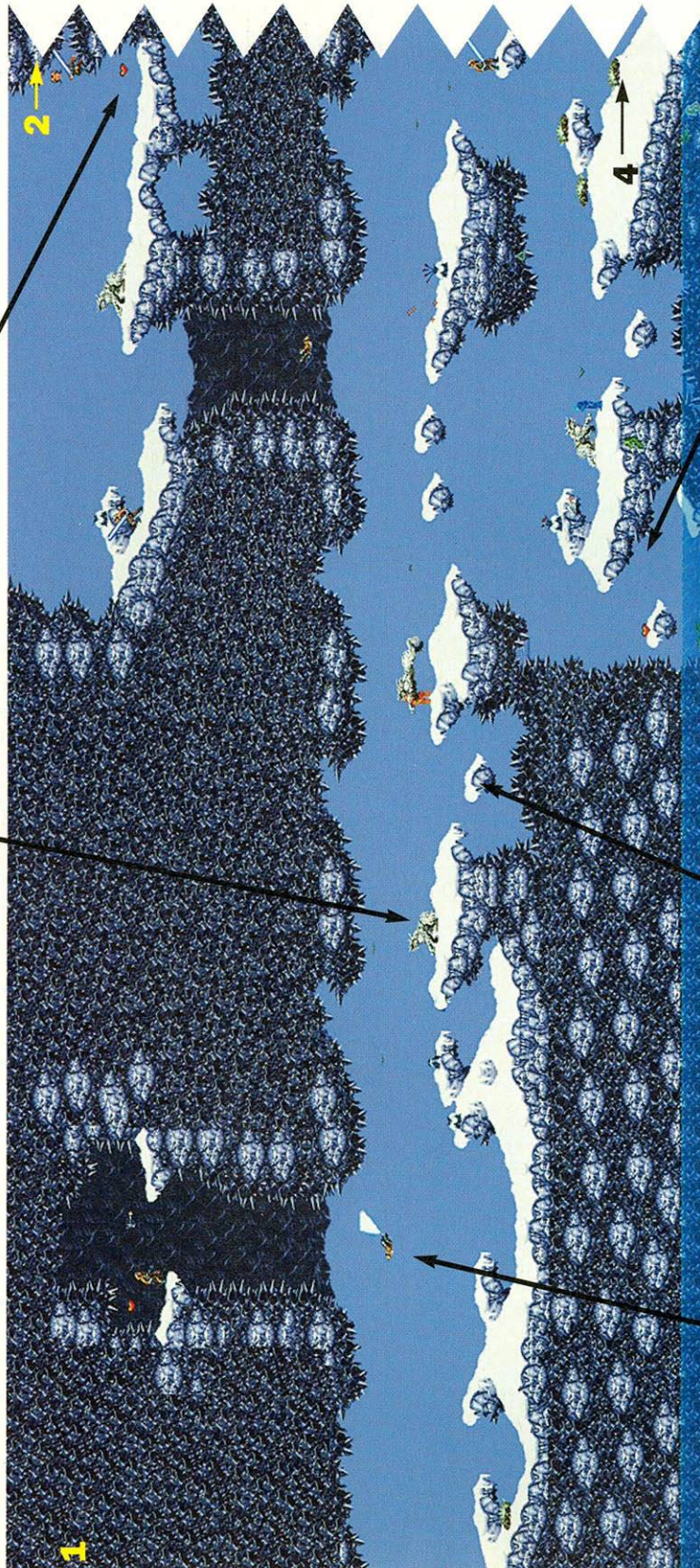
Level 1 - Teil 2

Pasßwörter - Einfacher Level...

9	NCCGSP	13	GLBHNH
10	LDGLTJ	14	MCDGRJ
11	LLJFBG	15	RLMSWJ
12	GLTTDJ	16	PGPNMG

Die schrecklichen Wampas werden versuchen, dich mit ihrem Atem zu erfrieren und dich mit ihren gigantischen Klauen anzugreifen. Rüttle das Joypad, um der Freezing-Action zu entkommen. Schläge mit deinem Schwert in der Spin-Attack-Methode auf sie ein.

Nachdem du durch den Windtunnel hinaufgeglitten bist, kämpfe dich nach rechts durch und versuche, den Wampas auszuweichen. Benutze dein Schwert, um ein extra Leben und 2 große Herzen zu entdecken.



Springe von den Felsen unten und drücke dich mit dem Joypad hoch. Dies wirft dich in den Sog des Windtunnels oben und zerrt dich aufwärts. Lande auf dem kleinen Vorsprung und schieße um dich, um ein großes Herz und einen Blaster-Power-Up einzusammeln.

Du landest entweder auf diesem kleinen Fels oder benutzt einen Super-Spin, um auf die andere Seite zu kommen. Was immer du machst, falle nicht in die Grube. Sie bedeutet deinen sicheren Tod und du mußt zurück an den Start!

Springe von dem großen Fels aus ins Wasser und schieße auf den kleinen Fels an der Wand. Ein großes Herz kommt zum Vorschein. Drücke nun RECHTS, bis du ein kleines Eisplateau siehst. Schieße es ab, um einen Blaster-Power-Up zu bekommen. Vergiß jetzt den Super-Spin-Doppelsprung nicht, gewinne dadurch an Höhe und gehe zurück auf Kurs.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

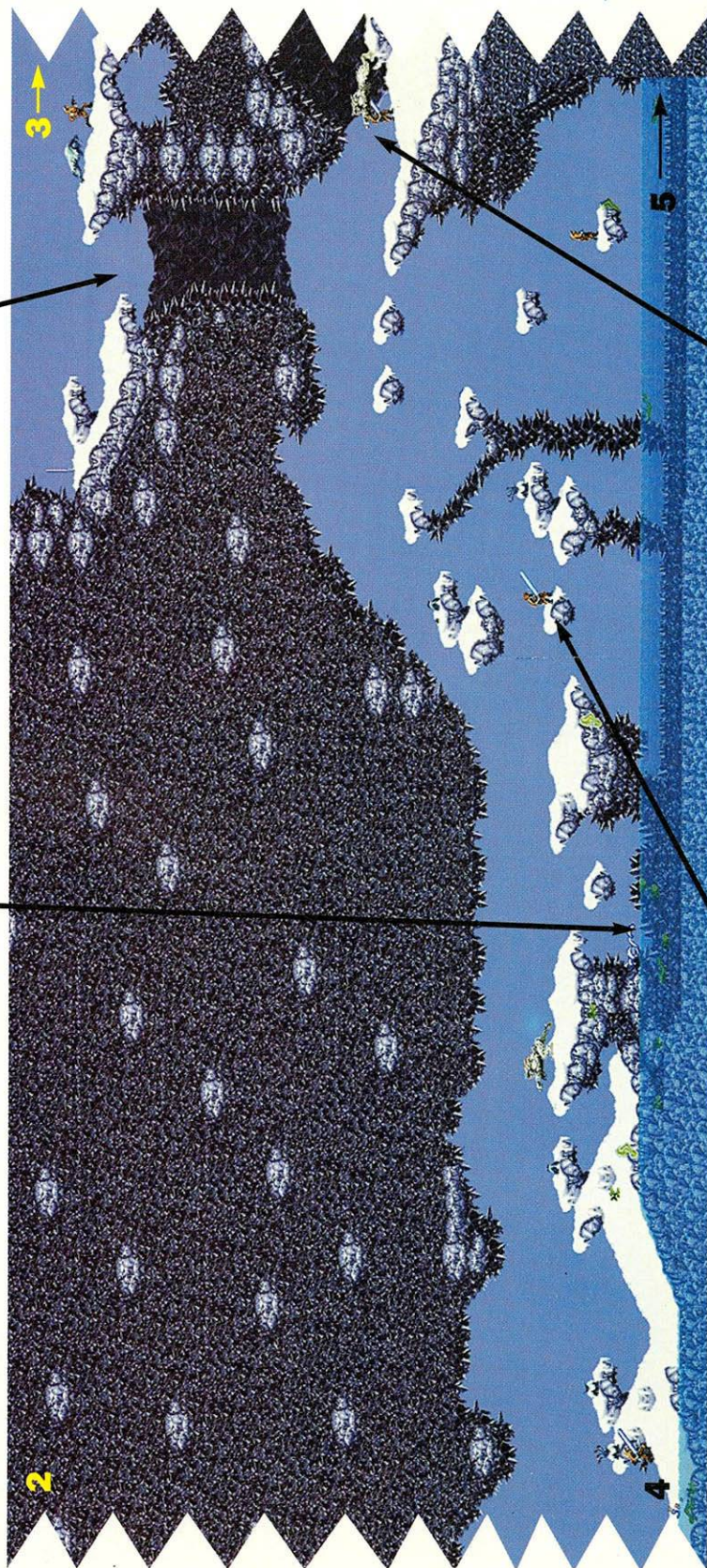
Level 1 - Teil 2

Pasßwörter - Einfacher Level...

17 NGMSJB
18 MBRCGB
19 SWPMSS
20 GSMJRL

Das Wasser ist harmlos, solange der Ion Fiel es nicht elektrisiert. Dieser Vorgang bringt dich nicht um, aber er zapft dir auf jeden Fall wertvolle Energie ab. Springe immer wieder ins Wasser, aber sinke nicht zu tief, da du sonst ertrinkst.

Springe in den Windtunnel und bewege dich nach rechts, um ein Gesundheitsschwert zu enthüllen. Wenn dies dir nicht reicht, springe über die Klufft nach rechts. Dort befindet sich ein großes Herz und ein Blaster-Power-Up.



Einige von diesen Felsen sind schwerer zu erreichen. Wende daher den Super-Spin an. Wenn du ins Wasser fällst, mußt du einige geschickte Sprünge ausüben, um zurückzukommen.

Der Eingang zum letzten Gebiet ist von einem großen Wampa bewacht. Benutze die höheren Gipfel in diesem Gebiet und übe Spinning-Attacken aus, um dem eisigen Atem zu entfliehen.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Level 1 - Teil 2

Springe von hier aus in den Windtunnel und nütze den Vorteil, alle guten Dinge, die sich über dir befinden, zu erhalten.

Als Herausforderung der Wampas liegen hier Herzen und Blaster-Power-Ups für dich bereit.



Sobald du bemerkst, daß der Screen sich ohne deine Hilfe fortbewegt, ist es an der Zeit, dir den ersten Wächter des Spiels vorzunehmen. Besiege dieses gewaltige Monster und du bist auf dem besten Wege in den nächsten Level.

Spitzentaktiken - Das Suchergewehr...



Das Suchergewehr ist sehr flexibel und nützlich, um das Gebiet von kleineren Kreaturen, wie den Eis-Bats, zu befreien. Es steuert zielgerecht alle Feinde auf dem Screen an und schaltet sie aus. Sein einziges Problem ist seine Power: manchmal steuert es zunächst einen Wampa an und erlaubt damit den Bats, anzugreifen, ohne daß sie selbst bedroht werden.

Die Wampa-Eis-Kreatur...



Diese gigantische Eiskreatur bietet einen Match für jeden Jedi. Es kennt 2 Attackiermethoden. Die erste ist sein eisiger Atem, gleich dem kleineren Wampa. Es wird dich zu Eis erstarren lassen und Energie anzapfen. Die 2. Attacke geht von seiner riesigen Klaue, die nach dir greift, aus. Stelle dich auf die gegenüberliegende Seite der attackierenden Klaue. Wenn die Klaue sich dir zuwendet, benutze einen Supersprung, um seinen Kopf zu treffen und ihm Energie zu entnehmen. Es wird sich mit seinem eisigen Atem rächen, aber du kannst nun sicher passieren. Warte nun, bis sich die nächste Klaue nach dir ausstreckt und wiederhole deine Aktion. Wenn du zu früh springst, wirst du veranlaßt, die Klaue zu schlagen. Verhalte dich nach dem gleichen Muster, bis es nicht mehr geht. Zeit ist das Wesentliche.



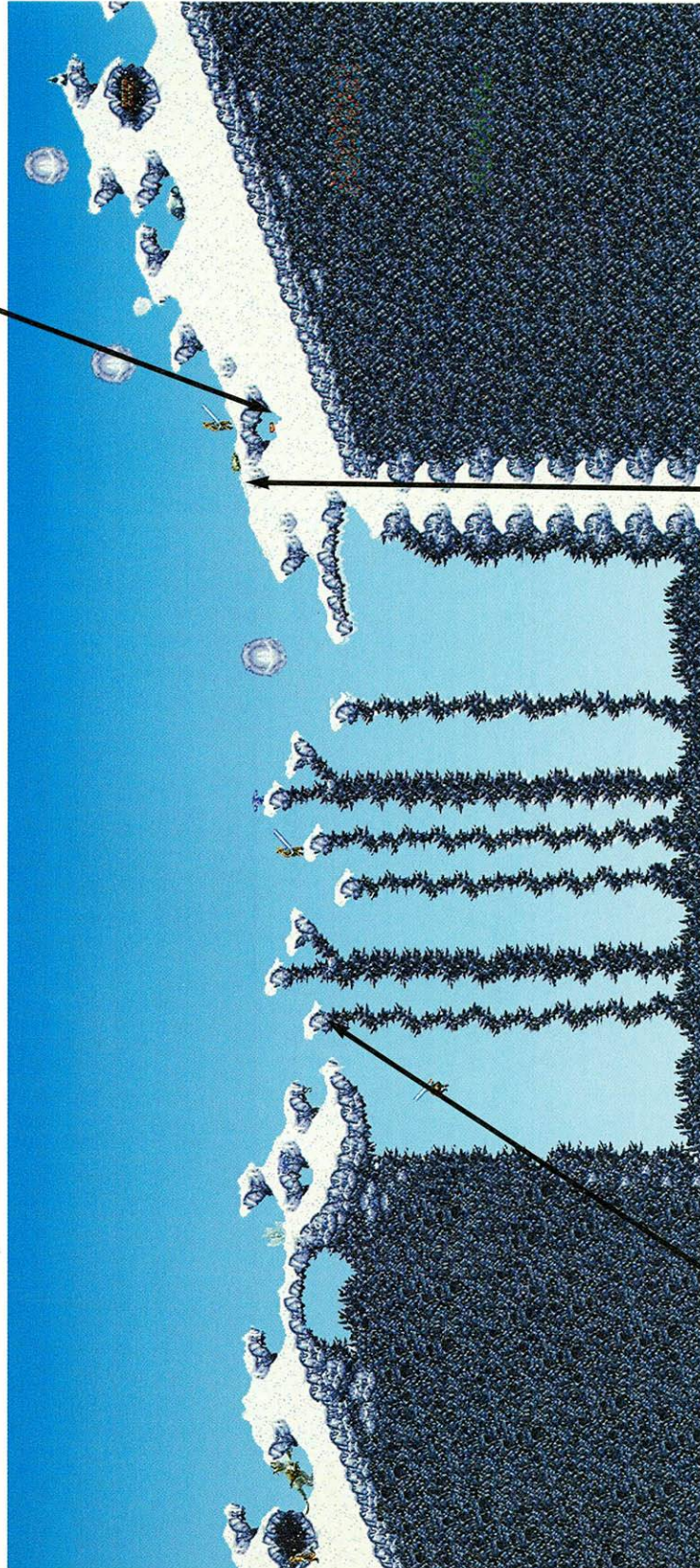
SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Level 2 - Teil 1

Paßwörter - Tapferkeit...

1 SSFJNP	5 HDPPLL	9 WWBGHF	13 TNPSPL	17 LNGPNN
2 JRWNPL	6 GTLCNP	10 JRGRTD	14 DLPMMMD	18 FCPDPC
3 NLBJJF	7 DGBDPL	11 MDBNMR	15 FSFMSR	19 HPLSHJ
4 TCCPSJ	8 RCWJMF	12 PGBNBH	16 SHRBLW	20 MPJMBM

Arbeite dich bis unter den Bogen vor und benutze deine Waffen, um ein großes Herz zu enthüllen. Dein Gesundheitsschwert sollte nun lang genug sein. Sammle so viele Herzen, wie du finden kannst, bevor du durch den Höhleneingang austrittst.



Um diesen gefährlichen Abschnitt zu bewältigen, brauchst du Nerven aus Stahl. Benutze, wenn möglich, deinen Tauntaun. Drücke Knopf L, um runterzuschauen und den nächsten Vorsprung zu sichten.

Der Tauntaun wird dich diesen Abhang hinaufbringen und eine Menge Schläge von den gigantischen Schneebällen einstecken. Es macht nichts, wenn er stirbt. Benutze ihn, solange es geht und renne so schnell wie möglich. Der Eingang in das nächste Gebiet befindet sich genau vor dir.



Level 2 - Teil 2

Lasse dich von dem großen Felsen tief ins Wasser fallen. Drücke dafür nach rechts. Am Fuße des Felsens findest du ein kleines Plateau. Schiebe es ab, um einen Blaster-Power-Up zu erhalten.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

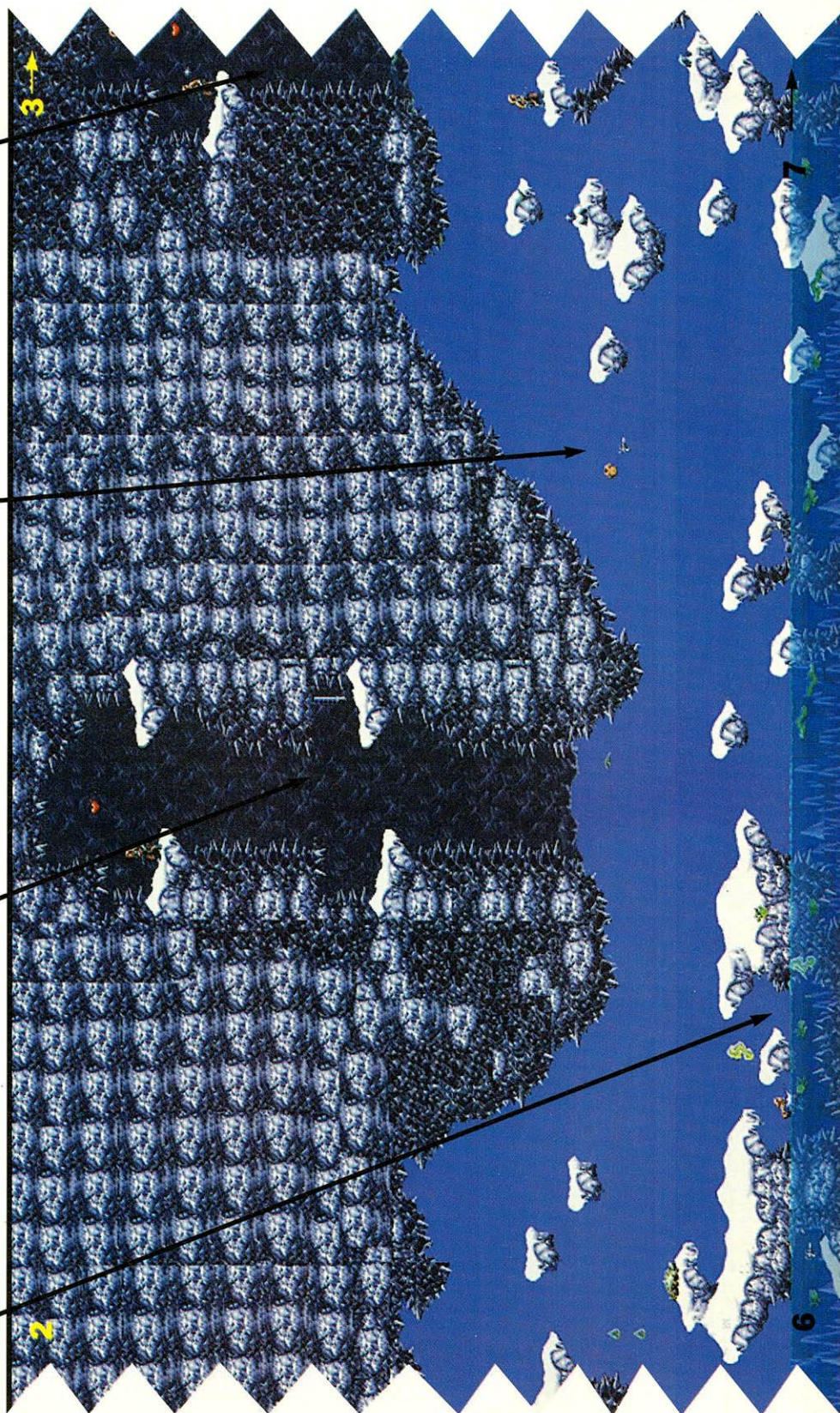
Level 2 - Teil 2

Wenn du hier ins Wasser fällst, sei auf einen plötzlichen Sprung aus den Fluten vorbereitet. Vermeide, die Stacheln im Wasser zu berühren - sie sind tödlich!

Dieser Windtunnel hält auf dem unteren rechten Vorsprung ein Gesundheitsschwert für dich bereit. Wenn du höher springst, wirst du noch ein großes Herz für deine Kollektion finden.

Schieße von den unteren Felsen aus in die Luft und du entdeckst ein extra Leben und einen Blaster-Power-Up. Springe schnell auf die Felsen und mache einen Supersprung, um diese einzusammeln, bevor sie wieder verschwinden.

Hier gibt es noch einen anderen Windtunnel mit verschiedenen geheimen und schönen Dingen. Dieser hält ein großes Herz und einen Schutzschild für dich bereit. Benutze die Effekte des Schutzschildes, um soviel Fläche wie möglich zu bedecken, bevor seine Wirkung nachlässt.

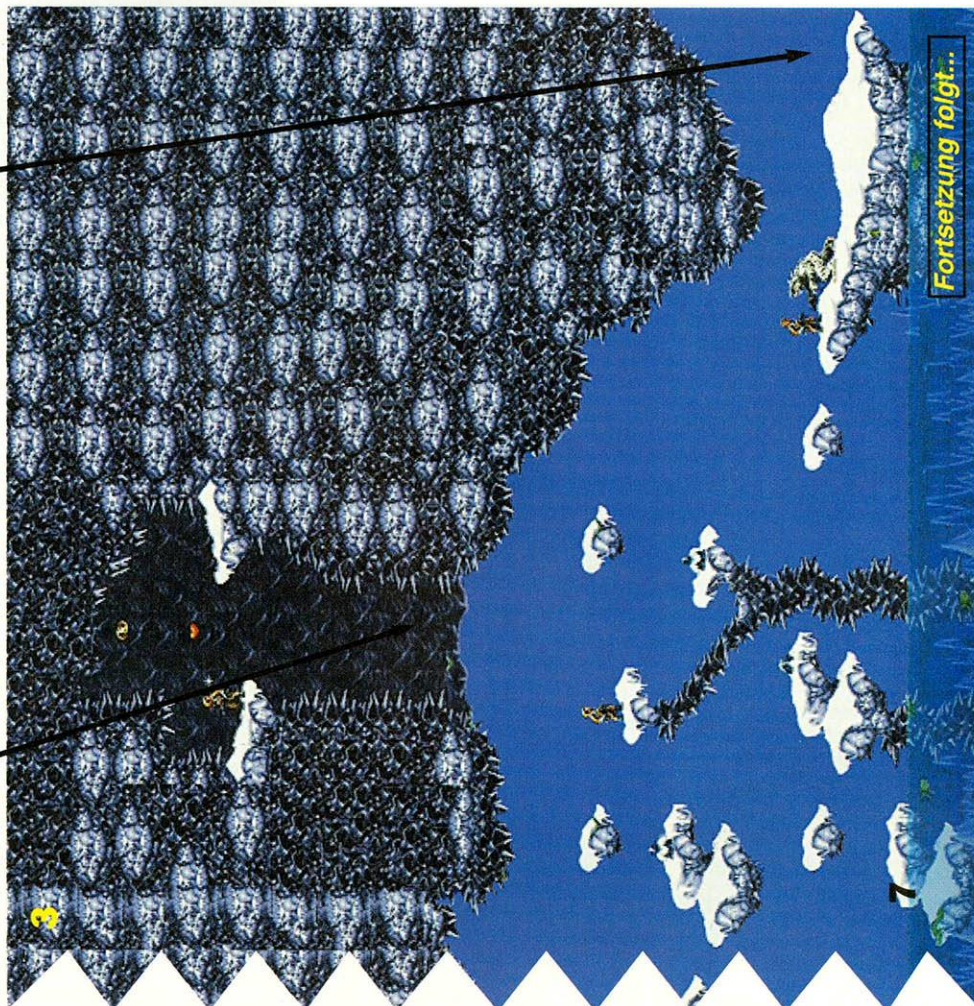


SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Level 2 - Teil 2

Nachdem du den Schutzschild und das große Herz geschnappt hast, lasse dich durch die Mitte des Windtunnels fallen und versuche, auf der großen Säule zu landen. Bleibe auf der gleichen Höhe und bewege dich zum nächsten Felsen. Benutze hierzu Spinsprünge, um nahe an die Gipfel heranzukommen. Du landest hinter dem nächsten Wampa und wirst ihn überraschen. Nutze die Zeit, um deinen Lichtsäbel zu schwingen.

Wenn du auf dem großen Felsen angelangt bist, bleibt dir nichts anderes übrig, als auf die nächste Ausgabe von 'Mega Fun' zu warten, um noch mehr dunkle Geheimnisse, Tips, Cheats, Spielösungen und -taktiken für dieses klassische Abenteuer zu erfahren!



Spitzentaktiken - Rapides Ion...



Das Plasma ist eine tödliche Waffe, die sogar einen Wampa mit ein paar Schlägen austrickt. Wenn du diesen Level erreicht hast, kannst du dein Lichtschwert einpacken. Das Plasma teilt den Feind in 2 Hälften.

Spitzentaktiken - Plasma...



Das Plasma ist die beste Waffe, sie kann nicht mehr verbessert werden. Sie schaltet jeden Feind mit einem Treffer aus, aber sie ist besonders ausgezeichnet, um sich die Wächter vorzuknöpfen. Wenn du dich bis zu diesem Level geschlagen hast, versuche nun, die Dinge etwas langsamer und zielgerichteter anzugehen. Es wird eine lange, lange Zeit dauern, bevor du nochmal diese Chance bekommst!

Fortsetzung folgt...



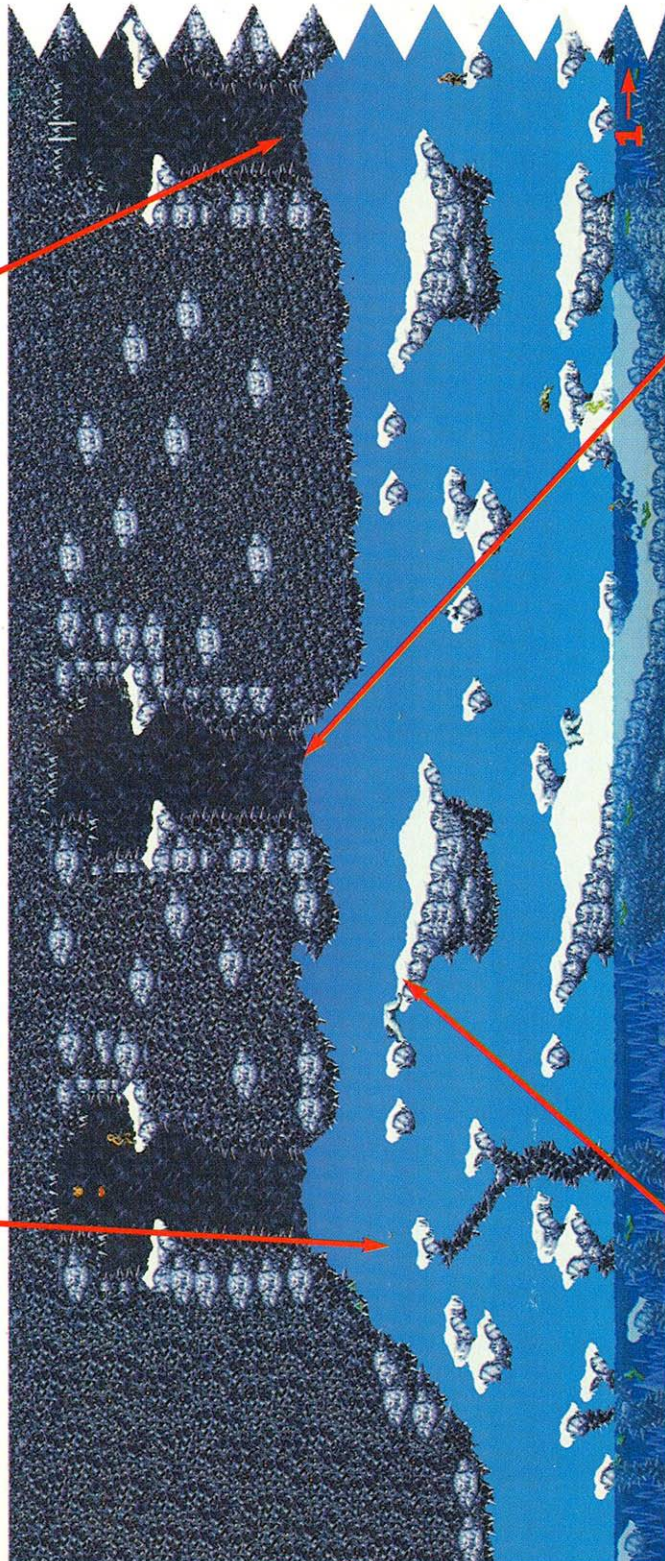
SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Hier der 2. Lösungsteil für Super Empire Strikes Back. Du wirst während unserer Reise nicht nur jeden Teil der einzelnen Level kennenlernen, sondern wir begleiten dich und helfen dir bei jeder Überlebenstaktik. Den letzten Teil dieser umfangreichen Lösung findest du in der nächsten Ausgabe!

Hoth 2 - Area 3

Setze deinen Weg zu diesem großen Felsen hin fort und fliege noch einmal hoch in den nächsten Windtunnel hinein. Dort findest du 2 Gesundheitsschwerter. Schieße mit dem Gewehr im Bereich des Daches umher, damit die Schwerter erscheinen.

Springe von dieser großen Plattform in den Windtunnel hinein. Schieße dort drinnen um dich, bis ein extra Leben und ein großes Herz erscheinen. Steuere Luke vorsichtig zurück zur Plattform, denn überall liegen Spikes herum.



Springe hoch in diesen Windtunnel hinein, um ein brauchbares Waffen-Power-Up auf dem rechten Vorsprung zu entdecken.

Springe über die höheren Plattformen, aber sei vorsichtig, denn überall gibt es Hothschweine.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Hoth 2 - Area 3

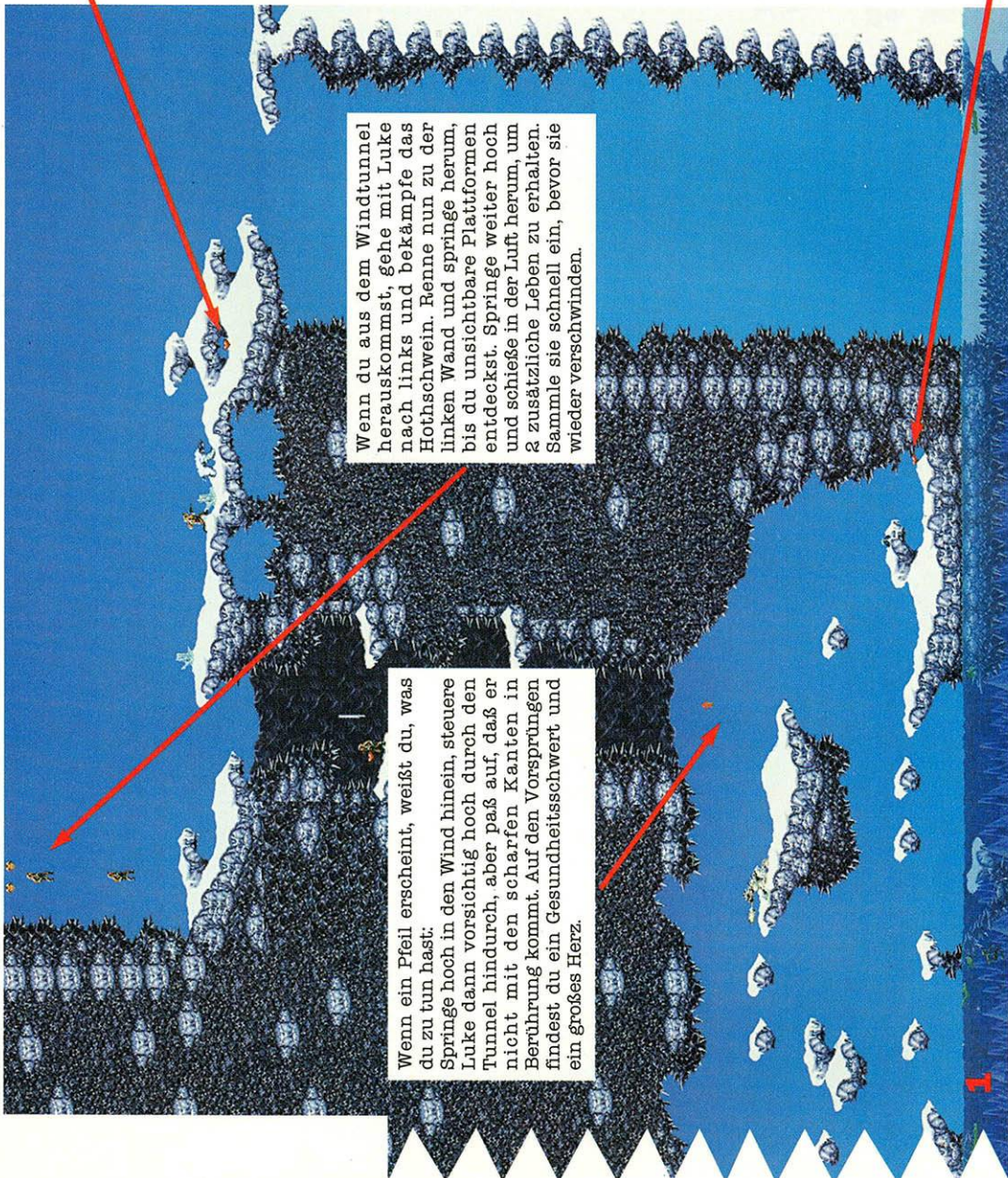
Gehe runter in dieses kleine Loch hier und schieße um dich, damit ein großes Herz erscheint. Mache dich nun fertig, um einen großen Sprung über die Kluft zu wagen. Wenn du diese nicht bewältigst, wirst du getötet und mußt nochmal von vorne anfangen. Wenn du jedoch die andere Seite erreichst, mache dich auf einen wilden Ritt gefaßt!

Felsenrutsche...



Wenn der Felsen anfangt abzusacken, wirst du feststellen, wenn du den Richtungs-Pad bewegst, daß die Kontrolle über den Felsen nur begrenzt möglich ist. Benutze diesen Vorgang, um so viele Rebellabzeichen wie möglich zu sammeln und damit extra Punkte zu erzielen. Wenn sich der Boden glättet und der Ritt bald vorbei ist, springe schnell ab und vernichte einige von den Hothschweinen. Dafür bekommst du viele Darth Vader-Helme. Jeder Helm, den du sammelst, ohne getroffen zu werden, wird dir doppelte Punktezahl einbringen - maximal bis zu der 8-fachen normalen Menge!

Gehe runter zu den unteren Leveln und schieße in die Ecke hinein. Ein großes Herz wartet hier auf dich. Hute dich vor den Hothschweinen, die deinen Geruch wahrnehmen und sei auf den Kampf vorbereitet.



Wenn du aus dem Windtunnel herauskommst, gehe mit Luke nach links und bekämpfe das Hothschwein. Renne nun zu der linken Wand und springe herum, bis du unsichtbare Plattformen entdeckst. Springe weiter hoch und schieße in der Luft herum, um 2 zusätzliche Leben zu erhalten. Sammle sie schnell ein, bevor sie wieder verschwinden.

Wenn ein Pfeil erscheint, weißt du, was du zu tun hast. Springe hoch in den Wind hinein, steuere Luke dann vorsichtig hoch durch den Tunnel hindurch, aber paß auf, daß er nicht mit den scharfen Kanten in Berührung kommt. Auf den Vorsprüngen findest du ein Gesundheitsschwert und ein großes Herz.

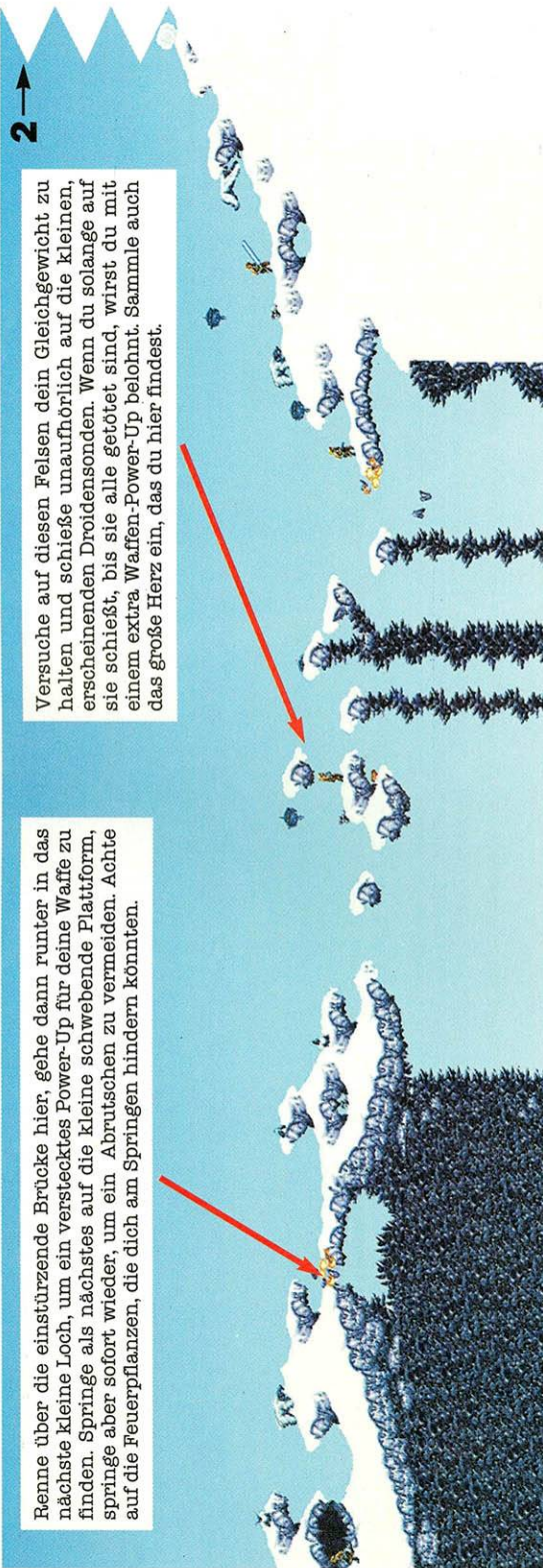


SUPER EMPIRE STRIKES BACK

The Probe Droid

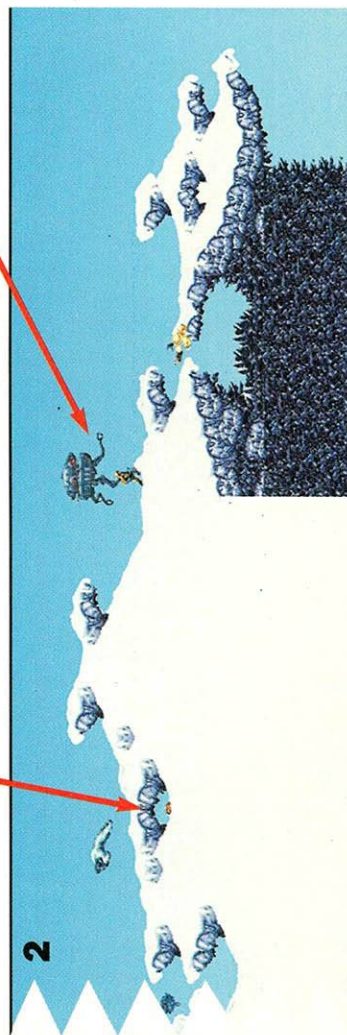
Renne über die einstürzende Brücke hier, gehe dann runter in das nächste kleine Loch, um ein verstecktes Power-Up für deine Waffe zu finden. Springe als nächstes auf die kleine schwebende Plattform, springe aber sofort wieder, um ein Abrutschen zu vermeiden. Achte auf die Feuerpflanzen, die dich am Springen hindern könnten.

Versuche auf diesen Felsen dein Gleichgewicht zu halten und schieße unaufhörlich auf die kleinen, erscheinenden Droidensonden. Wenn du solange auf sie schießt, bis sie alle getötet sind, wirst du mit einem extra Waffen-Power-Up belohnt. Sammle auch das große Herz ein, das du hier findest.



Weiche dem springenden Hothschwein aus und greife nach dem hier verborgenen Herzen. Du wirst es zum Überleben bei dem Angriff auf den Wächter des mittleren Levels brauchen.

Die große Sonde, die du hier findest, ist ein Wächter des mittleren Levels. Versichere dich, daß du nicht zu weit vorläufst, oder der linke Felsüberhang verschwindet für immer vom Screen. Du brauchst ihn, damit der Wächter eine leichte Beute bleibt.



Wächter des mittleren Levels...



Die große Sonde hat 2 Angriffsarten. Sobald du sie siehst, schieße sofort auf die Arme, um dir einen Vorteil zu verschaffen. Nachdem du das geschafft hast, ducke dich unter dem linken Felsen und warte, bis der Plasma-Kanonenangriff vorüber ist. Komme dann hervor und greife sie mit dem Lichtsäbel an. Wiederhole den Vorgang, bis du sie besiegt hast.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Level 6

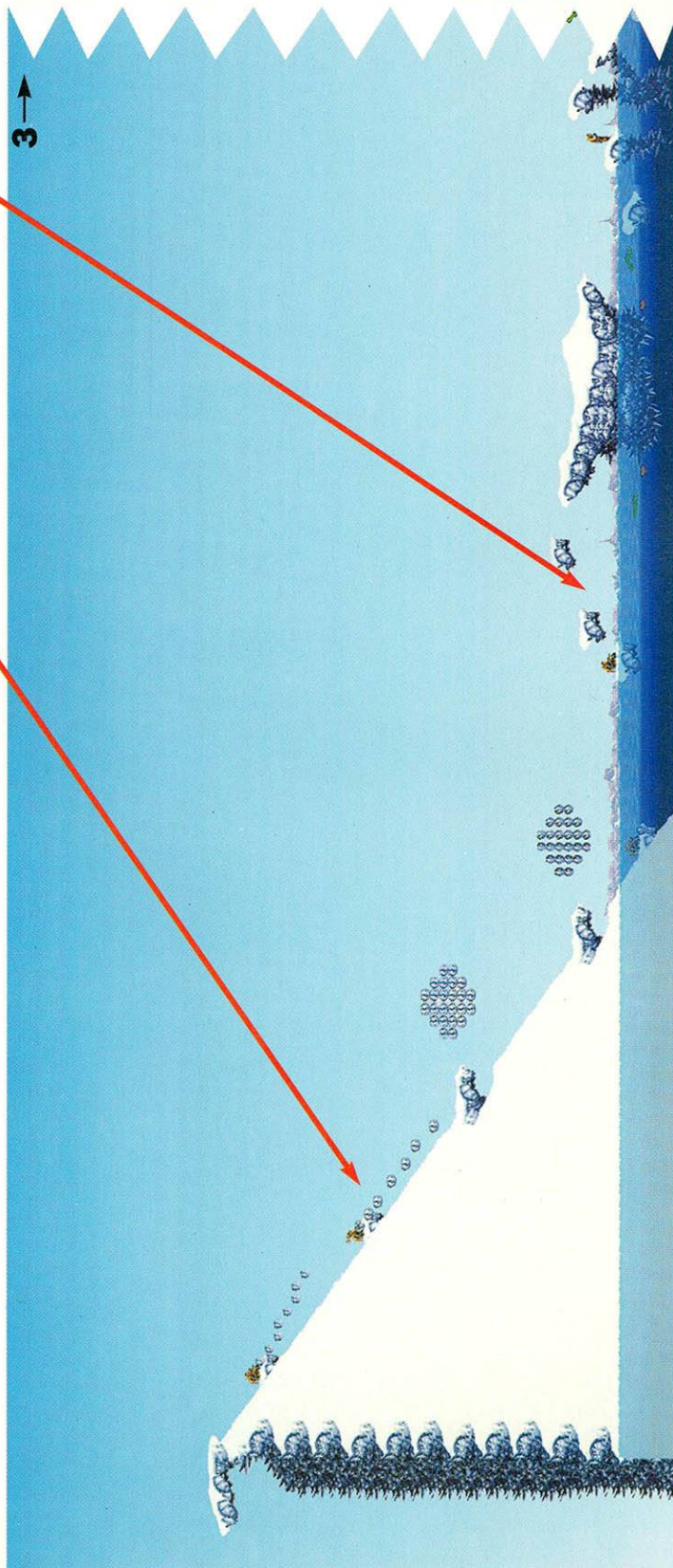
Sondendroid des mittleren Levels...

Die Plasma-Kanonen sprühen aus dem unteren Teil der Sondendroide heraus. Wenn du dich im Freien aufhältst, bleibe in der Mitte stehen, damit es auf beiden Seiten harmlos an dir vorbeiregnet.



Nachdem du die große Sonde besiegt hast, laufe nach rechts und über eine einfallende Brücke. Finde das große Herz unter dem nächsten Bogen, mache dann einen Supersprung über die weite Kluft am Ende des Weges. Nun ist es wieder an der Zeit, noch einen Felsritt den Eishang hinunter zu machen. Springe von den felsigen Überhängen, um genug an Höhe zu erreichen, um alle Rebellabzeichen einzusammeln.

Springe am Ende des Felsenritts auf die schwebenden Plattformen, tauche dann ins Wasser rechts, wo du noch ein großes Herz am Fuße des riesigen Felsens finden wirst.



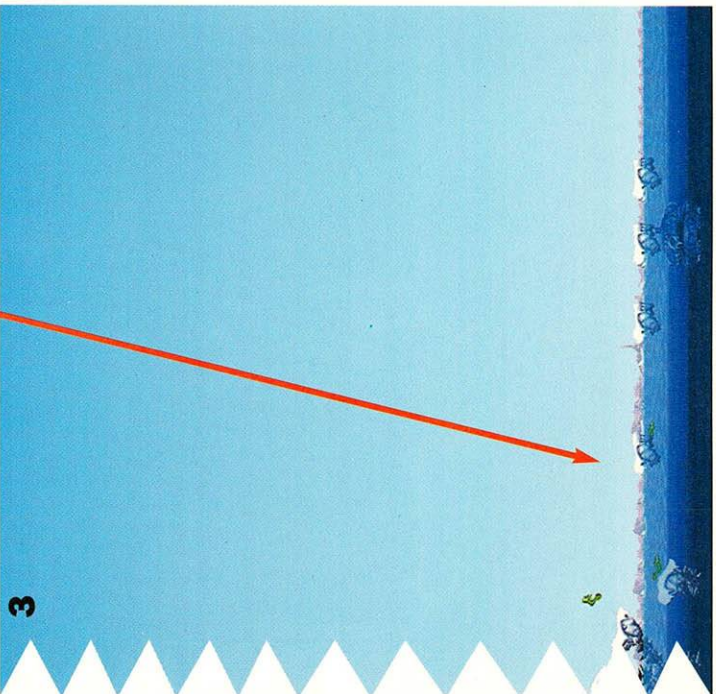
SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Level 6

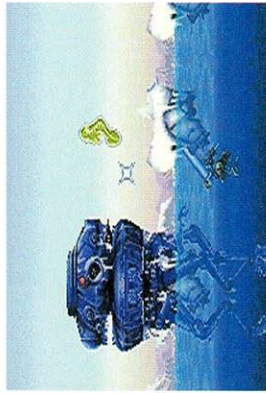


In diesem Gebiet wirst du den Boss des Levelendes treffen. Tauche zuerst ins Wasser ein und töte alle elektrischen Aale. Wenn du es nun mit der Sondendroide aufnimmst, kannst du beruhigt ins Wasser gehen, ohne einen elektrischen Schock zu bekommen.

3



Levelende-Wächter...



Die Felsplattformen um die Sonde werden sinken, sobald du dich draufstellst. Benutze dies zu deinem Vorteil und sinke so tief wie möglich ins Wasser ein, damit du sehen kannst, aus welcher Richtung die Sonde kommt. Greife die Sonde mit deinem Lichtsäbel an, sobald sie aus dem Wasser kommt, wechsele aber zum Feuerwerfer über, wenn du Unterwasser kämpfst.

Die 2. Stufe...

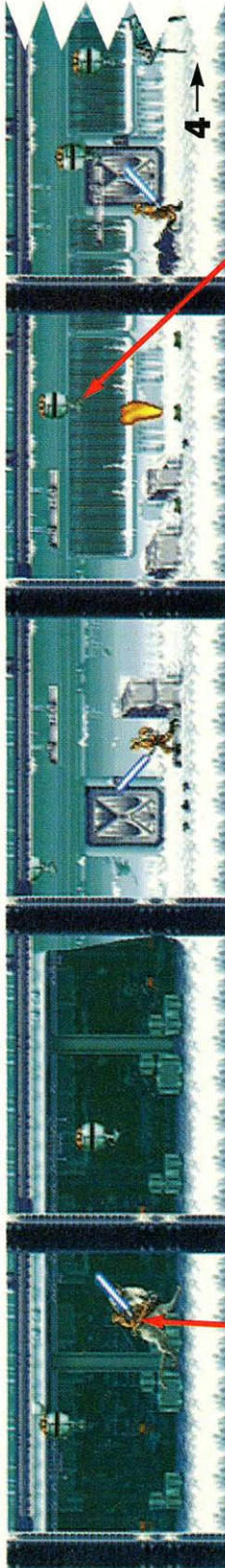


Wenn du denkst, alles ist vorbei, taucht die Sonde wieder auf und will noch mehr! Halte Abstand von den Flammenstrahlen und greife sie in gleicher Weise wie zuvor an. Sie wird sich nun nicht mehr lange halten können!



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

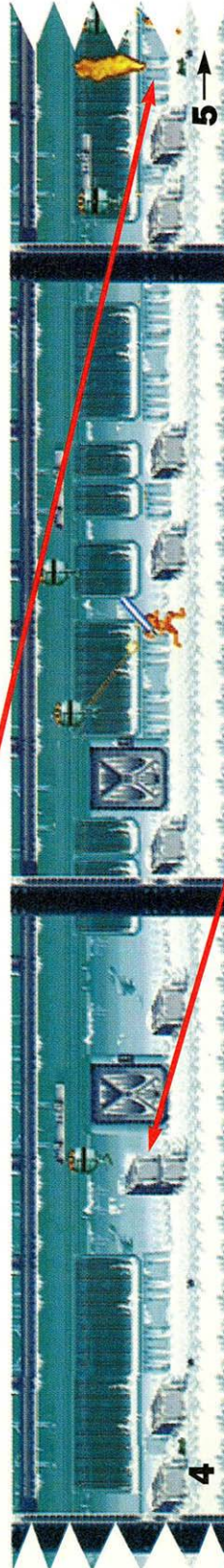
Rebel Base 1



Fast sofort wirst du vom Tauntaun abgeworfen und mußt deinen Weg zu Fuß fortsetzen. Benutze deinen Lichtsäbel, um die Feuerbälle der Spinnendroiden abzublocken und umzulenken.

In diesem Level befinden sich am Boden entlang viele Flammenminen. Diese werden unerwarteterweise aufflackern, sobald du daran vorbeikommst. Benutze einfach deine Lieblingswaffe, um dir den Weg freizubahnen.

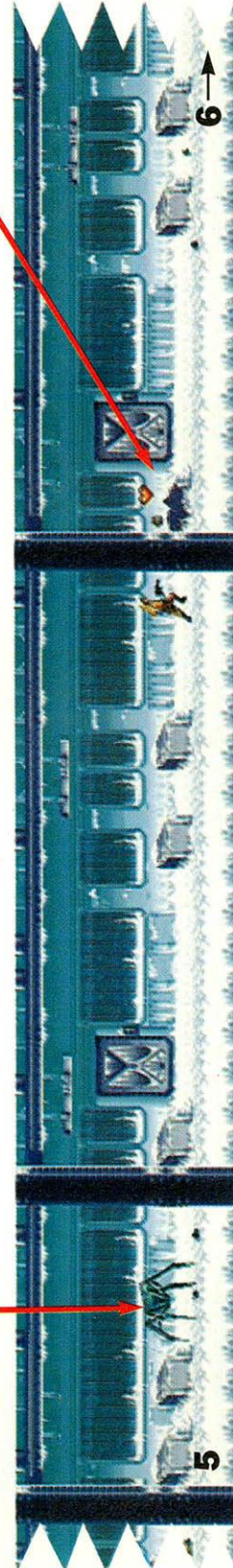
Die Schwedroiden werden dich durch dieses Gebiet hindurch verfolgen. Die sicherste Stelle für deinen Aufenthalt ist direkt unter ihnen, aber sei vorsichtig - wenn du einen abschießt, wird er vom Himmel direkt auf dich runterfallen!



Vernichte die Spinnendroiden so schnell wie möglich. Lasse sie nicht entkommen oder sie werden zurückkommen und dich dann angreifen, wenn du es gar nicht gebrauchen kannst!

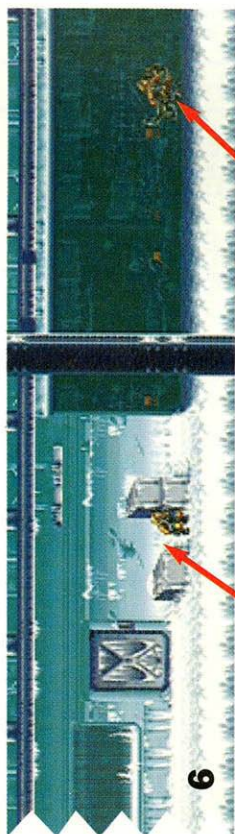
Lasse dich unter die hängenden Tragbalken gleiten, damit sie nicht auf dich fallen. Oder gehe zu ihnen hin und warte, bis sie vor deiner Nase runterfallen. Die Kisten am Boden können vernichtet werden, damit versteckte Bonusgegenstände zum Vorschein kommen.

Schlage mit deinem Lichtschwert gegen diese Kiste, damit du ein großes Herz findest.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Rebel Base 1



6

Vergiß nicht, alle Metallcontainer zu zerstören. Du findest dort ein Waffen-Power-Up und viele große Herzen. Dieser doppelte Stapel enthält noch ein Herz.

Wenn du das Ende des Gebietes erreicht hast, springst du automatisch auf ein Speed-Bike und der Screen fängt an, schneller zu werden.

Speed-Bike..



Sobald das Speed-Bike verschwunden ist, halte den Feuerknopf fortwährend gedrückt. Bleibe so weit wie möglich zurück, damit du Zeit gewinnst, um die herannahenden Sturmtruppen zu beschießen. Gehe aber denen aus dem Weg, die du nicht getroffen hast.

Sprung in den Schnee-Speeder...



Nach der Fahrt mit dem Speed-Bike erwartest du vielleicht, daß die Action aufhört. Dann hast du dich geirrt. Nun mußt du die Kontrolle über den Schnee-Speeder gewinnen und beginnst wahrscheinlich den besten Level des Spiels. Halte dich bereit, Zeuge der besten Modus-7-Actions zu werden, die du je auf Super-NES gesehen hast!

Die beste Strategie hier ist, soweit wie möglich hinten im Screen zu bleiben, schnell hoch- und runterzugehen und den Screen mit deinen Kanonen aufzuwühlen. Vermeide, daß die feindlichen Biker dich von hinten angreifen. Wenn sie es dennoch schaffen, werden sie Bomben abwerfen, denen du nur sehr schwer entkommen kannst. Nach kurzer Zeit wird das Speed-Bike automatisch in die Luft fliegen. Dann ist es Zeit für dich, den Schnee-Speeder zu besteigen und es mit den gewaltigen At-Ats aufzunehmen.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Level 8

Sondendroiden und Speeders...



Die Sondendroiden sind das einfachste Ziel. Schalte diese also zuerst aus. Wenn sie zerstört sind, lassen sie jede Menge Herzen für dich zurück. Kreise herum - sie werden noch immer da sein - fahre dann einfach in sie hinein, um sie aufzusammeln.



Lenke deine Aufmerksamkeit auf das Gelände unten. Du wirst feststellen, daß der Boden sich plötzlich in ein starkes Gefälle verwandelt. Sei bereit, mit dem Joypad zurückzuziehen, um einen Aufprall zu vermeiden. Wenn du auf den Boden aufschlägst, wirst du zwar nicht zerstört, aber du wirst an Gesundheit einbüßen.

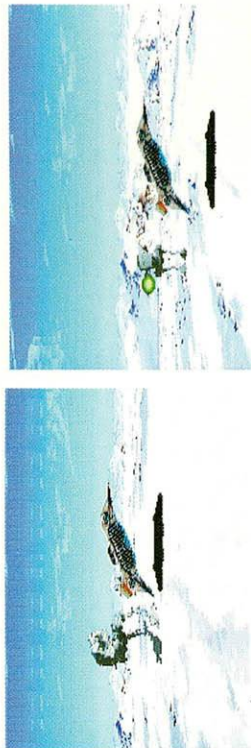


Die Schnee-Speeder sind viel schneller als die Sondendroiden und neigen dazu, über deinen Weg zu fliegen, anstatt sich in der Schußlinie aufzuhalten. Wenn einer an dir vorbeikommt und du verpaßt ihn, versuche nicht, ihm zu folgen, sondern fliege geradeaus weiter, bis der nächste erscheint.



Du mußt 10 Sondendroiden und 10 Schnee-Speeder zerstören, damit du in den nächsten Teil dieser Stufe hineinkommst.

AT-ST Walkers...



Die AT-ST-Walker stecken viel mehr Schläge ein, als die feindlichen Speeder. Wenn du einen siehst, umzingle ihn und feuere fortwährend auf ihn.

Geheime Cheat-Codes...

Gehe in einen beliebigen Level des Spiels. Drücke und halte Y, B, X, A, RUNTER gleichzeitig fest. Drücke START, während du die Knöpfe noch immer gedrückt hältst, um in einen Sound-Test-Screen hineinzukommen. Drücke START, um ins Spiel zurückzukehren und wiederhole den Cheat. Du findest unter dem Sound-Test-Titel eine Nachricht. Wiederhole den Cheat, um einige Nachrichten und 2 Codes zu erhalten. Der 1. zeigt dir an, daß du bei Eingabe von Y, Y, Y, Y Titelfun erhältst. Du kannst nun den Titel-Screen und den Einführungs-Screen rotieren, wenn du L und R drückst. Der andere Code ist X, Y, A, B, X, X. Dieser gibt dir 7 Continues. Beide Codes müssen auf dem Start Spiel/Optionen Menü/Paßwort-Screen eingegeben werden. Du mußt den Super NES erst aus-, dann anschalten, bevor du sie eingibst!

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Hoth Battle

AT-AT Walker...



AT-AT Walker...



Die beste Weise, die AT-AT-Walker zu vernichten, ist mit deinem Greiferhaken. Bei Drücken der L- und R-Knöpfe in der oberen Hälfte deines Joypads, wird das Kabel von der Unterseite des Schneespeiders freigegeben. Gehe, mit deinem Greiferhaken peitschend, auf die linke Seite eines AT-ATs und kreise im Uhrzeigersinn einige Male um ihn herum. Du müstest nun den AT-AT in der Ecke deines Screens mit dem Kabel um seinen Beinen sehen. Wenn das Kabel nicht richtig sitzt, kreise noch einmal und werfe einen anderen Haken. Wirble weiter um seine Beine, bis er endlich stolpert und auf dem Boden zusammensackt. Bleibe für einen Moment in diesem Gebiet, bevor du dich gierig auf die verbliebenen Herzen stürzt. Als Alternative kannst du die AT-ATs auch abschießen, aber es dauert viel zu lange und macht auch nur halb soviel Spaß!

Paßwörter...

1. WDWDWB
2. CSPTNP
3. NSRSCL
4. WFBJTB
5. BHRDHL
6. HMGWPWJ
7. LDGLTJ
8. LLJFBG
9. WLJWDN
10. WBWHRW
11. NCCGSP
12. GLTTDJ
13. GJBHNF
14. MBRCGB
15. MCDGRJ
16. RLMSWJ
17. PGPNMG
18. NGMSJB
19. GSMJRL
20. SWPMSS



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Outside AT-AT Walker

Speed-Stufe...



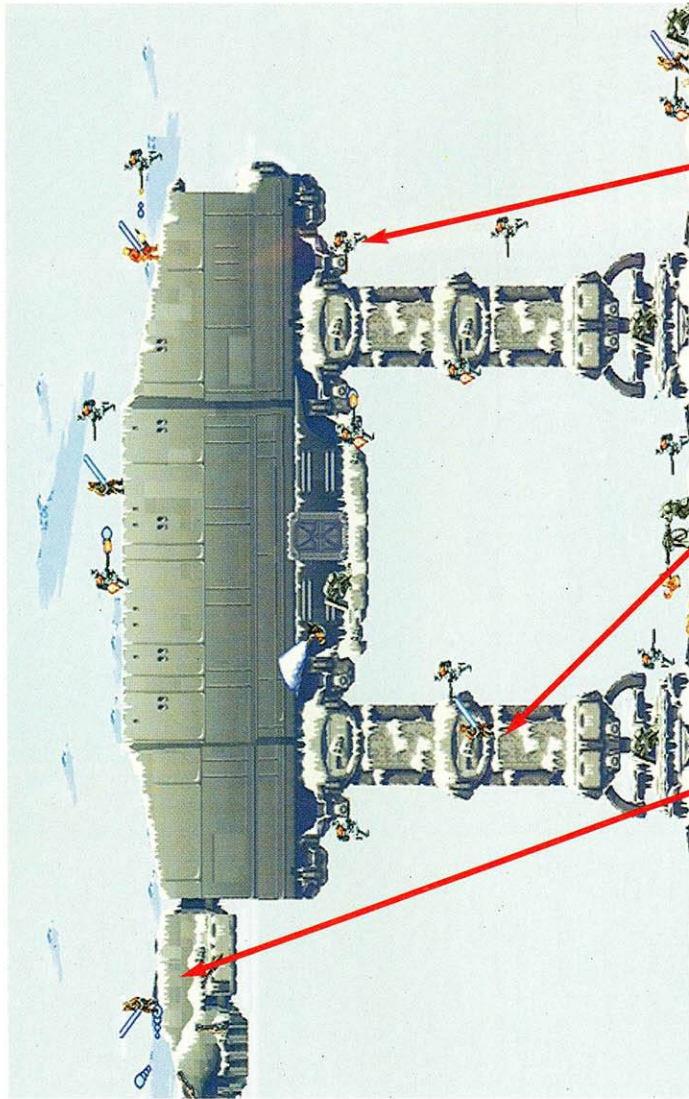
Der 2. Speeder ist ein bisschen schwerer zu handhaben. Halte Ausschau nach Speed-Bikes, die von rechts auf dich zukommen und halte den Feuerknopf immer gedrückt.

Zweiter Speeder....



Als nächstes kommt die Attacke der Luftangriffstruppen. Sie fliegen in einer 'H'-Formation und werden daher immer um dich herum sein. Lasse sie nicht von hinten an dich rankommen. Bewege dich um den Screen herum und versuche, die Richtung, aus der die Attacken kommen werden, zu erraten.

Zum Schluß wirst du genau wie im Film den Schnee-Speeder zu Schrott fahren und wieder zu Fuß gehen müssen. Kämpfe gegen die Luftangriffstruppen und setze deinen Weg nach rechts fort. Du kannst das Angriffsfeuer auf die Luftangriffstruppen zurückprallen lassen, indem du es mit deinem Lichtsäbel reflektierst.



Nachdem du die Beine des AT-ATs attackiert hast und hineingegangen bist, mache dich an seinem Kopf zu schaffen. Hocke dich am Ende des Halses hin und benutze die Blockmethode, um die Planken an den zurückzuwerfen, bis er vernichtet ist.

Greife die Bodentruppen an und steige an den Rippen dieses Fusses entlang nach oben zum Hauptkörper. Mache einen Wurbelsprung und springe in die Tür des Zentrums. Du wirst nun in den AT-AT eindringen und kannst dich an den Kopf herannähen.

Die Luftangriffstruppen werden auf dich feuern und versuchen, dich auf die Erde zurückzustoßen. Greife sie an, bevor sie es zuerst tun.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Inside AT-AT Walker

Der Orbotdroid wird auf dich zurollen, aber ein einfacher Hieb mit deinem Lichtschwert wird ihn ausschalten. Laß ihn nicht vor dir zum Stehen kommen, weil er dann größer wird und seine Feuerpower versprüht.

Vernichte alle herumlaufenden Soldaten, um ein großes Herz zu erhalten.

Die Grenadiersoldaten sind einfach zu besiegen. Hocke dich direkt vor einen hin und benutze an deinem Lichtsabel die Abblockmethode. Dies wird die Granaten reflektieren und ihm mit seiner eigenen Medizin den Mund stopfen!

Mache eine schnelle Wirbelattacke gegen die Laserkanonen der Artilleristen. Die Granaten werden dich ansteuern, wenn du sie nicht schnell los wirst.

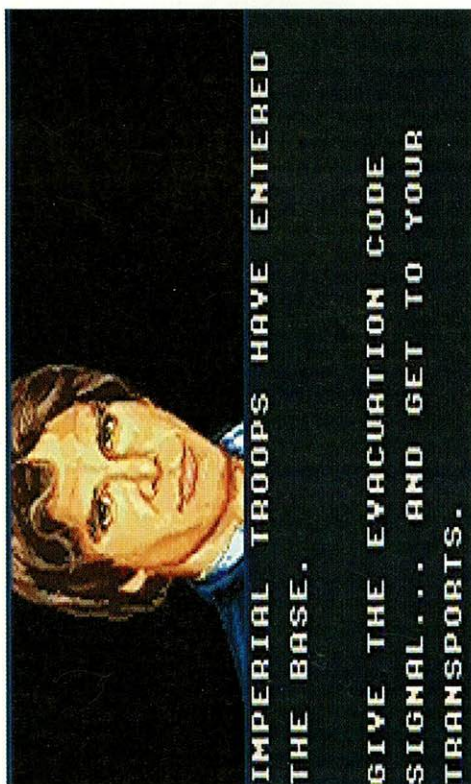
Schieße in die obere rechte Ecke auf der 4. Etage hier. Ein extra Leben, ein großes Herz und ein Waffen-Power-Up erscheinen. Gehe nun weiter und reflektiere das Feuer des Geschützturms auf es zurück. Laß es explodieren, und gehe den Trümmern aus dem Weg und warte auf einen Gegenstand.

Wenn du auf einen Türeingang am Ende der Passage stößt, drücke dich anhand des Joypads hoch, damit du auf die Etage darüber transportiert wirst.

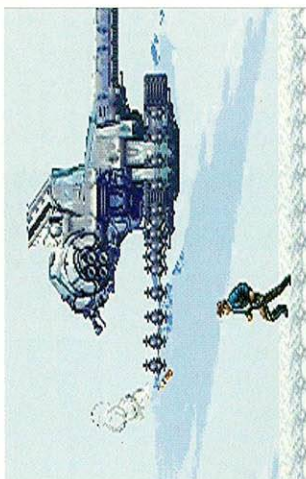


SUPER EMPIRE STRIKES BACK

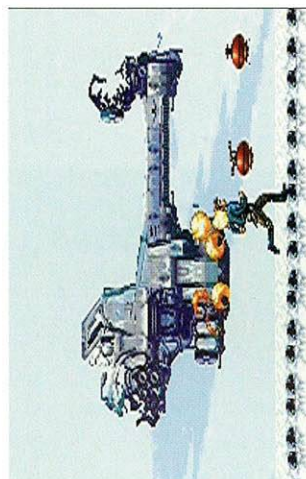
AT - AT/C.A.T. Guardians



Combats Rüstungstransport...

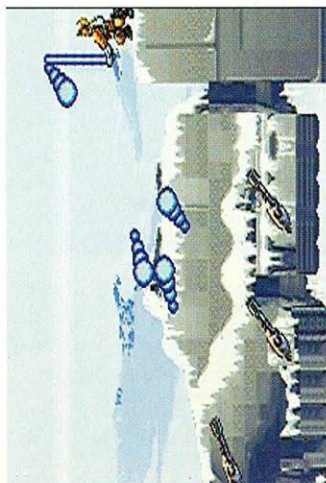


Dieser Wächter ist eine harte Herausforderung, wenn sich dein Gewehr in einem schwachen Zustand befindet. Versuche zumindest, die Sucherwaffe bei dir zu haben. Wenn du kein Glück hast und ein Leben einbüßt, wirst du von den Korridoren aus neu starten müssen. Benutze diese Zeit, um die Metallkisten zu öffnen und sie nach Gegenständen abzusuchen. Hoffentlich findest du einen Thermal-Detonator zu deinem Vorteil.



Rolle bei einem Angriff zurück und gehe am Boden entlang voran und schieße gegen die Kiste, wo die rotierenden Spikes angebracht sind. Wenn sie alle vernichtet sind, greife den Schwanz an, wenn sich der C.R.T. links befindet und attackiere das Cockpit, wenn es sich auf der rechten Seite befindet.

AT-AT-Wächter...



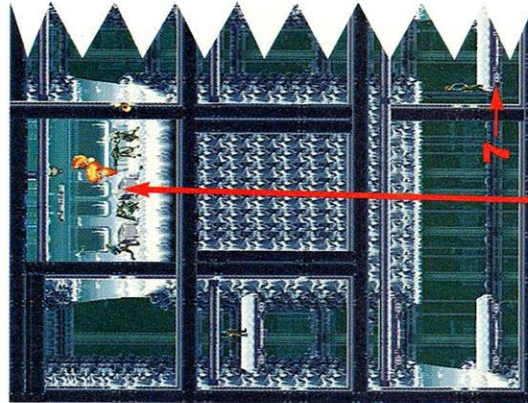
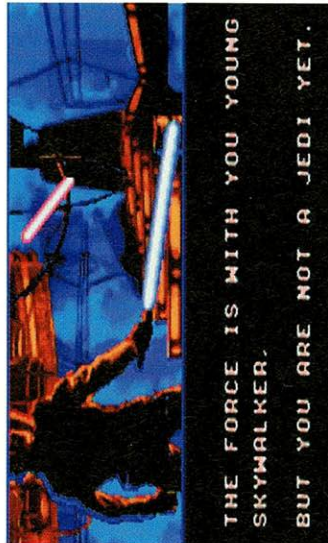
Die beste Taktik gegen dieses gewaltige eiserne Monster ist, sich am Ende des Halses hinzuhocken und seine Plasmaattacken mit dem Lichtschwert zurückzuwerfen. Die Plasmabälle werden automatisch zur Kanone zurückgeleitet, aus der geschossen wurde.



Versichere dich, daß du jeden herankommenden Luftangriffssoldaten erledigst. Wenn du genug ausgeschaltet hast, wird einer einen Thermal-Detonator abwerfen - offensichtlich extrem nützlich, um den Kopf zu beschädigen.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Rebel Base 2



Laufe über diesen kleinen Vorsprung und gehe runter auf die nächste Plattform. Viele von den Kisten enthalten Granaten, sammle sie also schnell ein. Je schneller du sie einsammelst, um so mehr wirst du bekommen!



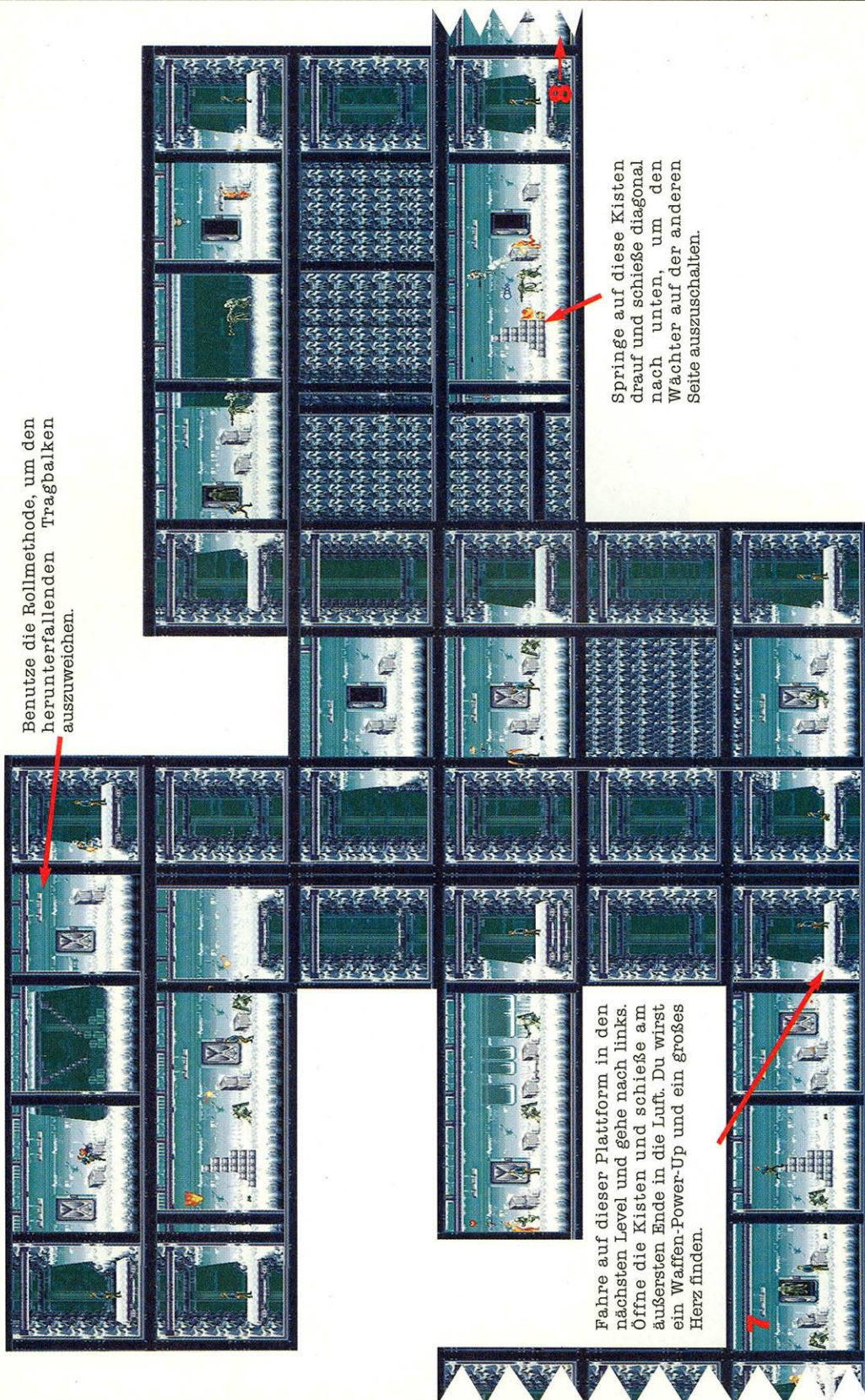
Wenn du auf der 1. Plattform angelangt bist, drücke hoch, damit sie sich nach rechts bewegt. Mache dich nun bereit, um in einem Winkel die wartenden Geschütztürme abzuschießen.

Zögere nicht in Nähe der Türen - Sturmtruppen werden aus ihnen herauskommen. Es ist besser, so schnell wie möglich aus diesen Gängen herauszukommen und die Soldaten außer Reichweite zu lassen, um einen Konflikt zu vermeiden.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Rebel Base 2



Benutze die Rollmethode, um den herunterfallenden Tragbalken auszuweichen.

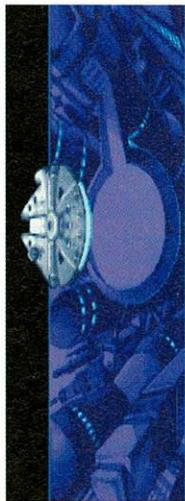
Springe auf diese Kisten drauf und schieße diagonal nach unten, um den Wächter auf der anderen Seite auszuschalten.

Fahre auf dieser Plattform in den nächsten Level und gehe nach links. Öffne die Kisten und schieße am äußersten Ende in die Luft. Du wirst ein Waffen-Power-Up und ein großes Herz finden.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

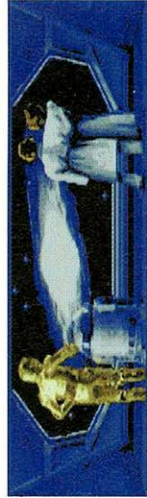
Rebel Base 2



TROUBLED BY THE UNCERTAIN
FATE OF HAN SOLO, THE REBELS
NARROWLY ESCAPE THE IMPERIAL
FORCES ON BESPIN...



...AND REJOIN THE REBEL
FLEET.



CONGRATULATIONS
YOUNG JEDI!

Der Zero-G Sturmsoldat wird am besten aus der Hockstellung heraus angegriffen. Auf diese Weise kannst du aus 5 verschiedenen Richtungen schießen, wenn er über deinem Kopf schwebt. Feuere fortwährend mit deinem Gewehr auf ihn.

Dies ist der Wächter des Combat Rüstungstransportes. Die Methode, ihn zu vernichten, kannst du auf den vorherigen Seiten nachlesen!



CODES

Hier sind die neuesten Codes, um den Ansprüchen deines `Nintendos und von Sega zu genügen. Sie werden dir bei deiner Aufgabe, diese schwierigen und kniffligen Stufen zu bezwingen, helfen.

Super NES

AXELAY

Unendliche Leben

Pausiere das Spiel, nimm die Pausetaste heraus und pausiere noch einmal. Drücke nun **WAHL, HOCH, RUNTER, LINKS, RECHTS, Y, B, X** und **A**. Du besitzt nun unbegrenzte Leben.

COOL SPOT

Level wählen und Unbesiegbarkeit

Wenn das Virgin-Logo erscheint, halte die Knöpfe **L** und **R** gedrückt und drücke 30-mal **WAHL**. Ein Geheim-Screen erscheint, und du kannst einen beliebigen Level wählen und deine Leben ausschalten.

FATAL FURY 2

Kontrolle über die Bosse

Wenn das Takara-Logo erscheint und die Musik zu spielen anfängt, drücke **B, A, X, Y, HOCH, LINKS, RUNTER, RECHTS, L** und **R**. Dies muß ausgeführt werden, bevor das Logo verschwindet. Wenn der Cheat funktioniert hat, wird eine Stimme 'O. K.' sagen. Du kannst nun mit einem beliebigen Boß kämpfen.

LAMBORGHINI CHALLENGE

\$ 6, 000, 000

Gib den folgenden Code auf dem Paßwort-Screen ein, um das Spiel mit einer Menge Geld zu starten: **HGBCPWWWFKMDRDDL**.

MACROSS

Level wählen

Drücke auf dem Zamuse-Logo-Screen **HOCH**, drehe dann den Richtungsknopf 2-mal gegen den Uhrzeigersinn, drücke dann **L, R, L, R** und **START**. Auf dem Optionen-Screen befindet sich eine Stufenauswahl.

MEGA-LO MANIA

Level-Codes

Gib die folgenden Paßwörter ein, um in diesem komplizierten Strategiespiel weiterzukommen:

4JYDCGGBFXBF	VGND32FBFSJBT
Y3LCP2B5PXBO	KFHCYHSB1JBBP
NTLBRCXB33XBH	5CXFFSXB2JBF
2PYDYHWFXXB5	L2SCMXNBXYXBW
M6VBPPBYKBBT	HRWFKSXB53QBT
WPPF1KQB11JBR	SHSC112BW1XBS

NBA JAM

Paßwort-Cheats

Gib die folgenden Paßwörter und Buchstaben ein, um mehrere Teams zu schlagen, einen höheren Rang und eine Gewinnspanne bis zu 242 Spielen zu erzielen.

Buchstaben	Paßwort
ONE	11111111111111
TWO	11111111111111
SIX	15151515151515

RAINBOW BELL ADVENTURES

Bewege dich auf dem Kartennetz

Pausiere das Spiel und drücke 5-mal **A**, 5-mal **B**, 5-mal **X**, 5-mal **Y**, 5-mal **L** und 5-mal **R**. Nimm die Pausetaste heraus und pausiere noch einmal. Du kannst nun anhand des Richtungsknopfes den blauen Block verschieben, wohin du möchtest.

RANMA 1/2 ii

Spiele als Boß

Drücke auf dem Titel-Screen **HOCH, RECHTS, RUNTER, LINKS, HOCH, X, WAHL, DANN START**. 2 Spieler können nun die Bosse in einem Gegenkampf kontrollieren.

Versteckter Charakter

Drücke auf dem Stufen-Wahl-Menü **R, X** und **A** gleichzeitig, um einen neuen Charakter, Hipposai genannt, zu erzeugen.

REN AND STIMPY: VEEDIOTS

Stufe wählen

Wenn der Titel-Screen erscheint, solltest du nach dem Wort 'Veediots' Ausschau halten, was sich langsam bildet. Drücke während dieses Vorganges **L, R, A, L, R, L, B, R, X**. Die Wörter 'Press Start' werden nun durch die Nummer 01 ersetzt. Drücke auf deinem Joypad den Wahlknopf, damit diese Nummer sich solange erhöht, bis sie den Level repräsentiert, auf dem du spielen möchtest. Drücke nun **START**, um Zugang zum Level zu erhalten.

ROBOCOP VS TERMINATOR

Level-Codes

Level 6	HKFL
Level 7	SKTR
Level 8	SKMD
Level 9	DRFT
Level 10	SKNN
Level 11	MWFX
Level 12	RNTM
Endlevel	FNSH

SECRET OF MANA

9. Waffe Orbs

Durchsuche die Mana-Festung für eine kurze Zeit. Langsam erscheint der 9. Orb für jede Waffe. Nach der Schmiede ergeben sich die Transformationen wie folgt:
Handschuh wird zu 'Aura Glove'
Schwert wird zu 'Mana Sword'
Axt wird zu 'Doom Axe'
Speer wird zu 'Daedalus Lance'
Peitsche wird zu 'Gigas Whip'
Bogen wird zu 'Garuda Buster'
Boomerang wird zu 'Ninja's Trump'
Speerwerfen wird zu 'Valkyrian'

Sega

KEIO'S FLYING MACHINE (Mega CD)

Verstecktes Spiel

Um Zugang zum versteckten Spiel zu erhalten, gehe zum Haupt-Optionen-Screen und drücke folgendes auf deinem Joypad: **RECHTS, HOCH, RUNTER, HOCH, RUNTER, HOCH, RECHTS, RUNTER, LINKS, HOCH** und **START**.

BATMAN RETURNS (Master System)

Level wählen

Drücke auf dem Titel-Screen **HOCH** und **LINKS** diagonal auf dem Joypad, während du zur gleichen Zeit die Knöpfe **1** und **2** runterhältst. Du kannst nun wählen, auf welchem Level du starten möchtest..

GAUNTLET (Master System)

Magische Ausgänge

Sollten die Kerkereforscher entdecken, daß sie krank sind oder ihre Gesundheit sich dem Tiefstand nähert, führe sie zu einem Platz, auf dem es keine Monster gibt. Es ist in Ordnung, Feinde auf dem Screen zu haben, solange man sie durch Barrieren zurückhalten kann. Laß nun die Erforscher für 30 oder 40 Sekunden warten, bis du einen 'Bang' hörst. Wenn du nochmals 30 oder 40 Sekunden wartest, werden sich alle einzelnen Wände und Barrieren in Ausgänge verwandeln.

PACMANIA (Master System)

Gehe in die Münzenwelt

Laß Pac-Man alle kleinen Pillen vom Screen aufessen. Ignoriere die Power-Pillen und laß ihn

dann die Münze von der Mitte des Screens vertilgen. Du wirst nun in die Münzenwelt geschleudert.

WONDERBOY III (Master System)

Spezielles Paßwort

Wenn du **WE5T ONE** als Paßwort eingibst, wirst du dich an den Vorteilen von zuviel Cash erfreuen können. Du hast auch den ersten Drachen des Spiels schon besiegt.

DESERT STRIKE (Game Gear)

Level-Codes

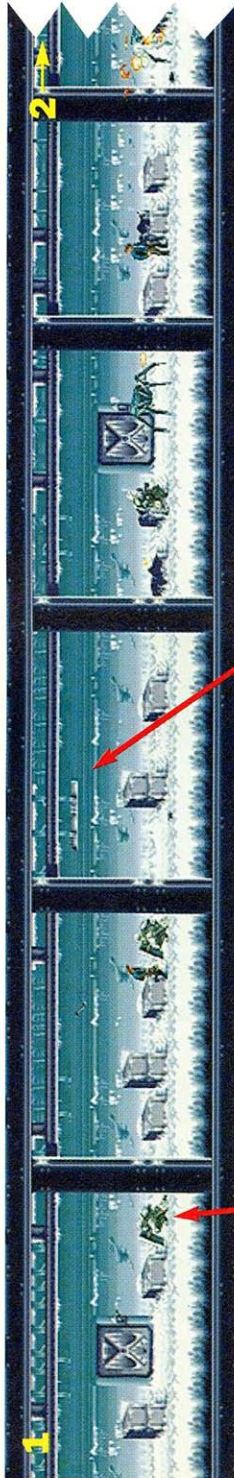
CKSEPPD
ICIEFE
EMFMIEH



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

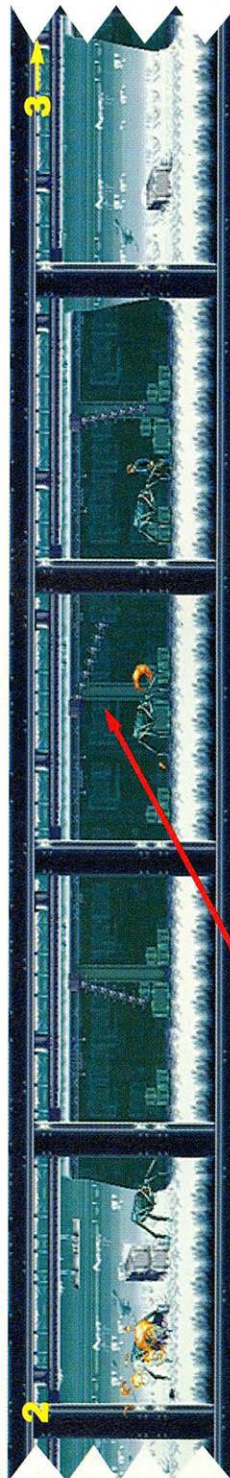
Und nochmal schlagen wir zurück mit dem letzten Teil der Lösung vom Super Empire. Die Dinge sind nun viel herausfordernder geworden. Hoffentlich hast du dich schon an das umständliche Gamespiel gewöhnt, damit dein Joypad nicht anfängt zu qualmen.

Rebel Base - Teil 3

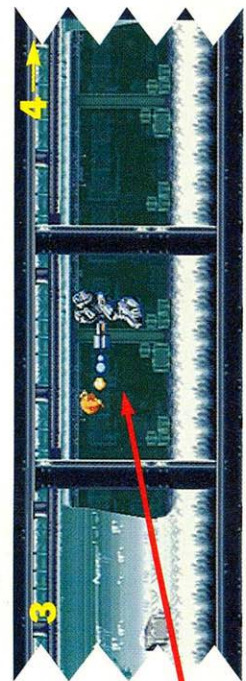


Entweder ballerst du auf die Spinnendroiden ein, oder du springst einfach über sie hinweg und rennst davon. Wenn deine Energie niedrig ist, ist es besser, in diesem Level die Flucht zu ergreifen. Vergiß nicht, auf die Kisten zu schießen, damit geheime Dinge zum Vorschein kommen.

Es ist möglich, einen Supersprung zu absolvieren und über die Tragbalken an der Decke hinwegzurennen. Dies gibt dir die extra Schärfe, um die wartenden Spinnenwesen leicht zu überspringen.



Die rotierenden Spikes kannst du leicht umgehen, indem du eine Han-Solo-Rolle über dem Boden machst. So werden die Spikes harmlos über dich hinwegziehen. Alternativ kannst du gegen den unteren Teil der Spikes schießen, um sie zu entschärfen. Paß auf, wenn du auf den 2. Spike stößt. Halte an und mache erst einen Spinnendroiden fertig.

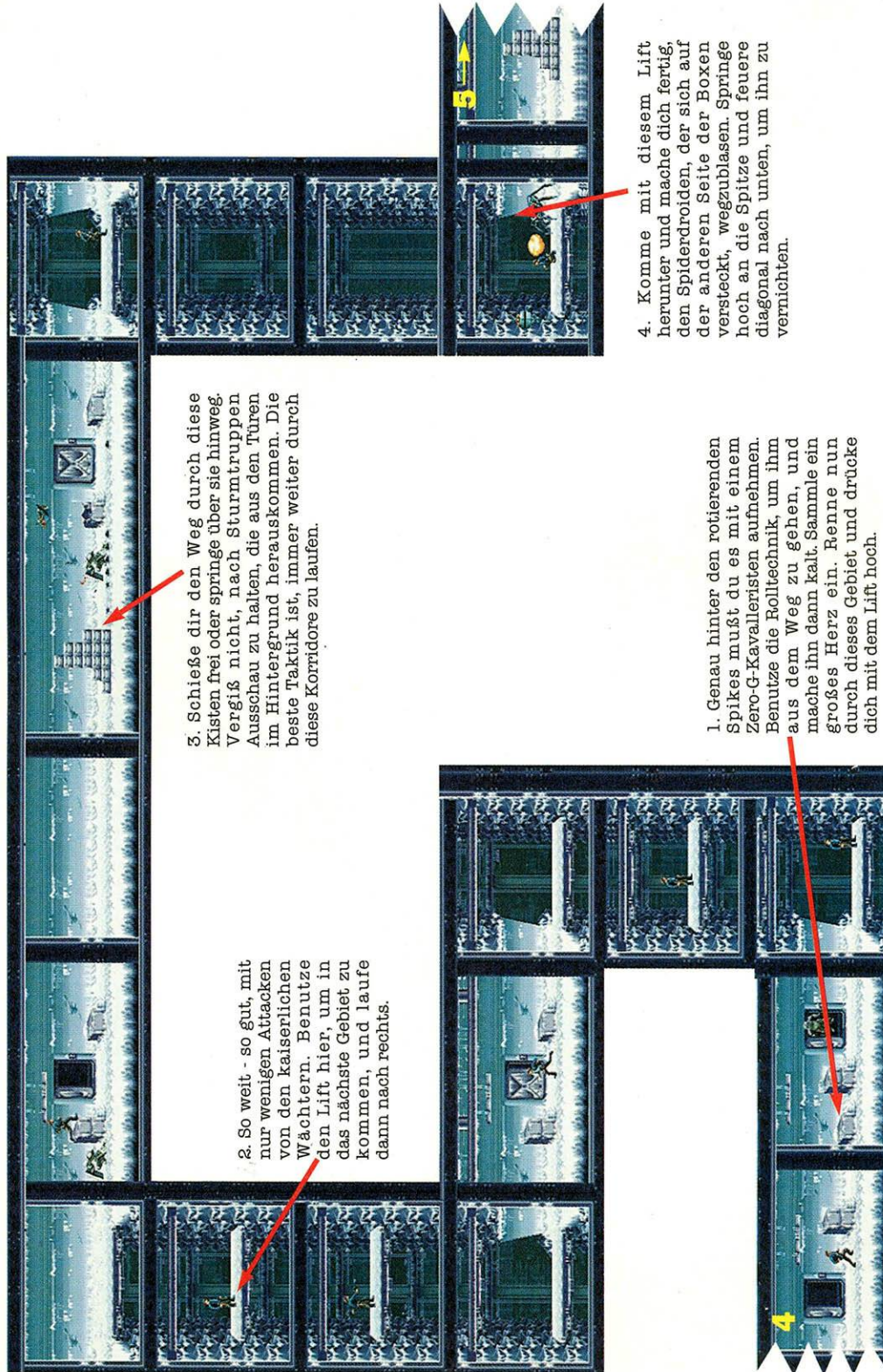


Der Zero-G-Kavallerist wird dich wieder mit seinem riesigen Waffendepot angreifen. Rolle auf dem Boden entlang und greife ihn von hinten an. Wenn er explodiert, läßt er ein Herz zurück, um eventuellen Schaden, den du erlitten hast, wieder gutzumachen.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Rebel Base - Teil 3



3. Schieße dir den Weg durch diese Kisten frei oder springe über sie hinweg. Vergiß nicht, nach Sturmtruppen Ausschau zu halten, die aus den Türen im Hintergrund herauskommen. Die beste Taktik ist, immer weiter durch diese Korridore zu laufen.

2. So weit - so gut, mit nur wenigen Attacken von den kaiserlichen Wächtern. Benutze den Lift hier, um in das nächste Gebiet zu kommen, und laufe dann nach rechts.

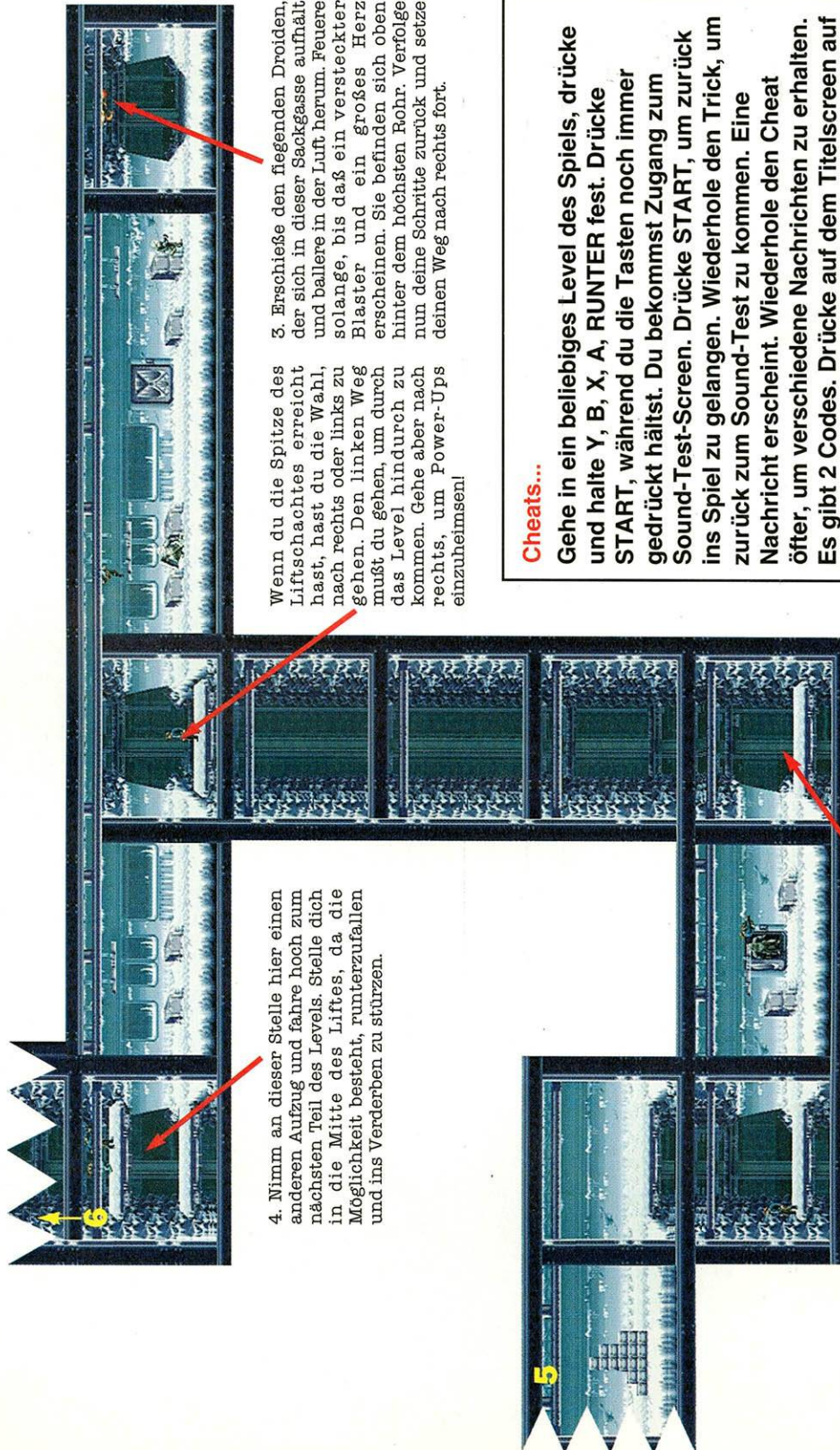
4. Komme mit diesem Lift herunter und mache dich fertig, den Spiderdroiden, der sich auf der anderen Seite der Boxen versteckt, wegzublasen. Springe hoch an die Spitze und feue diagonal nach unten, um ihn zu vernichten.

1. Genau hinter den rotierenden Spikes mußt du es mit einem Zero-G-Kavalleristen aufnehmen. Benutze die Rolltechnik, um ihm aus dem Weg zu gehen, und mache ihn dann kalt. Sammle ein großes Herz ein. Renne nun durch dieses Gebiet und drücke dich mit dem Lift hoch.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Rebel Base - Teil 3



4. Nimm an dieser Stelle hier einen anderen Aufzug und fahre hoch zum nächsten Teil des Levels. Stelle dich in die Mitte des Liftes, da die Möglichkeit besteht, runterzufallen und ins Verderben zu stürzen.

Wenn du die Spitze des Liftschachtes erreicht hast, hast du die Wahl, nach rechts oder links zu gehen. Den linken Weg mußt du gehen, um durch das Level hindurch zu kommen. Gehe aber nach rechts, um Power-Ups einzuheimsen!

3. Erschieße den fliegenden Droiden, der sich in dieser Sackgasse aufhält und ballere in der Luft herum. Feuere solange, bis daß ein versteckter Blaster und ein großes Herz erscheinen. Sie befinden sich oben hinter dem höchsten Rohr. Verfolge nun deine Schritte zurück und setze deinen Weg nach rechts fort.

5

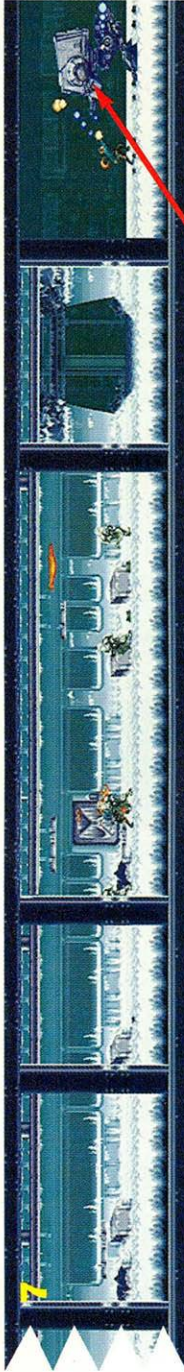
Cheats...

Gehe in ein beliebiges Level des Spiels, drücke und halte Y, B, X, A, RUNTER fest. Drücke START, während du die Tasten noch immer gedrückt hältst. Du bekommst Zugang zum Sound-Test-Screen. Drücke START, um zurück ins Spiel zu gelangen. Wiederhole den Trick, um zurück zum Sound-Test zu kommen. Eine Nachricht erscheint. Wiederhole den Cheat öfter, um verschiedene Nachrichten zu erhalten. Es gibt 2 Codes. Drücke auf dem Titelscreen auf dem Wort 'START GAME': Y, Y, Y, Y und du kannst im Anfangs-Screen mit L oder R rotieren. Drücke X, Y, A, B, X, X für 7 Continues. Schalte das Gerät auf OFF und dann wieder auf ON, bevor du dies machst.

1. Es ist ein langer Weg mit dem Lift nach oben, und die Action läßt auch nicht nur für eine Sekunde nach. Luftangriffstruppen schwärmen zur Attacke ein. Feuere um dich, um sie abzuschießen.

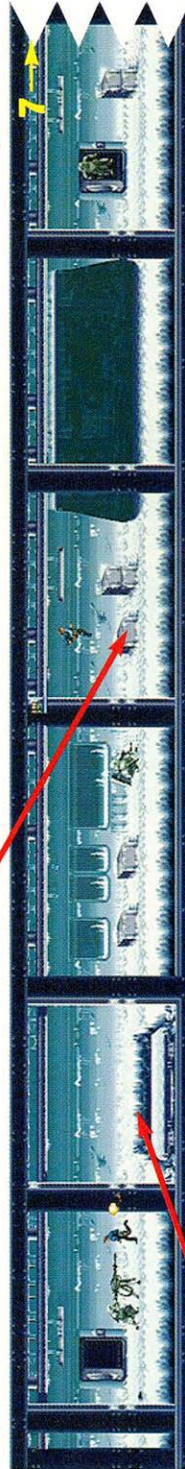
SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Rebel Base - Teil 3



Endlich triffst du auf den AT-ST-Wächter, der am Ende vom Korridor herumlungert. Sei auf der Hut - es gibt viel zu tun, denn seine Laserkanonen feuern fast sofort los! Gehe nahe an ihn heran und entferne die Kanone auf der Seite nahe seines Kopfes.

Die Kisten hier sehen verlockend aus, aber sei vorsichtig, die Tragbalken über dir fallen herunter. Schieße aus sicherer Entfernung auf die Boxen und gehe dann an sie heran und warte, bis daß die Tragbalken fallen. Wenn du nun deinen Weg nach rechts fortsetzt, hast du nicht mehr viel Ärger zu erwarten.



Wenn du oben am Liftschacht angelangt bist, ignoriere einfach den Kavalleristen auf der linken Seite, und setze deinen Weg nach rechts fort.

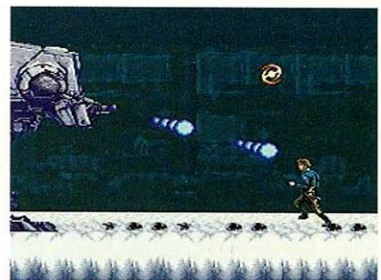


Hier ist eine Auswahl von einigen ehrfurchtsvollen Geschichtsausschnitten, die man im Spiel finden kann. Sie helfen dir, mit den Gedanken beim Spiel zu bleiben, und stimmen perfekt mit dem Film überein.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

AT-ST Wächter



Am Ende dieses Levels wirst du einem riesigen AT-ST-Wächter gegenübergestellt. Sobald er erscheint, renne auf ihn zu und schieße gerade hoch, um die motorisierte Kanone auszuschalten. Wenn er springt, renne oder rolle auf dem Boden entlang und gehe nach außen rechts des Screens und schieße in die Luft, um ein Geheimpanzerbild erscheinen zu lassen. Suche dir, mit dem schützenden Panzer an, einen Platz in der rechten Ecke. Du wirst feststellen, daß der AT-ST auf der linken Seite bleibt und nur in diesem Gebiet umherspringt. Wenn dies passiert, kann er dich nicht mehr angreifen. Schieße einfach von hinten auf ihn. Wie wär's mit diesem Ergebnis?

Das Asteroidenfeld



In Übereinstimmung mit dem Film, machen sich unsere Helden an Bord der Millennium Falcon nun auf ins tiefe All. Dein Ziel ist es, erfolgreich das Asteroidenfeld zu überwinden, während du eine bestimmte Anzahl von Jagdfliegern ausschalten mußt. Die Anzahl, die du abschießen

mußt, hängt von dem Schwierigkeitsgrad des Spiels ab. Werfe einen Blick auf deine Instrumente, um deine Abschirmenergie, die Anzahl der übriggebliebenen TIE-Flieger, den Radar und natürlich deine verbliebenen Leben zu checken!



Soweit es die Asterioden betrifft, liegt es bei dir, ihnen geschickt auszuweichen und dabei alle Richtungen einzuschlagen. Wenn das Cockpit rot wird, dann weißt du, daß du getroffen worden bist. Die TIE-Bomber können auf jeden Fall ausmanövriert werden. Die roten Punkte

auf dem Radar zeigen TIE-Flieger am Rumpf an. Fliege gegen den oberen linken Teil deines Screens und dann zurück zum Zentrum. Fliege nun zurück zur oberen linken Ecke, und die TIE-Fighter werden immer innerhalb deiner Sichtweite erscheinen. Der Radarschirm zeigt sie als grüne Punkte an, aber du solltest in der Lage sein, sie selber zu sichten. Ziele nun mit dem Haarkreuz auf sie und schieße, um zu töten!

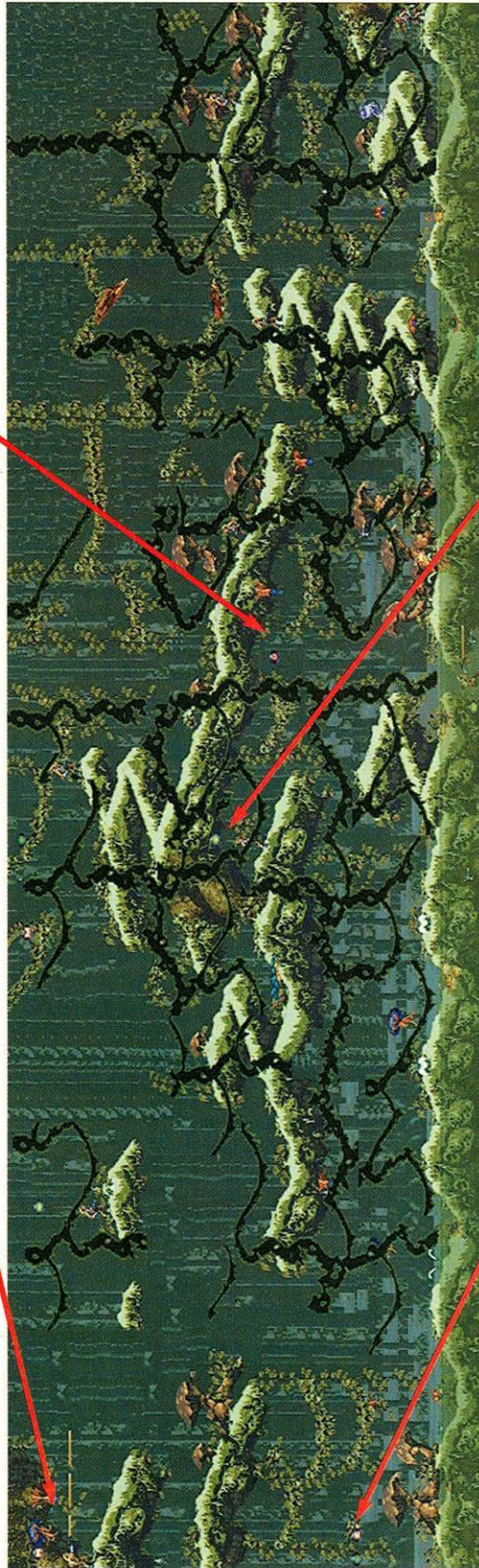


SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Dagobah Gebiet 1

Schwebe mit der neuerworbenen Aufstiegs-Power an dem Startgebiet vorbei zu dem höheren Vorsprung. Schieße oder schlage durch die Luft, um die Gesundheitskraft zu finden. Steige zum nächsten Vorsprung auf der rechten Seite auf, um 2 Kraft-Power-Ups zu entdecken. Die Gesundheitskraft wird deine Energie wieder aufladen, wenn sie abfällt. Steige weiter nach rechts zum nächsten Vorsprung auf und schieße in die Luft, um die Gedankenkontrollkraft aufzudecken.

Gehe nach unten auf den Boden, bis daß du ein Gebüsch mit Pilzen findest. Benutze die Aufstiegs-Power, um hochzuschweben und die Ausweich-Power erscheinen zu lassen. Hüte dich vor den Raupenfeinden, die mit Feuer nach dir spucken. Prüfe die Karte, um sicher zu sein, daß du alle Dinge hast, die du brauchst. Gehe dann nach rechts, wo du einen R2-D2-Roboter finden wirst.

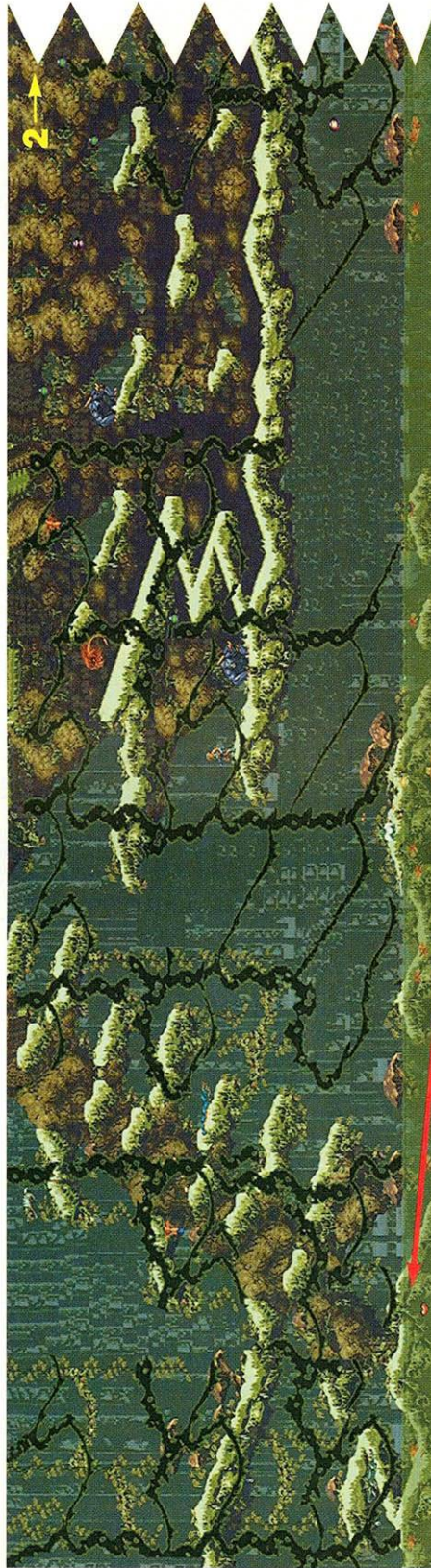


Das wichtigste in den Dagobah-Leveln ist es, alle Kraft-Power-Ups zu spotten. Gehe vom Startgebiet aus runter und in die untere linke Ecke hinein. Durchbreche die Luft mit deinem Lichtschwert, damit die Aufstiegs-Power und ein Kraft-Power-Up erscheinen. Die Kraftbilder sind lila und mit einem Buchstaben beschriftet, der die individuelle Kraft anzeigt. Die Kraft-Power-Ups sind grün und werden auf der Kraft-Energie-Tafel in der rechten Seite des Screens aufaddiert. Drücke den Wahlknopf und den L- oder R-Knopf, um die Kraft-Power, die du brauchst, auszuwählen.

Nachdem du die Gedankenkontrollkraft eingesammelt hast, gehe runter in das untere Gebiet. Es gibt viele gute Sachen hier unten. Von außen links angefangen, kannst du 4 von den Sternfischkreaturen zählen. Tauche dann ins Wasser ein und schieße um dich, um ein Blaster-Power-Up und ein Herz zu bekommen. Springe nun auf die 2 Vorsprünge, um ein verstecktes Kraft-Power-Up zu finden und klettere weiter. Über dem obigen Vorsprung befindet sich eine Feuerpflanze, und darüber gibt es noch 2 Kraft-Power-Ups.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

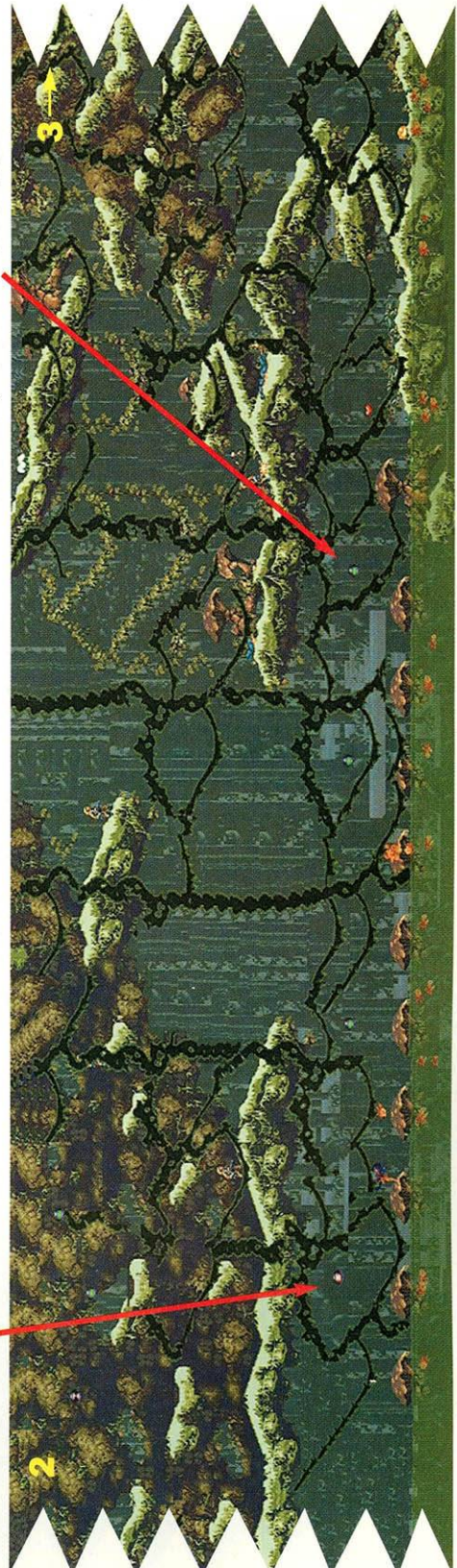
Dagobah Gebiet 2



Mache Wirbelsprünge über die Pilzplattformen, um Kraft-Power-Ups erscheinen zu lassen. Hier findest du eine Anti-Bewegungs-Power, die den Fortgang verlangsamt, wenn sie benutzt wird! Nur zu, wenn du das Gebiet über dir durchforsten möchtest - es gibt jede Menge extra. Kraft-Power.

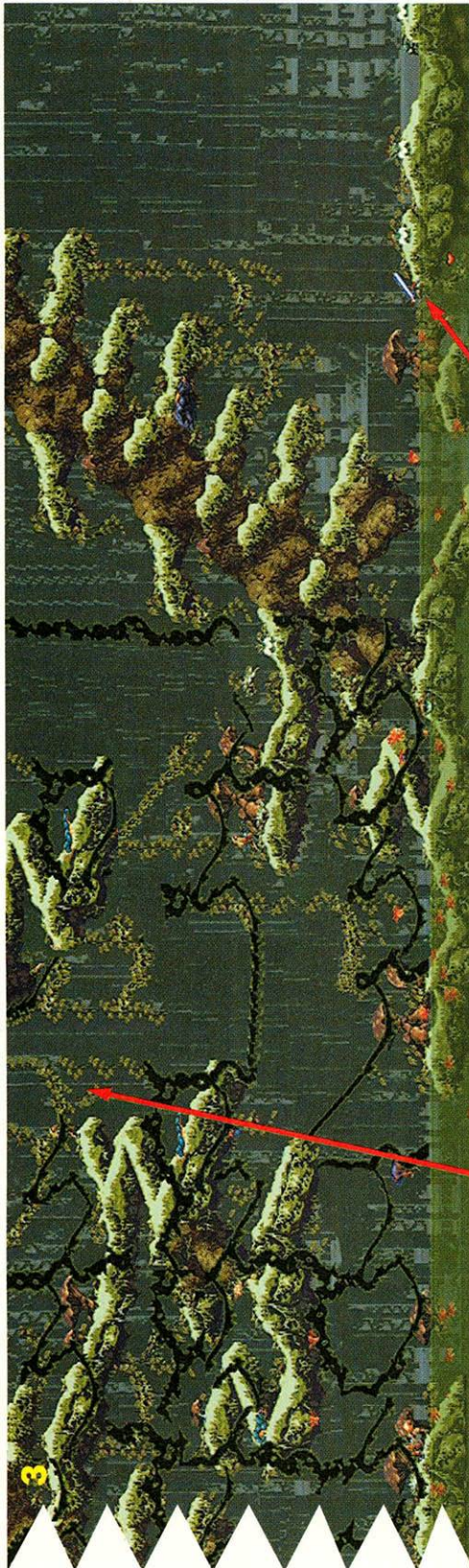
Die 2 Hauptstrecken liegen in diesem Gebiet entweder im Oberteil oder am Ende des Bildes. Der mittlere Teil ist schwer bewacht und hat auch nicht viel an Bonusdingen aufzuweisen. Gehe runter und springe, um ins Wasser zu gelangen und das versteckte Herz zu finden.

Das letzte Kraft-Power-Up auf der unteren Strecke befindet sich über dem Pilz hier. Gehe ein Stückchen weiter, um ein Herz, welches sich unter einem Vorsprung versteckt hält, zu ergattern. Es ist wirklich deine freie Entscheidung, welchen Weg du einschlägst, aber erwarte nicht, daß du alles einheimen kannst, was du siehst, oder du verlierst ein Leben!



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Dagobah Gebiet 2



Benutze die Aufstiegs-Power, um große Klüften zwischen den Vorsprüngen zu überwinden. Versichere dich, daß du genug Power besitzt, oder du fällst vom Himmel runter. An der Spitze entlang findest du 4 Kraft-Power-Ups, eine Gesundheits-Power und eine Unsichtbare Power. Durchscheite das Bild nach den Lagertoren.

Auf der rechten Seite dieses Vorsprungs findest du Yoda. Tauche zuerst schnell ins Wasser ein und belohne dich selbst mit einem Blaster-Power-Up und einem Herzen.

Paßwörter - Einfach...

- | | |
|------------|------------|
| 1. WDWDWB | 11. NCCGSP |
| 2. CSPTNP | 12. GLTTDJ |
| 3. NSRSCL | 13. GJBHNF |
| 4. WFBJTB | 14. MBRCGB |
| 5. BHRDHL | 15. MCDGRJ |
| 6. HMGPWJ | 16. RLMSWJ |
| 7. LDGLTJ | 17. PGPNMG |
| 8. LLJFBG | 18. NGMSJB |
| 9. WLJWDN | 19. GSMJRL |
| 10. WBWHRW | 20. SWPMSS |

Paßwörter - Mutig...

- | | |
|------------|------------|
| 1. TCCPSJ | 11. WWBGHF |
| 2. SSFJNP | 12. PGBNBH |
| 3. NLBJJF | 13. TNPSPL |
| 4. JRWNPL | 14. FCPDPC |
| 5. DGBDPL | 15. DLPMMD |
| 6. RCWJMF | 16. FSFMSR |
| 7. JRGRTD | 17. SHRBLW |
| 8. MDBNMR | 18. LNGPNN |
| 9. HDPPLL | 19. MPJMBM |
| 10. GTLCNP | 20. HPLSHJ |

Paßwörter - Jedi...

- | | |
|------------|------------|
| 1. FHPSMN | 11. KCDFZK |
| 2. CCTLFR | 12. KCCVGJ |
| 3. MDWNDF | 13. RBQRWS |
| 4. THNTLR | 14. YDHBQT |
| 5. LQYSCH | 15. QBTTXX |
| 6. GQTVDD | 16. FGTTVV |
| 7. PNFDHJ | 17. ZGLKDV |
| 8. SCWWFZ | 18. VVDQXC |
| 9. LFHWVB | 19. FVJXGH |
| 10. RBHNFC | 20. TNHJSK |



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Dagobah Gebiet 3



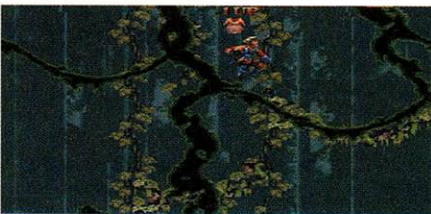
1. Versichere dich, daß du die Aufstiegs-Power hast, bevor du dieses Level beginnst. Steige vom Startpunkt an aufwärts und in die linke Richtung.



2. Wenn du den höheren Vorsprung erreicht hast, mache dich fertig, um eine Eiskatze mit einem Schlag von deinem Lichtsäbel zu attackieren. Versuche, sie auszuschalten, bevor ein Gestöber von Stacheln auf dich losgeht.



3. Feuere mit deinem Blaster über deinem Kopf herum, damit jede Kraft-Power und jedes Power-Up, das du brauchst, erscheint. Eingeschlossen sind: Unsichtbarkeit, Lichtschwertkontrolle, Gedankenkontrolle, Anti-Bewegung, Ablenk-Power, Gesundheit und 6 Kraft-Power-Ups! Spiel weiter!



4. Nachdem du dich mit all den guten Sachen vollgestopft hast, versichere dich, daß du eine volle Krafttafel hast, und benutze deine Aufstiegs-power und dein Lichtschwert, um über die Spitze des Screens nach rechts zu wirbeln. Du entdeckst 2 extra Leben, ein Kraft-Power-Up, ein Herz und einen Blaster.



5. Wenn die Aufstiegs-Power verbraucht ist, gehe auf den Boden runter und renne zurück zum Startgebiet. In der unteren linken Ecke entdeckst du ein Herz und einen Blaster.



6. Laufe nun nach rechts und schieße unter diesen Vorsprung - hoffentlich ist dein Blaster nun voll aufgeweckt. Feuere auf die exakte Stelle, wo das Herz gezeigt wird, um es aufzudecken.



7. Renne weiter nach rechts, bis du einen Vorsprung wie diesen hier siehst. Laß dich durch die Kluft fallen und schieße, um eine Gefrier-Power und ein Herz freizulegen. Du kannst nun Feinde auf dem Screen einfrieren.



8. Unter einem anderen Vorsprung auf der rechten Seite wirst du einen sehr benötigten Kraft-Power-Up finden. Nun ist es an der Zeit, alle deine Kraft-Power auszu-probieren und herauszufinden, welche magischen Dinge dir zur Verfügung stehen.



9. Wenn du deinen Weg nach rechts fortsetzt, wirst du auf einige Wasserfälle im Hintergrund stoßen. Eine Riesenkreatur wird aus der Tiefe auftauchen. Laufe auf seinem Rücken entlang, um Rebellabzeichen einzusammeln. Auf den Vorsprüngen gibt es Gegenstände, aber da der Screen anfängt zu verrutschen, ist es schwer, an sie heranzukommen.

Sumpfkreatur Habogad



Wenn die Kreatur auftaucht, suche nach einem Kraft-Power-Up im obigen Screen. Wähle nun die Gesundheits-Power, die dir helfen wird, den Kampf zu überleben. Halte dich vom Mund entfernt und greife die Augen und die Nase an.



Benutze das Lichtschwert und mache einen doppelten Sprung über Habogad. Streife beim Rüberwirbeln die Augen. Lava kommt heraus, aber diese Aktion sollte auch damit fertig werden.

Wiederhole diese Wirbelattacke von links nach rechts. Vergiß nicht, am höchsten Punkt einen doppelten Sprung zu verüben, um dem Mund auszuweichen.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Cloud City 1



1. Achte auf die falschen Türen, die runterfallen, sobald du dich auf sie stellst. Wenn du den ersten Ion-Turm erreichst, hocke dich vor ihn hin und schieße ihn in einem Winkel ab. Bewege dich von

ihm weg, wenn er explodiert. Er läßt ein Herz für dich zurück. Sobald ein Wolkenauto erscheint, stelle dich genau darunter, um den Lasern auszuweichen, und schieße es ab, damit du noch mehr Herzen bekommst. Feuere etwas weiter weg - auf der Spitze des Abhangs - auf alle Droiden. Laufe dann nach links und zurück nach rechts. Noch mehr Droiden erscheinen. Erschieße diese, um einen Blaster zu bekommen. Mache Supersprünge, um die höheren beweglichen Plattformen zu erreichen.



3. Gehe nun nach links, und du triffst einen anderen Kopfgeldjäger, der Zuckuss heißt. Stelle dich auf die kleine Plattform, damit er dir nichts anhaben kann. Wenn er wirbelt, wird er unschlagbar. Gehe weiter nach links und runter auf

die schwebende Plattform. Bewege dich am Boden nach rechts, und du wirst einen Stapel von 3 Herzen, ein Schutzschild, einen Blaster und ein extra Leben finden. Gehe nun zurück an den Ort, wo du die Wahl hattest, nach oben zu gehen. Gehe hoch, bis du auf eine weite Kluft draußen vor dem Gebäude kommst.



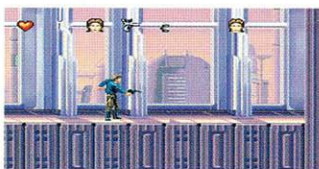
5. Laß dich außen rechts in die Schlucht fallen und renne zur rechten Seite und besteige eine andere schwebende Plattform, die hochfährt. Gehe nun nach links zurück, aber paß auf die vielen Feinde hier auf. Am Ende des Korridors

findest du ein Herz, einen Blaster und ein extra Leben. Verfolge nun deine Schritte zurück bis zu dem Ort, an dem du vorher schon warst, und nun nach rechts gehen mußt. Lasse Spuren in dieser Richtung zurück.



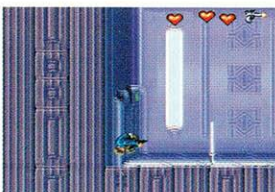
2. Weiter drinnen im Gebäude wirst du von vielen Kopfgeldjägern attackiert. Die Bosse sind mit ihren Wirbelgeschossen die tödlichsten von ihnen. Mache sie alle fertig, um einen Blaster zu bekommen.

Am Ende des Flurs kommst du zu einer Tür auf einem Vorsprung. 4 Feinde erscheinen - einer nach dem anderen. Zerstöre sie alle und springe dann auf eine schwebende Plattform. Springe schnell auf die nächsten 2 Plattformen, und wenn du die Wahl bekommst, nach links oder hoch zu gehen, erinnere dich an diese Stelle.



4. Springe über die Kluft, aber laß dich auf der anderen Seite rechts sofort wieder runterfallen. Gehe an der ersten Plattform vorbei, und du findest ein geheimes Gebiet

unter dir. Wenn du endlich den Boden erreichst, renne nach rechts und schieße in die Luft um dich herum. Du entdeckst ein Herz, ein Gesundheitsschwert, einen Blaster, einen Wärmedetonator und 2 extra Leben. Gehe zurück nach links und warte auf den Lift. Fahre zurück hoch nach oben. Laufe nun nach rechts, springe von dem Vorsprung herunter und gehe nach links. Du wirst später hierhin zurückkehren und dann nach rechts wandern!



6. Gehe weiter nach rechts, dann runter ins untere Gebiet. Laufe nach rechts und mache Supersprünge, um auf die nächste Reihe von Plattformen zu kommen. Rolle dich unter die metallene Barrikadentür, und du siehst eine

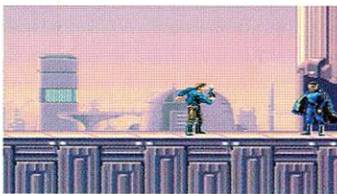
schwebende Plattform mit einer Kluft darüber. Merke dir diese Stelle und komme in ein paar Minuten wieder. Gehe aber jetzt weiter nach links, bis du in eine Sackgasse kommst. Hier findest du einige Herzen, ein extra Leben und einen Blaster. Gehe nun zurück zur schwebenden Plattform. Gehe hoch und nimm den Boss in die Zange!

Tibanna Hover Transport



Seite zurückrollen. Bleibe stehen und schieße oder werfe Granaten auf ihn drauf. Dieser Wächter kann nur mit dem richtigen Timing besiegt werden!

Du wirst sehr viel Ärger bekommen, wenn dein Blaster nicht aufgeladen ist. Wenn er auf dich zukommt, mußt du drunter wegrollen, und wenn er dich verfolgt, mußt du wieder zur anderen



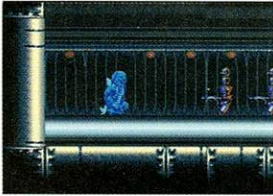
die zentrale Waffe. Wenn du den Plasmablaster hast, stelle dich einfach hierhin, und er wird in ein paar Sekunden vernichtet sein. Aha! Hier kommt dein verlorener Freund Lando!

Dieser Feind hat 7 verschiedene Schwachstellen. Um ihn zu zerstören, mußt du alle davon treffen. Benutze hierzu die erklärten Taktiken und schieße zum Schluß



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Cloud City 2



1. Benutze die schwebenden Metallreste, um über die Lavagrube zu kommen, aber paß auf, sie werden absacken. Springe nun den Schaft runter und gehe den Seitenwaffen aus dem Weg. Gehe den Weg runter und über die nächste Lavagrube. Nimm den linken Weg und überquere die

größere Lavagrube. Wenn du die andere Seite erreichst, wirst du von einem IG-88 angegriffen. Vernichte ihn, bevor er dich mit dem Gefrierstrahl trifft. Sobald er zerstört ist, kommt ein Herz zum Vorschein. Aber es folgt der nächste. Mache diesen kalt und erhalte dafür einen Blaster.



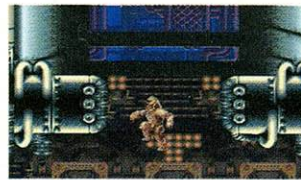
3. Wenn du den Abhang der Rohre über dir erreichst, schieße auf die Seitenwaffe und springe auf die linke drauf. Schieße in die Luft, damit ein Herz erscheint. Gehe nach oben und mache eine Wirbelattacke gegen den Kavalleristen, um ihn fertigzumachen, und begib dich

nun auf einen langen Lavagrubenritt. Gehe schnell die nächste Kluft hinunter, springe dann wieder runter in die Mitte, um auf einer anderen versteckten Plattform zu landen. Überquere den langen Lavasee und gehe die lange Pipeline hoch, um noch eine andere Lavagrube zu erreichen. Bleibe stehen und warte auf einen vollen Eimer, der erscheint, um dich rüber zu bringen.



5. Bei dem Ritt über diese Grube kannst du ein anderes Herz ergattern, indem du in die Luft ballerst. Es liegt direkt vor dem nächsten Tunnaleingang. Wenn du den Tunnel erreichst, bereite dich auf weitere Attacken von Luftangriffstruppen vor.

Gehe weiter nach links, bis du eine aufsteigende Plattform erreicht hast. Sie bringt dich einen langen Schaft hoch. Bewege dich während deines Ritts nach links und schieße fortwährend um dich, damit ein Herz in ca. 3/4 Reichweite auf dem Weg nach oben erscheint. Wie auch immer - du wirst fast sofort wieder von weiteren Luftangriffstruppen attackiert.



2. Denger und seine Wirbelwaffen erwarten dich auf der anderen Seite der Grube. Trickse ihn aus und erschieße ihn,

wenn er aufhört, mit seinen Waffen rumzuwirbeln und versucht, dich damit zu erstechen. Springe vom Rand der nächsten Kluft runter und laß dich genau in die Mitte der Schlucht fallen. Darunter befindet sich eine bewegliche Plattform - deine Rettung! Gehe nun nach rechts und schieße die attackierenden Droiden ab.



4. Springe vom geladenen Eimer runter und laufe durch den nächsten Flur. Klettere auf ein anderes Rohr und erschieße 2 Kavalleristen im oberen Teil. Der

rechte von ihnen läßt ein Herz zurück. Springe rüber, um es zu holen. Schieße dann über dich, um einen Blaster zu bekommen. Springe nun auf den linken Vorsprung und reite nochmal auf den Metallresten, um die Lava zu überqueren.



6. Am oberen Ende des Schafes befindet sich rechts noch ein Lavasee. Auch wenn es so scheint, als ob es keinen Weg

hinüber gebe, halte deine Hute fest und hole vertraulich zu einem Sprung aus. Du solltest auf einem schwebenden Reststück landen, das sich rechts versteckt hält. Gehe weiter nach rechts, bis du auf den furchtbaren Ugharro Minen-Crusher stößt.

Minen-Crusher



Mach dich sofort zum Kampf auf. Schieße sofort auf die Gewehre an der Decke entlang, gehe dann rüber zur rechten Seite der Lava. Schieße nun auf die



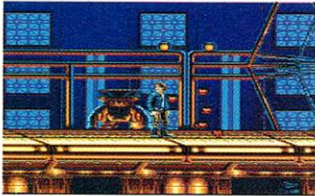
Lava hochkommt, stelle dich unter ihn und gib ihm mit deinem Blaster alles, was du hast! Er wird dadurch in eine kleine Kontrollhülle geschrumpft. Er ist schwach - benutze also deine Wirbelattacke, um deine Arbeit zu erleichtern.

Wenn der Crusher sich nach rechts hinbewegt, wird er mit geschmolzenem Eisen auf dich schießen. Bleibe auf dem Reststück so weit wie möglich rechts stehen und gehe in Deckung. Auf diesem Weg kann der Crusher dich nicht zermahlen. Wenn er nun aus der



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Cloud City 3



1. Greif dir schon beim Start den Hitzedetektor und benutze ihn richtig. Renne nach rechts und warte, wenn du den Kampfkran erreichst. Wenn du ihnen zu nahe trittst, werden sie dich lynchen

und aufsammeln und auch vitale Energie anzapfen. Stelle dich zurück und schieße in einem Winkel nach oben. Nach ein paar Treffern wird er explodieren und dich mit mehreren kleinen Herzen berieseln. Dies wird sich im Level über immer wiederholen.



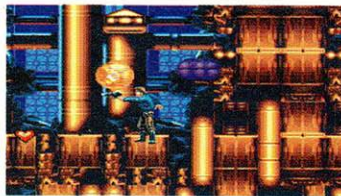
3. Folge der Strecke und benutze die schwebenden Plattformen, bis du anfängst, nach rechts zu laufen. Gehe weiter, bis du Wanzenauge 4-LOM wiedermal triffst.

Genau dahinter mußt du runter in die Grube, um 2 Herzen einzusammeln. Springe wieder heraus und bewege dich auf die nächste Plattform zu. Denger steht mit seinen Wirbelwaffen auf der anderen Seite. Springe rüber und mache ihn fertig und schaue dann in die Sackgasse hinein, um ein Herz und einen Blaster mitzunehmen.



5. Ähnlich der letzten Stelle, wo sich ein Herz befand, gibt es noch ein Herz am oberen Ende des Schaftes auf der rechten Seite. Gehe von dieser Sackgasse

aus nach links und steige auf die Plattform. Bewege dich, oben angelangt, wieder nach links. Gehe weiter, bis daß du noch einen Kampfkran erreichst. Schieße ihn ab, damit noch mehr kleine Herzen runterschneien. Klettere auf einen kleinen Hang, springe auf einen kleinen Vorsprung und schieße den ganzen Weg über um dich herum. Springe nun rüber zur schwebenden Plattform auf der rechten Seite und wieder zu der großen Plattform.



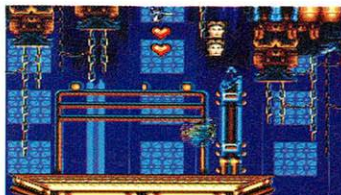
2. Renne und schieße weiter auf Kavalleristen und auf die 4-Weg-Laser-Türme. Bald wirst du zu einer schwebenden Plattform kommen. Mache einen Supersprung, um hinaufzukommen,

und springe wieder nach rechts. Schieße nun auf die Gefrierabgasrohre auf der rechten Seite und gehe runter auf die Plattform. Wenn du eingefroren wirst, schüttele schnell den Richtungsknopf, um dich aufzuwecken. Springe am Boden von der Plattform nach links. Nimm Angriff auf den wartenden Kavalleristen und fälle in die Kluft, um am Ende ein Herz zu finden.



4. Springe auf die Plattform und schieße im Winkel nach oben, um das Kohlenstoffgefrierrohr auszuschalten. Rechts findest du noch eine Sackgasse, die noch ein Herz für dich bereit hält. Benutze

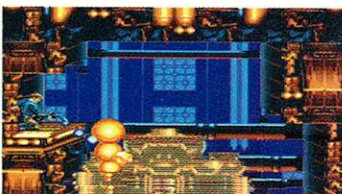
den Supersprung, um die höheren Plattformen zu erreichen, und beware dich selbst davor, gegen die unteren Kopfgeldjäger zu kämpfen. Nimm dann eine andere Plattform bis zum oberen Ende des Schaftes.



6. Schieße schnell den Kavalleristen und den 4-Weg-Laser ab, ballere dann in der Luft herum, damit 2 Herzen, 2 extra Leben und ein Blaster auftauchen. Verfolge nun deine Schritte zurück zur nächsten

beweglichen Plattform und fahre hoch. Bewege dich oberhalb des Schaftes nach rechts und bleibe entweder auf den unteren Leveln oder mache Wirbelsprünge über die höheren Plattformen. Es wird nicht lange dauern, bis du auf der Kohlenstoffkernkammer bist.

Kernkammerwächter



oder benutze deinen Blaster, wenn er aufgeladen ist. Greife ihn von oben her an.

Erstaunlicherweise ist dieser Wächter viel einfacher zu handhaben als alle vorherigen. Klettere zuerst auf die Vorsprünge links, bis du die Spitze erreicht hast. Werfe entweder mit Granaten



im Winkel nach oben. Du kannst in dieser Position nicht von ihm getroffen werden, aber du bist in der Lage, ihn in Stücke zu reißen!

Er fängt nun an, größer zu werden. Springe dann schnell rüber nach rechts und klettere runter in die untere rechte Ecke. Schieße von dieser Stelle aus



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Cloud City 4



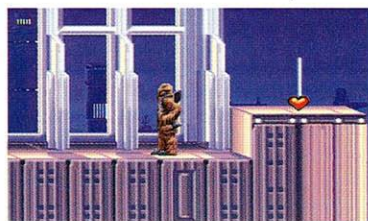
1. Benutze von Anfang an die L- und R-Knöpfe, um hoch und runter zu gucken, bevor du auf Plattformen springst. Es ist eine gute Idee, alle Feinde auf

einer Plattform auszuschalten, wenn du auf sie springen möchtest. Sie werden dich mehr oder weniger runterstoßen, sobald du landest. Knalle diese Kanone ab, um ein Herz zu ergattern.



2. Wenn du von Wolkenautos angegriffen wirst, schieße sie von genau darunter ab, um extra Herzen zu erzielen. Paß auf die Plattformen auf, die anfangen, abzusacken, sobald du

dich drauf stellst. Springe fortan hoch, um sie auf maximale Höhe hochzutreiben. Mache dann einen Supersprung zur nächsten Plattform.



3. Denger sitzt am Ende des nächsten Vorsprungs. Springe ihm entgegen, und er wird sich für einen Moment l a n g erschrecken.

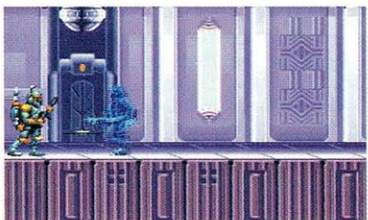
Warte, bis er dich angreift, und knalle ihn dann ab. Bewege dich weiter voran, bis du auf ein anderes Ion-Türmchen stößt. Schieße es ab, aber trete zurück, bis die Trümmer verschwunden sind, und greife dir dann das verbliebene Herz und das Gesundheitsschwert.



4. Rechts auf der 4. Plattform hält sich Zuckuss auf. Der Typ, der in wilder A u f r e g u n g herumwirbelt, springt dich an. Du brauchst etwas Geschicklichkeit, um ihm zu

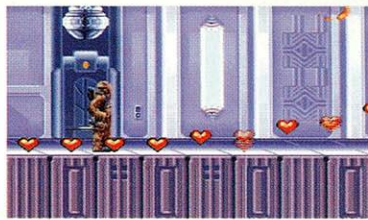
entkommen. Mache einen Supersprung auf die Plattform, auf der er gestanden hat. Erlege den nächsten Zuckuss, der erscheint, um mit einem großen Herz belohnt zu werden. Springe dann über die rechte Kluft, um am Anfang des Flures zu landen. Hole dir ein Herz von der Ion-Kanone ab und zerstöre alle Feinde für einen Blaster.

Boba-Fett-Wächter



Der erste Teil dieses Bosses kommt in Form eines berühmten Kopfgeldjägers namens Boba Fett. Er fliegt mit seinem Fluggepäck um den Screen herum und ist mit einem

Gefrierstrahl, einem Ion-Blaster und einem Raketenlauncher bewaffnet. Die Attacken wechseln sich zwischen diesen Waffen ab.



Halte Distanz zu Boba und feuere kontinuierlich mit deinem Blaster. Wenn du eingefroren wirst, schüttele dich sofort frei und versuche wieder auf Distanz zu

gehen. Wenn er besiegt ist, wird er verschwinden und einen Schweiß Herzen zurücklassen, die deinen Schaden wiedergutmachen.



Nach Boba Fett kommt 4-LOM an. Schalte ihn aus, und mit viel Glück bekommst du einen Hitzedetonator. Renne schnell nach rechts, um den 1. Sklaven, sein Schiff,

zu finden. Zuerst mußt du die Gewehre zerstören. Stelle dich auf eine Seite und feuere weiter.



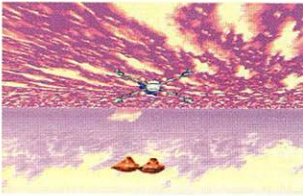
Wenn dir das Schiff zu nahe kommt, mußt du eine Wirbelattacke anwenden, um maximalen Schaden anzurichten, ohne dich selber zu

verletzen. Springe, um das oberste Gewehr anzugreifen. Wenn es vernichtet ist, wende so oft wie möglich die Wirbelattacke an, um es endgültig auszuschalten.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

X-Wing



Der Angriff auf Cloud-City erfordert das Fliegen eines X-Wings. Du mußt zuerst eine bestimmte Anzahl von Wolkenautos runterbringen, bevor du auf die letzten Stufen des Spiels gelangst. Fliege Kreise, bis du ein

Wolkenauto siehst, versuche es in Sichtweite zu bekommen und drücke den L- oder R-Knopf auf deinem Joypad, um mit Proton Torpedos auf es zu schießen.



ist notwendig, um an Geschwindigkeit zu gewinnen und um auf ein höheres Schwierigkeitslevel zu kommen.

2. Benutze den L- und R-Knopf sowie auch den normalen Feuerknopf, um Genauigkeit zu garantieren. Wenn ein Wolkenauto zerstört ist, bleibt ein Herz zum Einsammeln zurück. Nimm sie alle mit, um zu überleben. Der Turboantrieb

1. Reaktor



Laufe nach rechts und benutze deine Aufstiegskraft, um höhere Gefilde zu erreichen. Du bekommst viele Kraft-Power-Ups, wenn du Feinde besiegst. Vergiß nicht, daß du, wenn du

eine Plattform verpaßt, die Aufstiegskraft brauchst, um dich zu retten. Nachdem du die Speedbiker alle gemacht hast, wirst du zum erstenmal mit Darth Vader Bekanntschaft machen.



Luft ist. Wenn er außer Reichweite ist, wähle die Lichtschwertkontrollkraft und werfe mit dem Säbel nach ihm. Du triffst ihn wieder!

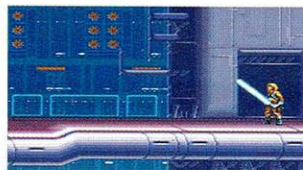
Dieses 1. Treffen mit Darth ist wichtig, um die Lichtsäbeltechniken zu erlernen. Renne in die rechte Ecke, hocke dich und blockiere den Weg mit deinem Schwert. Bleibe in dieser Position und greife ihn nur an, wenn er in der

2. Reaktor



Plattformen springst. Die Ion-Türme lassen viele Kraft-Power-Ups zurück, wenn sie zerstört werden. Gehe weiter nach oben und nach rechts. Du findest eine Plattform mit jeder Menge Herzen und einem Kraft-Power.

Halte dich im nächsten Teil in den höheren Leveln auf. Benutze den L- und R-Knopf, um hoch- und runterzugucken, bevor du auf die schwebenden



Rebellabzeichen einsammeln, um Punkte zu bekommen. Gehe nach rechts, bis du auf den Türeingang, der hier abgebildet ist, stößt. Drücke hoch, um hineinzukommen und bereite dich auf den Finalkampf vor.

Du triffst Vader zum zweitenmal. Gehe nach der gleichen Kampfmethode vor. Er wird dich dann durch die Fenster werfen - genau wie im Film! Beim Fallen kannst du die



nach außen rechts. Wenn er auf dich fliegt, schlage und blockiere ihn mit dem Lichtschwert. Als gute Taktik läßt du Vader zuerst auf dich zukommen. Sehr bald wird er in Gedanken mit Trümmern auf dich losgehen!

Nun ist es Zeit, die Gesundheits-Power zu wählen. Du wirst sie brauchen! Sobald du Vader entdeckst, mache einen Supersprung über ihn hinweg und hechte



fungen. Wenn du in eine wirklich brenzlige Situation gerätst, versuche einen Supersprung, um die Trümmern zu vernichten und schlage Vader zur gleichen Zeit. Benutze dann die Gesundheits-Power, um dich zu erholen. Benutze Lukes Kraft!

Zerschlage die Trümmern mit dem Schwert und sammle die Kraft-Power, die erscheint, ein. Wenn Vader dich angreift, während noch Trümmern herumfliegen, blockiere seine Schwertausschweifungen.



THE MYSTICAL NINJA

Reise mit Dr. Yang und seinem treuen Gesellen Kid Ying durch das historische Japan, um die Prinzessin zu befreien und das Dorf Horo Horo vor dem Unglück zu retten.

Warlock Zone 1 - der mystische Geist

ACTION REPLAY CODES...

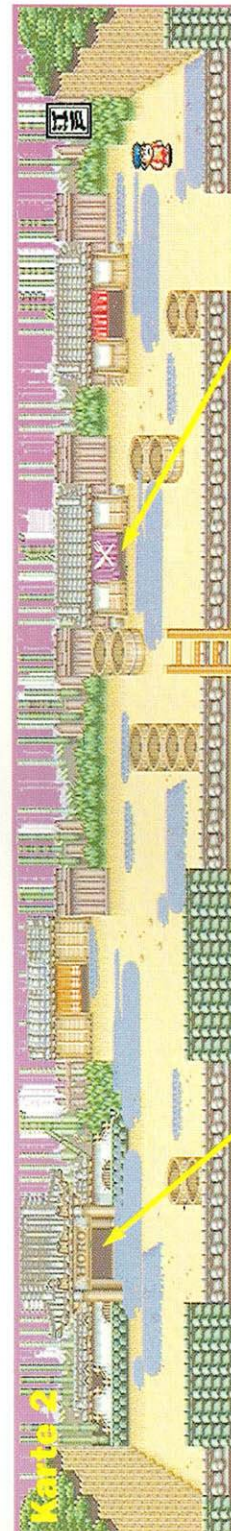
1. Spieler - Unendliche Leben 7E1B6002
2. Spieler - Unendliche Leben 7E1AB002
1. Spieler - Jede Menge Geld 7E1AAD99
2. Spieler - Jede Menge Geld 7E1B5D99
1. Spieler - Unendliche Energie 7E1AB208
2. Spieler - Unendliche Energie 7E1B6208
- Unbegrenzte Zeit 7E009699
1. Spieler - Unendliche Magie 7E1AB433

SCHLÜSSEL

- Information: Du bekommst nützliche Informationen, wenn du in diese Geschäfte und Zelte hineingehst. 
- Mietwaren: In diesen Läden und Zelten kannst du Dinge mieten. 
- Tagebuch: Gehe in diese Läden und Zelte hinein, um nützliche Level-Paßwörter zu erhalten. 
- Lebensmittel: Du kannst in diesen Läden und Zelten Dinge zum Essen kaufen. 
- Laden für Artikel: Erwerbe nützliche Dinge in diesen Geschäften und Zelten. 
- Lotterie: Diese Läden und Zelte können dir zu einem Vermögen verhelfen.



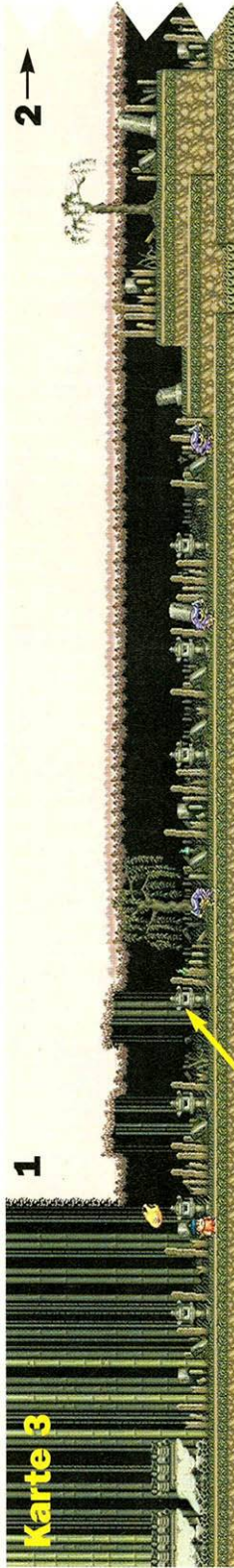
1. Sammle am Start dieses Levels so viele Münzen und nützliche Dinge ein, wie du kannst, indem du die angreifenden Feinde vernichtest. Betrete diesen Laden, um brauchbare Gegenstände zu erwerben.



2. Das hier ist der Horo Tempel. Gehe hier hindurch, um ins nächste Level zu gelangen. Und vergiß nicht, diese Münzen einzusammeln.
1. Nachdem du in diesen Level eingedrungen bist und du mit Ramona Kamona gesprochen hast, mußt du dich auf den Angriff von Shoguns Geistern konzentrieren. Kaufe hier etwas zu essen ein, um deine Energie aufzuladen.

THE MYSTICAL NINJA

Warlock Zone 1 - der mystische Geist



1. Schlage deinen Weg durch diesen Level, um den weiblichen Geist zu suchen. Diese Laternen schießen mit Feuerbällen. Zerquetsche sie mit deinen Waffen.

2. Klettere an die Spitze bis zu der Tempelglocke. Schlage auf die Glocke, um alle Feuerbälle zu zerstören. Sammle dann schnell alle Gegenstände ein, bevor sie verschwinden.



3. Ziele auf diesen Stein, um ihn auf eine Seite zu rollen. Ein kleiner Bonuslevel erscheint. Springe, drinnen angekommen, runter, um die nützlichen Dinge einzusammeln.

4. Das ist der weibliche Geist. Wenn du diese Stelle hier erreichst, wird der Frauengeist mit Tellern nach dir wirbeln. Ziele mit deinen Waffen auf die Teller, um sie auf sie zurückzuschleudern. Wiederhole diesen Vorgang, um den Geist zu zerstören.



THE MYSTICAL NINJA

Warlock Zone 1 - der mystische Geist

1. Zerschmettere das Glas am Anfang dieses Levels, um es zu öffnen und an die versteckten Gegenstände, die sich darin befinden, zu kommen. In diesem Laden befindet sich ein geheimes Labyrinth. Betrete es, wenn du nach Schätzen Ausschau halten willst.



1. In diesem Laden gibt es einen Wahrsager, der dir für ein wenig Geld die Zukunft voraussagt. Wenn du dich hierfür entscheidest, mußt du dich auf einen Kampf vorbereiten, sobald du den Laden wieder verläßt. Draußen wartet eine kleine Armee auf dich!

2. Diese Männer sind sehr schnell und gefährlich. Sie schmeißen gerne mit Sprengkörpern um sich. Betrete das Lebensmittelgeschäft und kauf dir was zu essen, wenn deine Energie nachläßt.

3. Die Lotterie ist geöffnet. Gehe hinein, wenn du Lust auf ein paar Spiele hast und etwas Geld gewinnen möchtest. Gehe hier hinaus, um zum 1. Level zurückzukehren. Gehe zu der Information zurück, um einige brauchbare Informationen zu erhalten. Reise nach außen links des 1. Levels und gehe über die Brücke und nimm den südlichen Ausgang.



2. In der Lotterie findet gerade ein Würfelspiel statt. Versuche dein Glück, wenn du frohen Mutes bist. Greife diese Feinde an und töte sie für ein paar Münzen und sonstige Gegenstände. Wenn du Lucky, die Katze, aufspürst, wird deine Waffenpower erhöht.

3. Das ist eine Reiseagentur. Betrete sie und buche eine Reise zu der Insel Shikoku. Diese Reise bringt dich zu der Insel Shikoku, wo du die Katze Koben finden mußt.

Paßwörter - Warlock-Zone 2

J963z &58\$W w/tw3
Nhkk HY△3T w3zww
j

THE MYSTICAL NINJA

Warlock Zone 2 - Katzenstatue



1. Das hier ist das Reisebüro der Insel. Betrete es, um Informationen zu erhalten. Hüte dich vor den schlafenden Hunden. Wenn du sie aufweckst, werden sie dich angreifen!

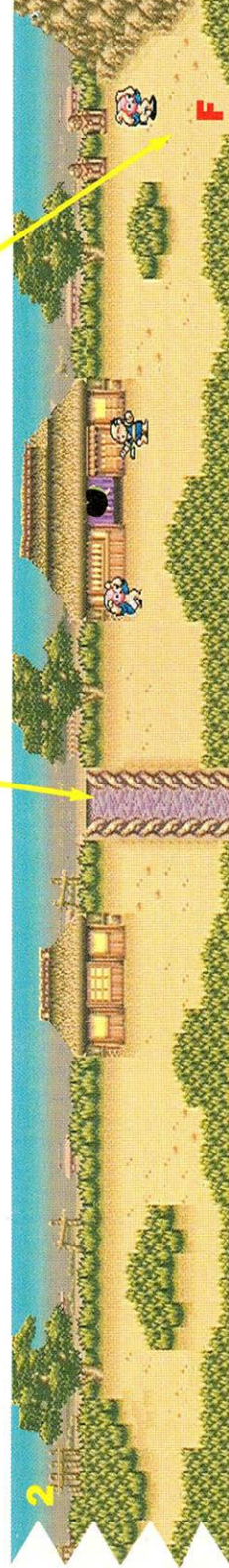
2. Betrete dieses Informationsbüro, um noch mehr Informationen über die Festspiele zu bekommen.

1. Während du auf diesem Level herumreist, werden dich diese Typen, die sich Warlock Holmes nennen, angreifen und mit kleinen Glasbehältern nach dir werfen. Sie können deine Energie herabsetzen.



2. Du mußt in diesem Artikelgeschäft ein Paar Sandalen kaufen. Sie werden dich schneller laufen lassen. Du kannst nun den Fluß auf der rechten Seite dieses Levels überwinden.

1. Wenn du noch nicht im Laden warst, um ein Paar Sandalen zu kaufen, dann solltest du das nun tun, wenn du über den Fluß springen möchtest.



2. Gehe in den Lebensmittelladen, um deine Energie aufzuladen. Dieser Ausgang führt dich zum Spielcenter.

THE MYSTICAL NINJA

Warlock Zone 2 - Katzenstatue



Das hier ist das Spielecenter. Kille die beiden Tänzer und betrete den Laden, um zu spielen. Das Spiel kostet dich \$ 100. Du kannst entweder "Tear the wall down" oder "Hockey" spielen, wenn du ein Spiel mit 2 Spielern spielen möchtest.

Paßwörter - Warlock-Zone 3

P1Qxx 1?3DY 8d&x&
T\$ijj @m8&Z y&txQ
Z

Paßwörter - Warlock-Zone 4

-YK9R =N♡TM 2vV5y
Bm2WV P\$RyK 6y25Δ
y

1. Benutze das Artikelgeschäft, um beliebige Gegenstände, die du brauchst, zu erwerben. Dies hier ist eine Japanische Lotterie. Der Ausgang auf dem Boden links dieses Levels führt dich zu dem Dorfplatz.

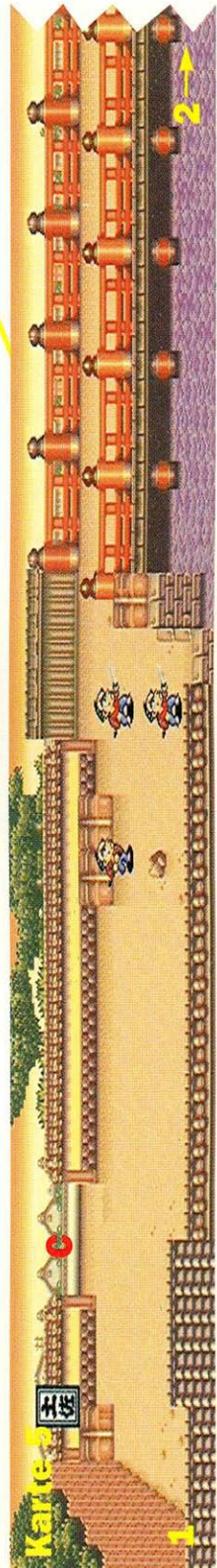
2. Noch eine Lotterie. Betrete sie, um ein paar Spiele zu spielen. Hüte dich vor den wilden Hunden des Levels.



1. Das ist eins von den Tagebuchgeschäften. Gehe hinein und kaufe ein Tagebuch. Trage deine Notierungen ein. Dieses Logbuch kannst du auf dem Paßwort-Screen am Anfang des Spiels benutzen.

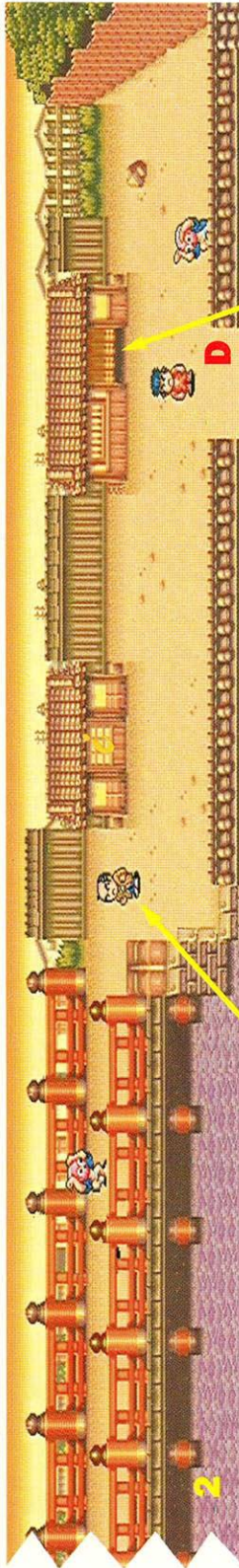
2. Miete dich in dieses Hotel ein, wenn du dich müde fühlst und ein paar Stunden schlafen möchtest.

1. Wenn du diesen Punkt erreichst, wirst du von 3 Wächtern angegriffen. Töte sie und sammle die Gegenstände, die sie zurückerlassen, auf. Beelle dich damit, denn es treten bald darauf noch mehr Wächter in Erscheinung.



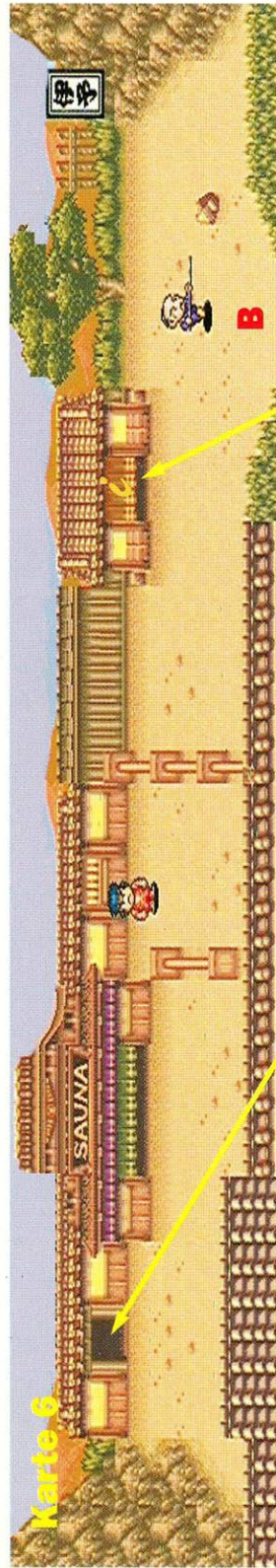
THE MYSTICAL NINJA

Warlock Zone 2 - Katzenstatue



1. Betrete dieses Informationsbüro, um einige interessante Informationen zu erhalten. Nimm dich vor diesen Männern hier in acht. Sie sind schnelle Läufer und werden deiner Gesundheit schaden, indem sie mit Münzen nach dir werfen.

2. Betrete diesen Laden, wenn du ein wenig Kampfsporttraining nehmen möchtest. Es wird dir später von Nutzen sein.



1. Auf diesem Level gibt es eine Sauna für dich, die du besuchen kannst. Zerschmettere diese Tür, damit ein Bonuslevel erscheint.

2. Noch mehr Informationen! Gehe hinein, um noch mehr herauszufinden.



Das ist der Dorfplatz. Gehe über die quadratische Plattform und töte alle Tänzer. Wenn die Tänzer tot auf dem Boden liegen, warte, bis die 2 Tänzer von der Plattform runterspringen, und laufe ihnen bis unter die Plattform nach.



Das ist der Laternenträger, den du ausschalten mußt. Mach dich zuerst an die weißen Laternen heran. Schläge mit deinen Waffen auf sie ein, um sie zu vernichten. Klettere mit Hilfe der Vorsprünge höher. Wenn alle Laternen verschwunden sind, mußt du dem Laternenträger in den Kopf schießen, um ihn kalzuzustellen.



4. Nachdem du die alten Weiber kaltgemacht hast, mußt du die Brücke verlassen und in den Vergnügungspark gehen, in dem du noch mehr Spaß und Spiele finden wirst.

THE MYSTICAL NINJA

Warlock Zone 3 - der Vergnügungspark



4. Dieser Eingang führt dich zu den Pferderennen.

2. Dieser Octopus kann dir nicht gefährlich werden. Aber wenn du ihn trotzdem töten willst, mußt du ihn von hinten angreifen und mit deinen Waffen schlagen.

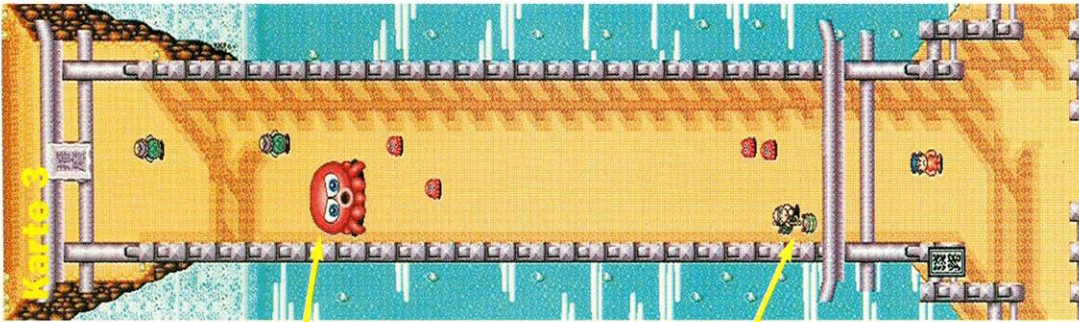
3. Kaufe an dieser Gegenstands-Bude alle Dinge ein, die du später im Spiel verwenden kannst.



2. Benutze die Tagebuch-Bude, um mit dem nächsten Logbuch anzufangen. Es ist Zeit für ein Quiz in der Lotterie. Hier befindet sich noch ein Spielcenter.

1. Im Vergnügungspark gibt es eine Menge von diesen fetten Frauen, die du für extra Dinge töten kannst. Achte auf die Clowns. Du brauchst mehr als nur einen Schlag, um diese kaltzustellen.

1. Sei vorsichtig, wenn du diese Brücke überquerst. Der Octopus und seine "Langen Arme des Gesetzes" werden versuchen, dich daran zu hindern. Gehe nicht zu nahe an diese Typen heran.



THE MYSTICAL NINJA

Warlock Zone 4 - Besiege Otafuku



1. Checke beim Start dieses Levels alle Informationsbüros nach nützlichen Gegenständen und Tips fürs Spiele-spielen durch. Hier gibt es keine nützlichen Gegenstände oder Informationen!

2. Attackiere diese alten Männer mit Gabeln, um dein Geld auf einfachem Weg zu vermehren.



Halte am Start dieses Levels Ausschau nach den Beat 'em Up-Wachtern, die sehr gut mit ihren kleinen weißen Kanistern auf dich zielen können. Etwas weiter auf der Brücke begegnet dir etwas Rotwild. Wenn du ein Tier davon verletzt, mußt du mit einer Geldstrafe rechnen!



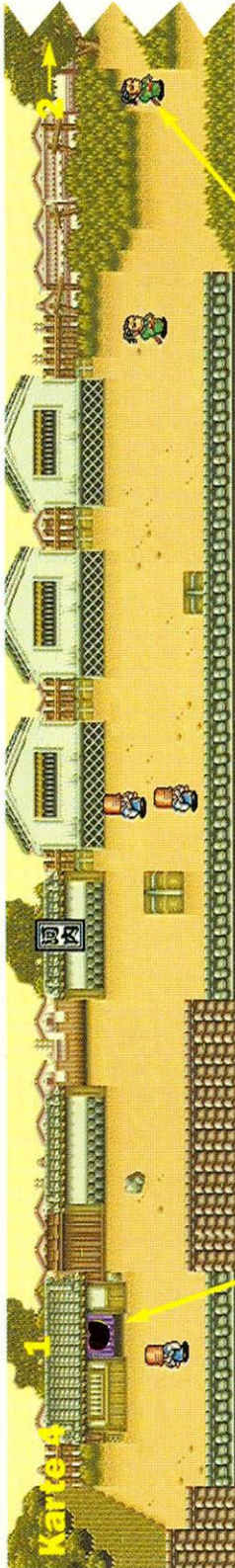
3. Betrete diesen Artikelladen, wenn du einen brauchbaren Gegenstand kaufen möchtest. Hier drinnen liegt ein extra Leben für dich bereit - kannst du es dir leisten?

4. Das ist noch ein Hotel. Betrete es, wenn du ein Zimmer für die Nacht brauchst, um dich auszuschlafen. Gehe durch den Ausgang im Süden.



THE MYSTICAL NINJA

Warlock Zone 4 - Besiege Otafuku



1. Betrete dieses Lebensmittelgeschäft, wenn du Hunger auf ein paar Delikatessen hast oder du fast verhungert bist, weil dein Energiespiegel am Boden angelangt ist.

1. Wandere hier runter, wenn du noch etwas Kampfsporttraining nehmen möchtest. Es wird deine Energiekurve etwas runterkurbeln, aber es ist die Sache wert.

2. Wenn du Zeit hast, kannst du hier ein paar Feinde angreifen. Sie fallen um, und du kannst Dinge oder Münzen einsammeln.



1. Solltest du dir die Zukunft voraussagen lassen, bereite dich auf die Rotwildherde vor, wenn du den Laden des Wahrsagers verläßt.

2. Gehe in die Lotterie hinein, wenn du das Konzentrationsspiel spielen willst.

2. Betrete diesen Tempel, um dir deinen Weg zu Otafuku freizukämpfen, und zerstöre ihn. Wenn du hier hindurchreist, mußt du bei bestimmten Leveln auf einen Schalter springen, um den Raum rotieren zu lassen.



THE MYSTICAL NINJA

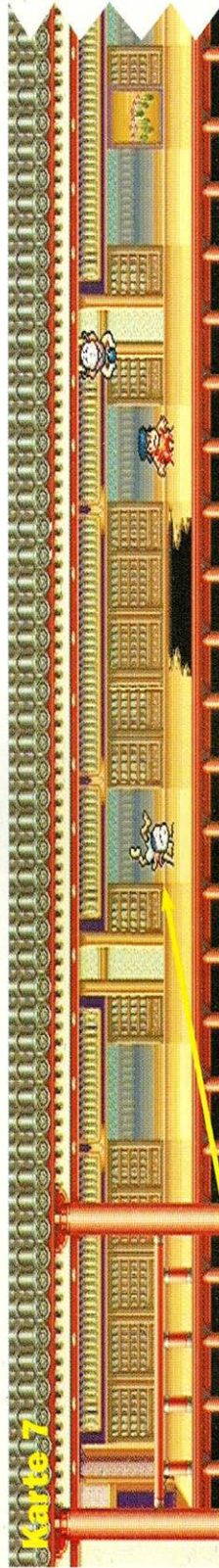
Warlock Zone 4 - Besiege Otafuku



In diesem Laden kannst du noch ein Tagebuch kaufen, um Level-Paßwörter zu erhalten. Der Laden für Gegenstände hat alles, was du brauchst, ein extra Leben als richtigen Preis eingeschlossen.

Paßwörter - Warlock-Zone 9

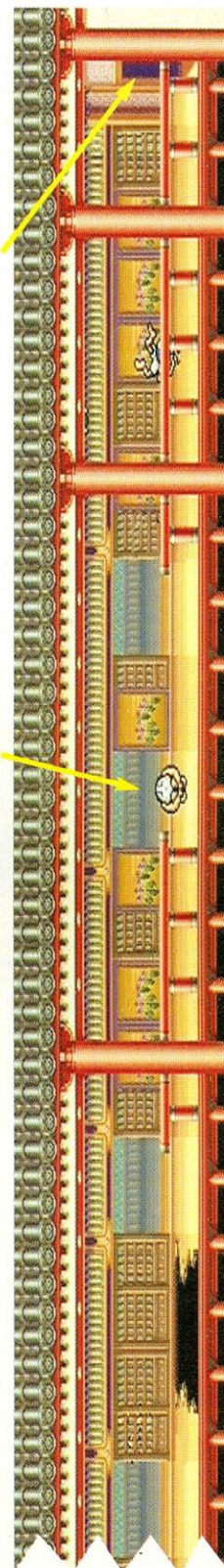
△V;#2 b1/#Q RKY%P
292+Z Rb;G 3vS24
v



1. Erschieße oder schlage diese im Handstand stehenden Typen, um dir den Weg zu ebnen. Wandere hinter den Screen, um den Löchern in den Bodenbrettern auszuweichen.

2. Dieser hier ist ein fatter Poly. Du kannst entweder über ihn wegspringen oder ihn angreifen.

3. Achte auf deine Feinde - sie lassen Bomben von der Decke fallen. Töte sie, indem du hochspringst und sie erschießt. Gehe durch diesen Ausgang hier.



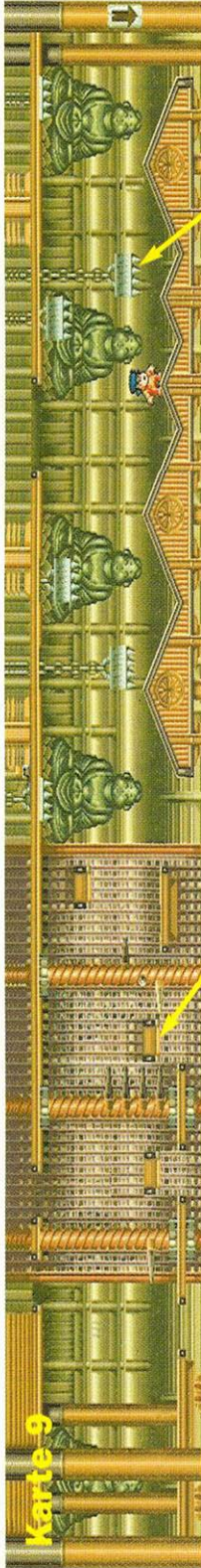
1. Springe von Plattform zu Plattform, um durch diesen Level zu kommen. Hüte dich vor diesen Spikes! Wenn du darauf landest, wird deine Energie sich reduzieren.

2. Time deine Sprünge vorsichtig, um über diese Klüften zu kommen. Gehe den rotierenden Spikes aus dem Weg! Wandere durch den Ausgang rechts.



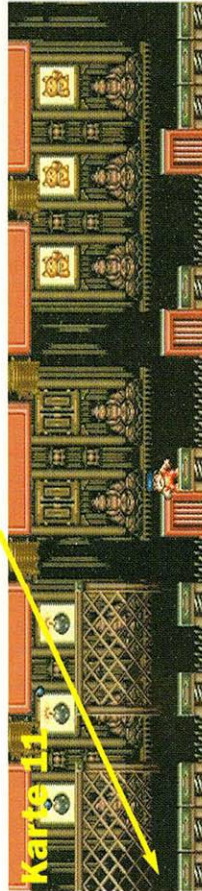
THE MYSTICAL NINJA

Warlock-Zone 4 - Besiege Otafuku



Karte 9

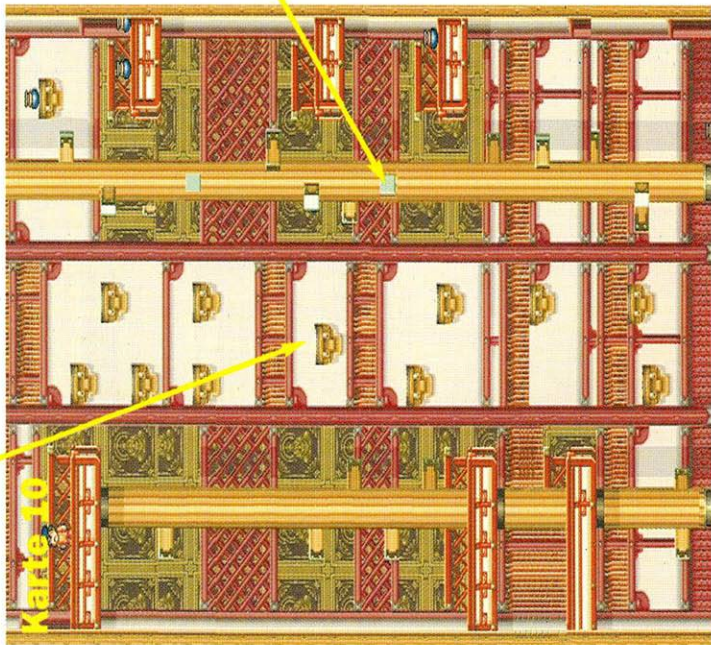
1. Dies ist einer der schwierigeren Level. Benutze die Blöcke in den rotierenden Säulen, um deinen Weg nach oben in den Screen zu schaffen. Nimm die kleinen Plattformen zur Hilfe.
2. Benutze diese kleinen Blöcke, um an Höhe zu gewinnen und über die rotierenden Spikes zu springen. Mache deinen Sprung zum richtigen Zeitpunkt. Ein Ausrutscher könnte das Ende deines Ninjas bedeuten!
1. Reise über die Blöcke bis ans Ende dieses Levels, um sicher rüberzukommen. Einige der Blöcke werden die große Fruchtmaschine in Bewegung setzen. Sammle alle Gegenstände ein, die du bekommen kannst. Gehe hier hinaus!
2. Diese stacheligen Blöcke bewegen sich rauf und runter und versuchen, dich in die Zange zu nehmen und damit schwer zu verletzen. Nimm dir Zeit, diesen Level sicher zu überstehen!



Karte 11

2. Hier gibt es ein paar Glasbehälter, die du zerschmettern und öffnen kannst. Greife dir alle versteckten Gegenstände. Wenn du die Spitze erreichst, gehe nach links durch den Ausgang, um Otafuku zu erreichen.

Fortsetzung folgt...



Karte 10



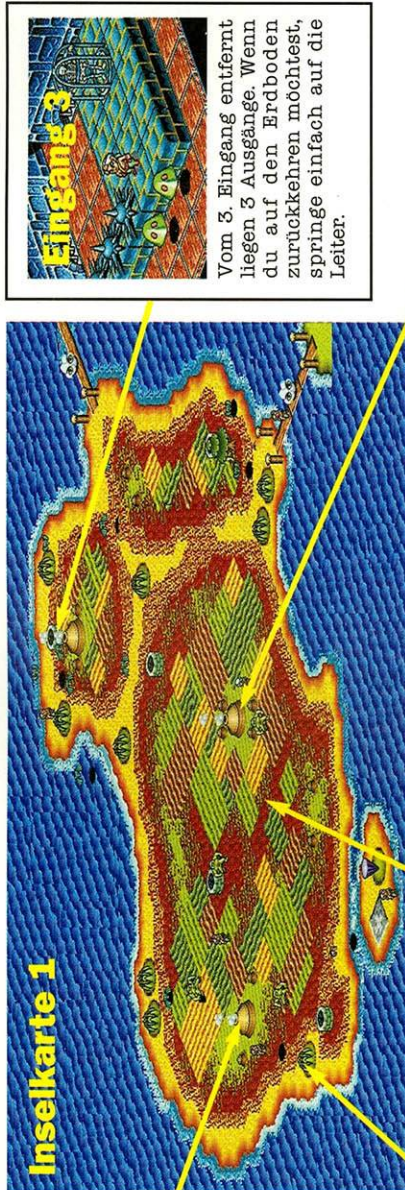
Karte 12

Diese 2 äußerst großen Sumo-Wächter spielen Fangen mit dir. Gehe dem Ball, mit dem sie spielen, aus dem Weg. Um diese Wächter zu verletzen, kannst du eine beliebige Waffe einsetzen und sie auf den Kopf hauen. Wiederhole den Vorgang nochmal, um sie zu zerstören. Nachdem sie beide tot sind, wird es Zeit für eine Konfrontation mit Otafuku. Schieße und schlage das große Gesicht einige Male. Wenn das Gesicht sich vergrößert, lege dich in eine Ecke und setze deine Attacke fort. Wenn du es schaffst, ihn zu vernichten, wirst du die Ninja Frau Yae freibekommen.

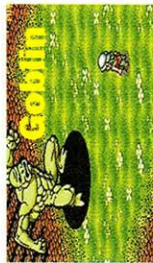
EQUINOX

Wenn dir Landstalker auf dem Mega Drive gefallen hat, wirst du auch an Equinox Spaß haben. Hier ist der 1. Teil unserer Lösung zu diesem spielenden Abenteuer. Die Fortsetzung folgt in der nächsten Ausgabe!

Galadonia



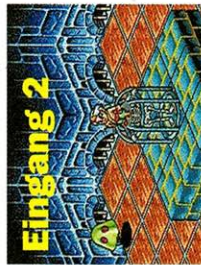
Von diesem Eingang aus kannst du nach Osten gehen und einen Zauberspruch finden. Er wird deine Lebenskraft heilen, wenn du ihn benutzt.



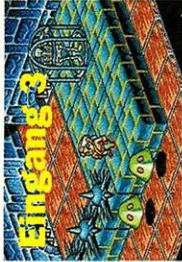
Die Goblins kannst du ausschalten, indem du hochspringst und mit deinen Waffen auf ihre Köpfefeuerst. Wenn sie tot sind, geben sie Lebenskraft an dich ab.



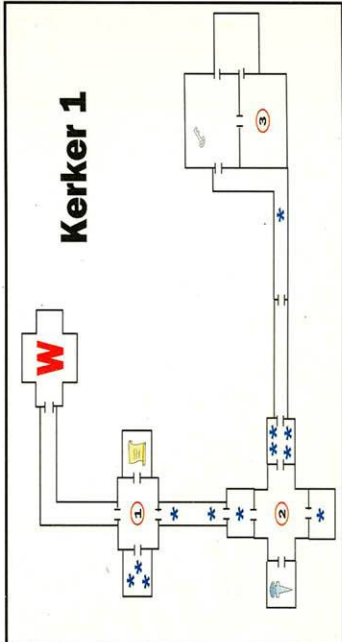
Über dem Boden wirst du von Werbats geplagt. Stelle dich vor eine Federmaus hin und schieße auf den Kopf, wenn sie herunterkommt. Ein Treffer wird sie vernichten und dir einen Trank für Magic-Ups geben, um maximale Kapazität zu erzielen.



Dies sollte der 1. Eingang sein, den du besuchst. Wandere in den Raum nach Westen, um den Dolch zu entdecken. In jedem der umliegenden Räume befinden sich Gutscheine.



Vom 3. Eingang entfernt liegen 3 Ausgänge. Wenn du auf den Erdboden zurückkehren möchtest, springe einfach auf die Leiter.



Schlüssel



Um die farbigen Tore zu öffnen, mußt du den passenden Schlüssel der gleichen Farbe finden.



Deine 1. Waffe in Galadonia ist der Dolch.



Du kannst Zaubersprüche finden, die deine Lebenskraft erhöhen oder Feinde verlangsamen.

Die 2. Waffe ist der Ninja Shuriken. Er hat mehr Power als der Dolch.

Wenn du in den Kerkern 12 Gutscheine findest, bekommst du Zugang zu dem Wächter.

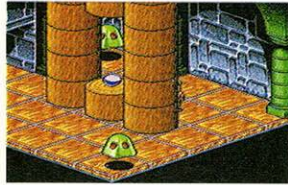
Halte in jedem Kerker nach dem 'W' Ausschau. Es zeigt die Höhle des Wächters an.

EQUINOX

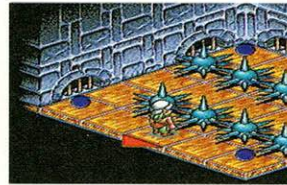
Galadonia



Wenn du vom 2. Eingang aus nach Westen wanderst, wirst du den Dolch finden. Benutze ihn, um die Geister zu töten, die die Tür wieder öffnen werden.



Südlich des 2. Eingangs: Hier findest du den 1. Gutschein. Schalte die Geister nur aus, wenn du möchtest, denn sie verfolgen kein Ziel.



Östlich des 2. Eingangs: Wandere vorsichtig um die Spikes herum, um 4 Gutscheine zu erhalten. Gehe durch den nächsten Ausgang.



Nun erreichst du den Raum, in dem sich ein Apfel befindet. Dieser stabilisiert den Verlust deiner Lebenskraft. Kehre zum 2. Eingang zurück und gehe nach Norden.



Kille die Geister, indem du springst und von dem unteren Käfig ausfeuerst. Sammle den Gutschein ein und gehe durch den nördlichen Ausgang.



Hier findest du Gutschein Nr. 6 und einen Apfel. Der Weg ist versperrt und du mußt zu Eingang 1, der sich über dem Erdboden befindet.



Im Osten von Eingang 1 befindet sich ein Spruchraum. Klettere über die Baumstümpfe, um den Zauberspruch zu ergreifen. Dieser gibt dir Heilungskraft.



Südlich vom 1. Eingang gibt es einen Raum, in dem sich ein Gutschein und ein Apfel befinden. Wandere nun westlich vom 1. Eingang entlang.



Töte die Geister und springe zwischen die Baumstümpfe, um 3 Gutscheine zu bekommen. Mache dich nun zum 3. Eingang auf!



Östlich des 3. Eingangs: Gehe sicher, daß du die richtige Perspektive dieses Zimmers erkennst und springe genau zwischen die Blöcke.



Wenn du nach Westen marschierst, wirst du einen Schlüssel finden, aber der Weg ist blockiert. Um an ihn heranzukommen, mußt du nach Westen des 3. Eingangs wandern und dann nach Norden.



Westlich des 3. Eingangs: In diesem Zimmer befindet sich der letzte Gutschein. Nimm ihn mit und kille die Geister. An der Spitze gibt es noch einen Apfel für dich.



Westlich des letzten Raumes: Hier liegt noch ein Apfel bereit, um deine Energie wieder aufzufüllen. Gehe nun in den vorherigen Raum und wandere dann nach Norden.



Nun kommst du an den weißen Schlüssel heran. Gehe auf der Erdoberfläche zum 1. Eingang. Öffne nun das weiße Tor.



Laufe sofort um die weißen Spikes herum, damit du zu dem Punkt kommst, der hier angezeigt wird. Drehe um und erschieße die Geister und wandere dann durch das geöffnete Tor.

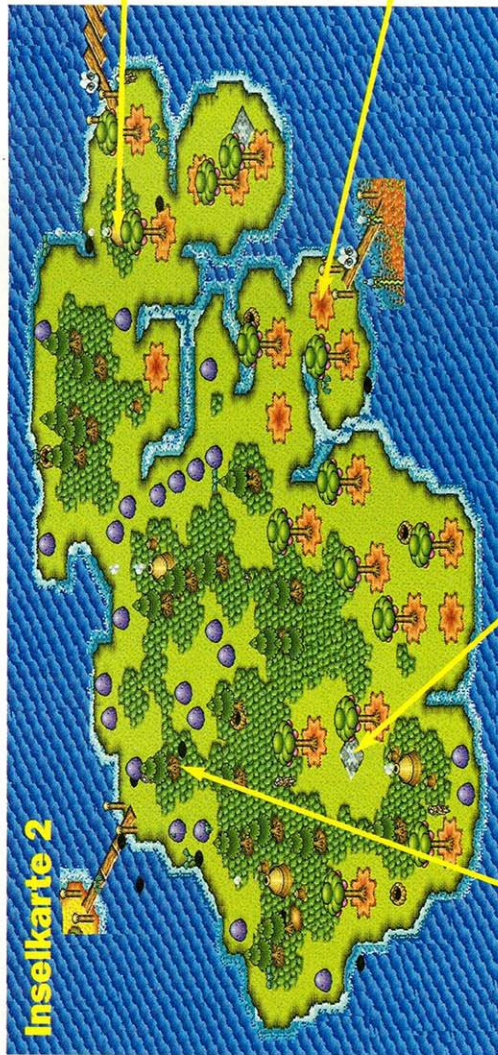


Komme aus dem Kreis heraus, und der Wächter wird in Erscheinung treten. Schieße auf das Gesicht, wenn die Augen sich rot färben. Nach mehreren Schüssen wird der Schädel durchsichtig. Kille nun alle Geister, die erscheinen!

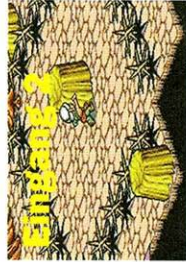


EQUINOX

Tori-Welt



Inselkarte 2



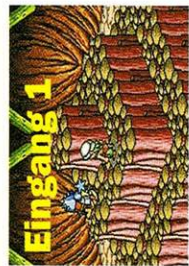
Der mittlere Block kann in ein beliebiges Gebiet verschoben werden, damit du über die Spikes springen kannst, um die 4 Räume zu erreichen.



Drücke den Block fort, der hier gezeigt wird, damit er runterfällt und eine Brücke bildet. Springe nun zwischen die Blöcke, um den grünen Schlüssel zu bekommen.

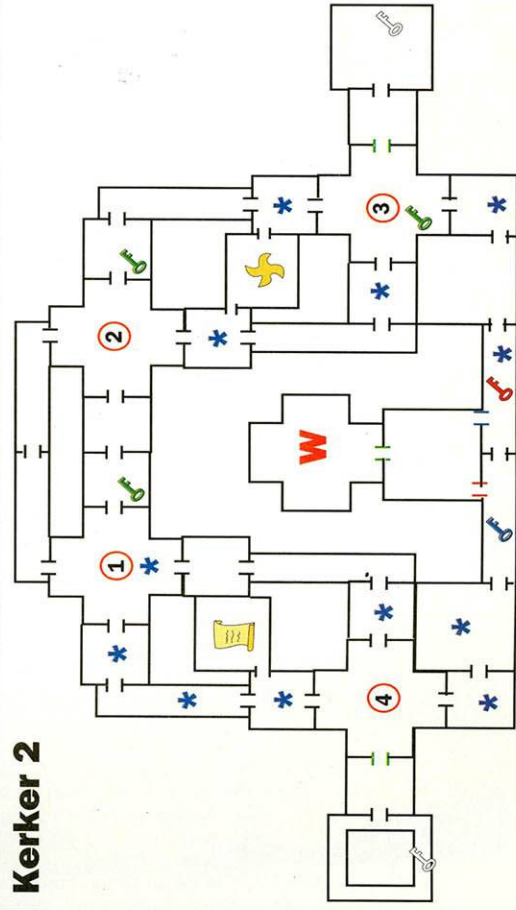


Der südliche Block kann in die Mitte geschoben werden, damit du an der Erdoberfläche herauskommst.



Verfolge den Wächter und schieße ihm in den Rücken. Sei aber vorsichtig, daß du ihm nicht zu nahe kommst - du erhältst einen Gutschein!

Kerker 2



EQUINOX

Tori-Kerker



der anderen Seite wird sich auf die Plattform zuschieben, damit du die Plattform von der anderen Seite aus besteigen kannst. Gehe nun durch den Ausgang auf die andere Seite.

Nördlich des 1. Eingangs: Springe genau zu dem Zeitpunkt nach rechts auf die Plattform, wenn der Wächter weggeht, und greife ihn von hinten an. Wenn er sich umdreht, springe zurück auf den Boden. Wiederhole diesen Vorgang, bis er tot ist. Der Block auf



Drücke den rechten Block nach vorne und springe auf die Plattform. Kille den Wächter der gleichen Methode wie den vorherigen, um einen Apfel einzusammeln. Kehre nun zum 1. Eingang zurück und gehe in das Westzimmer.



sei vorsichtig, daß du ihm nicht zu nahe kommst. Nachdem beide ihren Geist aufgegeben haben, wird sich das untere Tor öffnen. Betrete nun den Raum.

Die 2 Geister hier werden die Mitte des Raumes umkreisen. Springe auf das mittlere Gebiet und stelle dich hinter einen der Geister. Setze deine Attacke fort, bis er seinen letzten Atemzug macht. Greife den anderen Geist in gleicher Weise an, aber



Energie. Nach gewisser Zeit wird jeder Geist durch die Angriffe sterben. Springe nun auf den Vorsprung, um einen Gutschein zu bekommen. Gehe südlich hinaus.



Beobachte die Tore in Aktion und laufe an ihnen vorbei, wenn die Kluft groß genug ist. Du kommst durch einen geheimen Eingang zu einem Raum, in dem sich ein Spruch befindet.

Dieser Raum beinhaltet einen Geist. Mach dich bereit, seinen unberechenbaren Bewegungen auszuweichen, und kille ihn so schnell wie möglich. Sammle den Gutschein ein, den er zurückläßt, und wandere zu den wandernden Toren.



weil du eine schnelle Attacke auf einen langsamen Feind ausüben kannst. Wähle die verschiedenen Sprüche, indem du auf dem Joypad 'Wahl' drückst. Gehe nach Norden.



verloren. Kehre später wieder zu diesem Punkt des Kerkers zurück, falls dir deine Magie ausgeht. Wandere zum geheimen Eingang zurück und gehe zum 4. Eingang.

Dein Weg hier ist versperrt, aber es gibt eine Menge Zaubersprüche, die deine Magie erhöhen. Benutze nur so viele Tränke, um deine Magie auf den Maximumlevel zu füllen, denn nachdem alle Tränke eingesammelt wurden, gehen sie



bekommst. Gehe nun durch den Ausgang und bereite dich auf mehrere Wächter vor.



anderer Wächter kriecht hinter dem Pilz herum. Kille ihn, um einen Gutschein einzusammeln, und kehre zum 4. Eingang zurück.

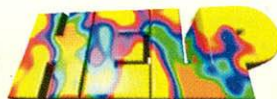
Benutze den Verlangsamungsspruch wieder, stelle dich hinter jeden Wächter und schieße sie in den Rücken. Nachdem sie alle in diesem Gebiet getötet sind, wandere hoch zum nördlichen Teil des Raumes, aber paß auf - ein



auszuweichen. Versuche dann, ihn schnell zu vernichten. Sammle den Gutschein ein und gehe durch das Tor zu dem Ostzimmer.

Südlich des 4. Eingangs: Benutze den Verlangsamungsspruch, um leicht durch die Tore zu kommen. Kille die 2 Geister, um noch einen Gutschein zu erhalten. Dieser wird das Tor öffnen, damit du Zugang zum nächsten Raum

Östlich des 4. Eingangs: Gehe voran und mache dich bereit - die Tore werden aufgehen und den Geist freigeben. Gehe auf Reichweite und attackiere den Geist, wann immer es möglich ist. Es ist besser, dir Zeit zu lassen und seinen Bewegungen



EQUINOX

Tori-Kerker



Dieser Raum enthält nichts von Bedeutung, nichts, das dir helfen könnte, und auch nichts Interessantes. Wandere einfach um die Säulen herum, um den Ausgang im Norden zu finden. Den Raum, den du dort findest, hast du schon einmal besucht. Es ist der mit den 3 Zaubertränken. Du betrittst den Raum nun von der südlichen Seite. Wandere hindurch, um den 1. Eingang zu erreichen. Gehe dann nach Osten.



In diesem Raum wäre es günstig, sich eine Torreihe auszusuchen und auf den Moment zu warten, wenn beide zur gleichen Zeit hochgehen. Renne dann schnell hindurch, um den Ausgang des 2. Eingangs zu erreichen. Alternativ kannst du, wenn du noch viel Magie übrig hast, den Verlangsamungsspruch anwenden, damit die Tore sich langsam genug bewegen, um leicht hindurchzukommen. Bewege den Block!



Sei hier vorsichtig - du gehst durch Spikes. Werde dir deiner Position bewusst, denn es ist ganz leicht, an sie heranzustoßen, auch wenn du denkst, du hättest genug Platz. Wandere durch den südlichen Ausgang.



Benutze den grünen Schlüssel an dem grünen Tor im Osten des 3. Eingangs, um zu diesem Raum zu kommen. Beide Wächter werden nur bis zum Ende der Pilze auf einer Seite gehen. Erschieße jeden von der Seite des Raumes aus, die am sichersten ist. Nachdem beide getötet sind, wird sich das Tor zum nächsten Raum öffnen.



Südlich vom 3. Eingang: Warte hier für einen Moment und mache dich mit ihren Bewegungen vertraut. Springe nun auf den Vorsprung und töte jeden von ihnen. Sammle den Gutschein ein und gehe nach Westen des Raumes.



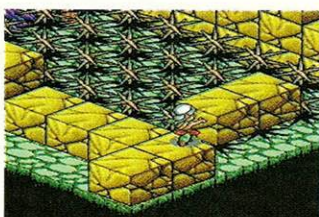
Dieser Raum ist trickreich. Du mußt auf den Baumstumpf rechts außen springen, und zwar genau dann, wenn der Wächter anfängt wegzulaufen. Schieße auf seinen Rücken und springe dann schnell zurück auf den Boden. Wiederhole diesen Vorgang so oft, bis der Wächter den Geist aufgibt. Kille dann die anderen im gleichen System. Wenn alle tot sind, wirst du einen grünen Schlüssel erhalten. Gehe durch das Tor nach Osten.



Der Osten des 2. Eingangs: Die Geister rennen hier schnell, wenn sie einmal frei sind. Attackiere sie vorsichtig und sammle den grünen Schlüssel ein. Weiche den Toren aus, um durch das nächste Tor hinauszugehen.



Springe in die Mitte des Gebietes und verfolge den Wächter, aber gehe nicht zu nahe heran. Wenn er tot ist, attackiere den anderen Wächter auf dem höheren Gebiet. Komme runter und kille die unteren Wächter, indem du sie verfolgst. Du wirst noch einen Gutschein erhalten. Gehe nach oben links und wandere links in einen geheimen Ausgang, um den Shuriken zu finden. Gehe zum 3. Eingang und sammle den grünen Schlüssel ein.



Dieser Raum ist der schwerste im Kerker. Drücke den äußeren rechten Block so weit wie möglich nach vorne, bevor du in die Spikes fällst. Drücke nun den linken Block hinter diesen, drücke dann beide Blöcke nach vorne, genau wie im Bild gezeigt. Springe nun vom äußeren Rand, um die andere Seite zu erreichen und den weißen Schlüssel einzusammeln. Springe zurück vom zweithöchsten Block.



Gehe hinter die Pilze und kille die 3 Geister. Benutze den Shuriken, der auch langsamer ist, aber mehr Power hat. Gehe nun durch das weiße Tor, wenn du den weißen Schlüssel hast!



EQUINOX

Tori-Kerker



Springe von dem unteren Block in eine diagonale Richtung, um den Gutschein zu erreichen. Setze deine Sprünge fort, um an den roten Schlüssel zu kommen. Gehe zum 3. Eingang.



Westlich des 3. Eingangs: Stelle dich in diesem Raum nach hinten und attackiere jeden Wächter der Reihe nach, um den 11. Gutschein zu erhalten. Gehe nach Westen.



Dies ist ein anderer Eingang zu dem Raum mit dem Shuriken, auch wenn du diesen schon früher eingesammelt hast, als du durch die geheime Passage gegangen bist.



Kille diesen Geist hier, um den letzten Gutschein zu bekommen. Gehe nun durch den Ausgang nach Süden.



Springe vorsichtig zwischen die Blöcke und sammle vitale Tränke ein. Gehe nun durch den 3. Eingang an die Erdoberfläche und zum 4. Eingang.



Westlich des 4. Eingangs: Drücke die Blöcke zurecht, wie angezeigt, um eine Stufe herzustellen, und gehe auf die andere Seite, um den weißen Schlüssel zu bekommen.



Kille die Geister dieses Raumes, um die unteren Tore zu öffnen. Gehe nun zum Raum, wo du die blauen Schlüssel finden kannst.



Schiebe diesen Block in Position, damit du rüber zum blauen Schlüssel springen kannst. Gehe zum roten Tor und verlasse den Raum.



Wandere vorsichtig zwischen die Spikes und verlasse den Wächterraum und gehe nach Norden.



Sung Sung lässt den Boden bucklig werden, bevor er erscheint. Du mußt springen und auf sein Gesicht feuern, wenn seine Augen rot werden. Attackiere ihn von der gezeigten Position im 1. Bild aus und stelle dich an die rückwärtige Wand, bis er zurückkommt.



AERO THE ACROBAT

Nun folgt dem Erfolg der Lemmings Aero the Acrobat, ein ähnlich originelles Szenario. Aero ist eine Fledermaus und hat den Zirkus von Edgar Ektor, dem Bösen dieses großartigen und abwechslungsreichen Spiels, zu befreien.

Zirkus

Ein Zirkus ist normalerweise Spaß und Gelächter. Aero hat fünf Runden zu überstehen, in denen er unter anderem gegen einen Clown kämpft und am Ende zwei Jonglierer auf Stelzen besiegen muß.



Am Anfang hat es Aero noch einfach und auch der Level ist nicht allzu lange. Seine einzige Aufgabe besteht darin, sieben Sterne-Plattformen zum Schmelzen zu bringen. Springe hierfür so oft, wie sich Sterne darauf befinden. Da Du das Spiel nur mit sehr wenigen Leben beginnst, ist es ratsam, von Anfang an so viele wie möglich zu sammeln. Auch sind hier die Level noch nicht so schwierig.

Eine Angriffsmethode des Aero ist das Werfen mit Sternen. Diese hat er während der Level einzusammeln und kann sie dann gegen seine Feinde schleudern. Eine andere Methode ist die Dreh-Attacke, die eigentlich die wirkungsvollere und einfachere ist. Auch kann Dir die Dreh-Attacke zu mehr Höhe beim Springen verhelfen und Du kommst so zu normalerweise unerreichbaren Plattformen mit extra Bonus-Punkten.



Hier muß Aero durch 25 magische Ringe springen, um den Level beenden zu können. Versuche wie in jedem Level, alle notwendigen Gegenstände zu sammeln. Benutze hierfür Deine Fähigkeit 'Ausschau halten'. Falls Du am Ende dieser Aktion ankommst und nicht alle Ringe erwischst hast, bleibt Dir nichts anderes übrig, als die restlichen zu suchen. Dies kann Dich sehr viel Zeit kosten.



Aerial ist Aeros Freundin. Sie wird am oberen Ende des Levels von dem bösen Edgar Ektor in einem Käfig gefangengehalten. Deine Aufgabe ist es, den Käfig-Schlüssel zu finden und Aerial zu befreien.

Der Schlüssel befindet sich links unten im Level. Du mußt Dich von einer Kanone dorthin schießen lassen. Nimm den Schlüssel dann mit ans obere Ende des Bildschirms. Über das Hochseil, bis hin zum Käfig am Ende.



Du startest diesen Level im Spot-Licht mit schwarzem Hintergrund. Hier müssen vier Lichtschalter gefunden und angeschaltet werden, um den Level zu beenden. Aero muß neue Kunststücke ausprobieren, damit er seine Aufgaben erfüllen kann. Eines davon ist das Festklammern am Hochseil. So kann er durch gefährliche Tunnel klettern, die er anders nicht meistern könnte. Auch muß er so einige Trapeze benutzen, um zum letzten Lichtschalter zu gelangen.



Dieser Level ist dem ersten sehr ähnlich. Allerdings ist dieser viel größer und Du mußt Dir 15 Sterne-Plattformen vornehmen. Springe auf diesen wieder auf und ab und bringe sie so zum Schmelzen. Hier gibt es neue Requisiten, die Aero zugute kommen. Ein wichtiges ist das Trapez. Versuche, auf die Kugel am Ende zu springen, wobei der kleine Freund dann auf die andere Seite schwingt. Solltest Du fallen, versuche auf einem der Aero-Flügel Iconen zu landen. Diese verhelfen Dir für eine kurze Zeit zu fliegen.

Boß-Aktion 1



Die beiden Stelzenbrüder müssen mit einer Power-Drehung angegriffen werden. Mit jeder Attacke verringert Du ihre Höhe. Nach einer Weile sind sie dann so tief, daß Du sie mit Sternen abschießen kannst, oder zwing sie mit einer Dreh-Attacke zu Boden. Achte auf die brennenden Kegel, die die Brüder sich zuwerfen, da sie oft auch gegen Dich geworfen werden! Achte auch unbedingt auf die Flamme am Boden, da sie Dich verletzen kann.



AERO THE ACROBAT

Freizeitpark

In diesem Freizeitpark kann man sich nicht richtig vergnügen, da überall Gefahren lauern. Aero muß alle diese bekämpfen. Dabei wirst Du die Erfahrung mit einer rasanten Achterbahn machen und den armlosen Clown zu Boden zwingen.



Du mußt alle fünf Sterne-Plattformen vernichten, um den Level zu beenden. Hier sind die Gegner von garstiger Natur. Du wirst zu Lande und aus der Luft attackiert. Sei wachsam und spare die Sterne, die Du sammelst, bis Du sie wirklich brauchst! Halte nach all den schwer zu erreichenden Plattformen mit extra Zeit, Leben und Sternen Ausschau.



Nun etwas ganz anderes! Aero muß mit der Achterbahn fahren. Hierbei muß er durch Ducken und Springen Hindernissen auszuweichen. Es kann ganz nützlich sein, die Pausetaste zu betätigen, da die Fahrt doch rasant ist und Du Dich besser auf neue Hindernisse einstellen kannst.



Du mußt für jede einzelne der vier verschlossenen Türen einen Schlüssel finden, um die untergeordneten Levels und das Ende zu erreichen. Gebräuche die Blase, um über die Stacheln zu kommen und halte immer Ausschau nach den extra Leben.



Nun fährt Aero mit dem Rotor! Du mußt ihn durch alle Hindernisse manövrieren und ständig auf der Hut sein. Auf den kleinen Plattform-Abschnitten gibt es Bonusse und Sterne zum Sammeln.



Dies ist einer der längsten Levels des Spieles, wobei Du durch 25 Ringe springen mußt. Hier wimmelt es nur so von Stacheln und Trampolins. Aero muß nach den Blitzen greifen, da er dadurch Doppel-Drehkraft gewinnt und höhere Plattformen erreichen kann.

Boß-Aktion 2



Der Clown geht an der rechten Seite des Bildschirms auf und ab. Er kann durch eine Power-Drehung in Richtung seiner Nase besiegt werden, wenn diese leuchtet. Triffst Du seine Nase erfolgreich, fängt er an zu heulen. Bekomme bloß kein Mitleid, seine Tränen können Dir Schaden zufügen. Attackiere ihn bis zu seinem bitteren Ende. Die mechanische Hand versucht, nach Dir zu grapschen und Du mußt die Plattformen benutzen, um dem Griff zu entkommen.

Bonus-Aktion



Der Bonus-Gegenstand "B" kann in einigen Levels gefunden werden. Er verhilft Dir zu einer Bonus-Aktion, sobald Du den jeweiligen Level beendet hast. Hierbei fällst Du im freien Fall durch Ringe in der Luft auf eine blaue Plattform, wobei Du so einiges an Punkten sammeln kannst.



AERO THE ACROBAT

Wald

In diesem Wald gibt es einige Hindernisse zu überwinden, ob zu Fuß, in einer Tonne oder auf Stromschnellen reitend. Auch kannst Du hier Deine erste Erfahrung im Bungeespringen machen!



Dieser Level erscheint sehr einfach, da Deine Aufgabe nur darin besteht, den Ausgang zu finden. Das Ganze ist allerdings schwieriger, als es zuerst erscheint. Es wimmelt nur so von Feinden und die Sackgassen führen einen wirklich irre! Folge der Richtung, in die die Holz-Zeichen zeigen. Halte Ausschau nach den versteckten Passagen und hohlen Baumstämmen. Benutze die schwebenden Gras-Abschnitte als Trittstufen zu höheren Plattformen.



Aero rollt hier in einer Tonne. Hierbei gilt es, die Tonne durch alle Hindernisse zu manövrieren. Gebräuche den Pause-Knopf, wenn es Dir mal zu schnell gehen sollte.



Bungee-Sprünge sind ja eigentlich nicht sehr üblich für Fledermäuse, aber Aero ist eine Ausnahme! Es gilt, vier Schlüssel für vier Türen zu sammeln, die er nur durch Bungee-Sprünge ergreifen kann. Aero sollte sich hierbei senkrecht von der Brücke stürzen und dann aber erst in Richtung Schlüssel schwingen, wenn er zum zweiten Mal nach unten geht. Zwischen den Brücken sind kurze Plattformen, auf denen ihn schon Feinde erwarten.



Ein weiterer Level voller Action. Jetzt hat Aero auf Stromschnellen zu reiten! Manövriere ihn durch alle Hindernisse, wobei sich die Stromschnellen manchmal teilen. Versuche gleich am Anfang, das extra Leben zu erhaschen.

ACTION REPLAY

Unendliche Leben - 7E0C7001

Unbegrenzte Zeit - 7E0CC059

Unendliche Sterne - 7E0CFC01



AERO THE ACROBAT

Museums

Hier bist Du in einem Museum und hast Widerstand gegen einige neue Gegner und gemeine Hindernisse zu leisten. Sobald Du das Museum überstanden hast, liegt es an Dir, ob Du die Erde wirklich für immer von Edgar Ektor befreien kannst.



Nun betrittst Du das Zuhause von Edgar Ektor! Der erste Abschnitt erlaubt Dir noch, neue Dinge wie Geister-Guillotinen, Spiralen-Lifte und Trampoline an der Wand auszukundschaften. Du kannst Dich von einem Trampolin immer wieder zum nächsthöheren schleudern lassen und erreichst so eine hohe Plattform.



Hier muß Aero auf den Fließbändern reiten. Diese bewegen sich in verschiedene Richtungen und bringen Dir den Tod, wenn Du den Stachel-Kugeln nicht rechtzeitig ausweichst. Überstürze nichts! Nehme Dir eher etwas Zeit, um Dich auf Hindernisse vorbereiten zu können.



Nun befindest Du Dich in den Tiefen des Turms, inmitten von Hängen und Klingen, die es zu vermeiden gilt. Statuen können plötzlich zu Leben erweckt werden, sei also auf der Hut. Gehe den Turm nach unten und nehme Dich vor den schwingenden Stachel-Drähten in acht. Marvin der Magier taucht auf und versucht Dich vom Kurs abzubringen. Spare Dir die Sterne hier also für ihn auf. Halte genau Ausschau, da in diesen Tiefen so einiges an Bonussen abgesahnt werden kann.



Du mußt die Wände mit Dreh-Attacken zerstören, um Eingänge zu anderen Passagen zu finden. Versuche sie alle zu finden. Passiere auf jeden Fall jede Wiederstart-Stange, auch wenn sie nicht auf Deiner Route liegt. Reite auf dem Floß über das Lava und springe über die herannahenden Hindernisse. Solltest Du das Floß einmal nicht bekommen, mache extra lange Sprünge, um von Abschnitt zu Abschnitt zu kommen. Du mußt Aero auch über Stromleitungen dirigieren und deren elektrischen Blitzen ausweichen.



In diesem Labor gibt es so einige Magier sowie Trampoline, Sägen und weitere Labors. In diesen gibt es Laser-Strahlen, die auf den Wänden reflektieren. Du mußt an einer Leitung hängen (kennst Du ja vom Zirkus!), um die Sägen zu vermeiden und dann durch die Spalte klettern. Und dann gibt es noch einen weiteren Ritt auf dem Lava. Da es dieses Mal doch sehr rasant ist, springe einfach ohne Floß von Abschnitt zu Abschnitt.

Abschließende Boß-Aktion



Edgar bewegt sich im Bildschirm nach oben. Du kommst mit Hilfe der Leisten weiter nach oben. Sei schnell, sonst kriegt Dich der elektrische Strahl! Schaffst Du es bis ganz nach oben, mußt Du den Kiefer des Clowns attackieren, wann immer er offen ist, und das zehnmal. Der Clown bewegt sich weiter nach oben, und wieder mußt Du es mit diesem Strahl aufnehmen! Attackiere den Clown weitere zehnmal am Kiefer, wobei dieser dann abfällt. Verfolge den Clown nun zum letzten Mal, da der Endkampf bevorsteht. Schläge ihm zehnmal auf die Nase und vermeide die kleinen Clowns, die aus seinem Mund kommen und die Propeller.

DAS ENDE!



Nach dem zehnten Schlag auf die Nase hast Du das Spiel gewonnen! Edgar Ektor verliert die Gewalt über den Clown und dieser kracht durch die Wand. Die Welt kann den Zirkus nun wieder genießen!



ALADDIN

Führe Aladdin mit seinem treuen Freund Abu durch dieses Abenteuer. Reise über den Marktplatz und in die Wunderhöhle, um die Lampe einzusammeln, flüchte aus der Höhle, um in Genies Lampe hineinzukommen, dann zur Pyramide und letztendlich zu Jafars-Platz, um die Prinzessin Jasmine zu finden.

Level 1 - 4

Marktplatz



Es gibt zum Marktplatz 4 Stufen, durch die Du Aladdin und seinen Affenfreund Abu führen mußt. Die Palastwächter werden Dich über den Markt verfolgen, einige werfen mit Fässern nach Dir und wieder andere werden mit Pfeilen schießen. Du kannst mit Äpfeln nach ihnen schmeißen, um sie zu betäuben, aber Aladdin schlägt auf ihren Köpfen einen Salto, um sie auszuschalten. Schaue in alle Gläser und Truhen, um Äpfel, Essen, Läufer und extra Energie aufzuspüren. Einige

Truhen enthalten goldene Skarabäus - sammle sie ein, um extra Gewinne am Ende des Levels zu erzielen. Springe auf die Gläser und Truhen, um den Inhalt sichtbar zu machen. Benutze die Fässer und Pfosten, die aus der Wand herausragen, um zu höheren Plattformen zu schwingen und zu springen. Wenn Aladdin sich vom Pfosten schwingt, kann er die Wächter kicken und somit töten. Wenn Aladdin durch seine Abenteuer reist, sammle die Edelsteine auf. Sammle 100 grüne Steine und Aladdin bekommt noch eine Chance, sein Abenteuer zu beenden. Die roten Steine zählen soviel wie 3 grüne Edelsteine. Werfe mit Äpfeln oder springe auf die Schlangen in den Gläsern, um sie kaltzustellen. Um das Marktlevel zu vervollständigen und Jasmine zu treffen, springe mehrmals auf den großen Wächter, um ihn zu töten. Nimm Dir Zeit - davon hast Du genug!

Die Wunderhöhle



Reise durch die Höhle der Wunder auf der Suche nach der magischen Lampe. Benutze die Stalaktiten, um über die Stalakmiten auf dem Boden und über die bodenlosen Gruben zu schwingen. Schwinde aber nicht mehr als einmal an ihnen, denn sie sind nicht stark genug, Aladdins Gewicht lange zu halten. Springe und schwinde von den Vorsprüngen, um Aladdin auf seinem Weg zu helfen. Werfe mit Äpfeln nach den ärgerlichen Fledermäusen und Scorpionen. Vergiß nicht, die Edelsteine und extra Essen einzusammeln, um Aladdins Gesundheit zu unterstützen. Wenn Aladdin die Wunder der Höhle erreicht, muß er an Skeletten und ein paar angreifenden Krummschwertern vorbei. Er kann Äpfel werfen und auf sie springen, aber sie hören nicht auf, anzugreifen. Wenn Aladdin die

Krummschwerter hinter sich gelassen hat, muß er den Strom hinunter, um die Wunderlampe zu holen, auf einen Baumstamm springen und sich festhalten. Wenn Du dahintreibst, benutze die Äpfel, um die Bats abzuhalten. Um an bestimmten Stalaktiten vorbeizukommen, muß Aladdin springen und sein Körpergewicht benutzen, um die Seile runterzuziehen und die Stalaktiten zu bewegen, bevor er unter ihnen vorbeitreibt. Wenn er Land erreicht, muß er von dem Baumstamm runterspringen und den Screen entlang gehen und über fallende Geröllblöcke springen, um es zur Wunderlampe zu schaffen.

Flucht aus der Wunderhöhle



Wenn Aladdin die Lampe hat, ist es Zeit, wieder herauszukommen, bevor alles um ihn und Abu herum einstürzt. Berechne Deine Sprünge über die Lava genau, um einen Fall hinein zu verhindern und die Feuerbälle auszuweichen. Nachdem Aladdin sicher über diesen Teil gekommen ist, ist es Zeit für einen Teppichritt. Weiche den Blöcken und den Hitzewellen aus, während Du zwischen Dach und Boden der Höhle fliegst.

In Genies Lampe



Springe über die Wolken und sammle die Steine ein, benutze den Teppich, um Aladdin über große Kluften zu bringen. Werfe Äpfel oder springe auf die fliegenden Gläser, um sie loszuwerden. Wenn Aladdin zum großen blauen Arm kommt, warte auf Genie, um extra Wolken und andere Dinge zu bekommen, um Aladdin über den Screen zu helfen. Aladdin kann nicht lange auf den kleinen Wolken stehen - gehe weiter!

Schwinde Dich von den Ballonringen, mache einen Salto von den Karten und benutze 2 große Reifen, um die erste Stufe von Genies Lampe zu beenden. Zerstöre die fliegenden Gläser mit Äpfeln, um Aladdin die Sprünge und das Klettern auf dieser Stufe zu erleichtern. Springe auf der Sprungfeder nach oben. Gehe dann nach rechts, benutze die Genieboxen und Ballongriffe, um über den Screen zum Ausgang zu kommen.



ALADDIN

Level 5 - 6

Die Pyramide



Reise mit Vorsicht durch die Pyramide, um Abu zu suchen. Sandbats werden auf Dich fliegen, halte Deine Äpfel bereit. Denk dran, Gläser, Truhen und höhere Plattformen durchzuchecken, ob Du Eßbares oder extra Dinge findest. Einige von den kleinen Plattformen werden den Weg freigeben, wenn Du lange genug auf ihnen stehst. Gehe weiter nach rechts, um auf die nächste Stufe zu kommen. Zerstöre die fliegenden Gläser oder weiche ihnen aus. Du kannst auch einen Salto auf ihnen machen, um den ersten Edelstein einzusammeln. Schwinde Dich vorsichtig über die Holzpfähle. Weiter in der Pyramide findest Du Ketten, die zwischen dem Dach und dem Boden rauf- und runterschwingen. Benutze die großen Bindeglieder, um über die Spikegruben zu schwingen. Mache vom Krummschwert einen Salto und töte damit den Wächter. Springe am Ende des Levels auf den Kopf des Sarkophagen, um Deinen Freund Abu zu retten.

Jafars Place



Wenn Aladdin durch Jafars Platz reist und nach Jasmine Ausschau hält, wird er von Wächtern, fliegenden Gläsern und ein paar Krummschwertern angegriffen. Springe auf jeden Gegner, um sie zu vernichten und gehe in Deckung, um Attacken auszuweichen. Töte mit den Äpfeln die Papageien und springe auf die Schädel, um sie aufzubrechen. Aladdin kann die Lampen an der Wand benutzen, um daran zu schwingen. Wenn er jedoch losläßt, wird die Lampe auf dem Boden zerschmettert und diesen in Brand setzen. Verbrenne seine Füße nicht. Sammle die Steine und brauchbaren Gegenstände vom Boden der nächsten Stufe auf. Springe oder schwinde zu höheren Plattformen, um den lodernen Flammen zu entkommen. Auf bestimmten Plattformen hängen Ketten von der Decke. Aladdin

muß daran ziehen, um die Richtung der sich bewegenden Plattformen zu bestimmen. Springe dann auf die Plattform, um den Screen entlang über die Flammen und Spikes hinweg zu wandern. Am Ende des Levels trifft Aladdin Jafar. Er muß 5-mal auf Jafar draufspringen, um ihn auszuschalten, aber es ist nicht so einfach. Springe auf die Gläser oder benutze Äpfel, um sie zu vernichten. Wenn Jafar seine Arbeiter auf den Boden wirft, springe schnell hoch, um den gefährlichen Strahlen auszuweichen. Springe dann auf die Arbeiter und schlage Saltor in die Luft und auf Jafars Kopf. Gehe nach der Landung auf seinem Kopf entweder nach links oder rechts des Screens, um Jafars 2. Strahlenattacke auszuweichen. Wiederhole dies, um Jafar zu töten.

Finalkampf



Wenn Aladdin den Teppich hat, muß er damit über den Flammen schweben. Jedesmal verschwindet der Schlangenkörper in den Flammen. Springe jedesmal auf den Schlangenkopf, wenn er nach Dir lechzt. Benutze die Eier, die die Schlange ausspuckt, um Salto in der Luft zu schlagen und auf ihrem Kopf zu landen. Aladdin muß 4-mal auf den Schlangenkopf springen, um sie zu töten.

Action Replay Codes.

Unendliche Leben:	7E03 6433
Unendliche Äpfel:	7E03 6937
Unendliche Energie:	7E03 6708
Unbesiegbareit:	7E03 4703
Teppich:	7E03 6E03

Level wählen

Marktplatz: Genie-Abu-Aladdin-König
 Wunderhöhle: Jafar-Abu-Jasmine-Genie
 Flucht aus der Wunderhöhle: Genie-Jafar-Aladdin-Abu
 In Genies Lampe: Abu-Aladdin-Genie-Jasmine
 Die Pyramide: Jasmine-Jafar-König-Jasmine
 Jafars Platz: Jafar-Jasmine-Aladdin-Jafar
 Finalkampf: Aladdin-Jasmine-Abu-König



FREEZERS

Super NES

AERO THE ACROBAT

- 7E0C7001 Unbegrenzte Leben
7E0CFC01 Unbegrenzte Sterne

ALADDIN

- 7E036433 Unbegrenzte Leben
7E036708 Unendliche Energie
7E034703 Unbesiegbarkeit
7E036E03 Immer mit Teppich

COOL SPOT

- 7E00D00F Unbegrenzte Energie
7E00CEFF Unbegrenzte Zeit
7E00AAXX Level wählen (X mit 00-10 ersetzen)

JURASSIC PARK

- 7E029508 Schrotflinte.
7E029708 Zunehmende Verbreitung der Waffen
7E02DB00 Unbegrenzte Energie außerhalb des Gebäudes

LOST VIKINGS

- 7E0FE906 Unendliche Leben für Eric
7E0FEB06 Unendliche Leben für Baleog.
7E0FED06 Unendliche Leben für Olaf.

ROCK 'N' ROLL RACING

- 7E0EF10X Ersetze X mit der Anzahl der gewünschten Runden.
7E0E9505 Unbegrenzte Feuermacht.
7E0E9905 Unbegrenzte Bärenatzenminen.
7E0EAD05 Unbegrenzte Jump-Jets.

SHADOW RUN

- 7E3C113B Unendliche Karma-Punkte
7E3C0F14 Unendlich viel Geld
7E3C3063 Gibt einen Panzer-Wert von 99

STARFOX/STARWING

- 0BE712AD Unendliche Leben
0BE048AD Unbegrenzte Nova-Bomben
0BE0E4D0 Volle Feuer-Kraft

STREET FIGHTER 2

- 7E0C2BB0 Unendliche Energie für Spieler 1
7E1AC899 Unbegrenzte Zeit
7E0E2BB0 Unendliche Energie für Spieler 2.
7E0C6010 Dreifache Geschwindigkeit

STREETFIGHTER II TURBO

- 7E0530B0 Unendliche Leben für Spieler 1.
7E0730B0 Unendliche Energie für Spieler 2
7E18F399 Hält die Zeit an
7E188E0X Level wählen (X mit 0-E ersetzen)
7E1C880E Turbo Turbo Ausgabe
7E1AC1A0 Beide Figuren kämpfen verkehrt herum

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

- 7E01AC05 Unendliche Leben
7E0CF620 Unendliche Energie
7E0CF841 Gibt Taun Taun unendliche Energie (Du wirst Action Replay abschalten müssen, um einen der Bosse zu killen)

SUPER MARIO ALLSTARS (SAMMLUNG) - SUPER MARIO

- 7E172A05 Unendliche Leben für Mario.
7E173605 Unendliche Leben für Luigi.

SUPER MARIO ALLSTARS (SAMMLUNG) - SUPER MARIO 2

- 7FFB02XX Level wählen (ersetze XX mit dem gewünschten Level)
7E075A05 Unendliche Leben für Mariound Luigi.(für beide)
7E07EB09 Unbegrenzte Zeit.

SUPER MARIO ALLSTARS (SAMMLUNG) - SUPER MARIO 3

- 7E057403 Unendliche Leben.
7E05F005 Hält die Zeit an.
7E07270X Level wählen (ersetze X mit gewünschtem Level)

SUPER MARIO ALLSTARS (SAMMLUNG) - THE LOST LEVELS

- 7E075A05 Unendliche Leben.
7E05F005 Hält die Zeit an.
7E001100 Ein paar Gegner verschwinden

TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS

- 7E0EE460 Unbegrenzte Energie für Spieler 1.
7E0FC460 Unbegrenzte Energie für Spieler 2.
7E008E59 Unbegrenzte Zeit

ZELDA III

- 7EF36E80 Unbegrenzte magische Energie
7EF37746 70 Pfeile
7EF34332 50 Bomben.
7EF36DA0 Unendliche Energie mit 20 Herzen. Du kannst mit Master Sword schießen.

ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

- 7E1CBA0A Unendliche Energie für Spieler 2
7E1F9C0A Sammelt immer 10 Leute

NES

BIONIC COMMANDO

- 00004A02 Unendliche Leben.

DOUBLE DRAGON III

- 00045D63 Unbegrenzte Energie für Spieler 1.
0006DF63 Unbegrenzte Nunchuks für Spieler 1.
00045E63 Unbegrenzte Energie für Spieler 2.
0006E063 Unbegrenzte Nunchuks für Spieler2.

MEGAMAN 3

- 0000AE03 Unendliche Leben.

MICRO MACHINES

- 00032103 Unendliche Leben

SMASH T.V.

- 0001CA05 Unendliche Leben für Spieler 1.
0001CB05 Unendliche Leben für Spieler 2.

STAR TREK

- 00079007 Unbegrenzte Energie

STAR WARS

- 0006DF03 Unendliche Leben

SUPER MARIO 2

- 0004ED03 Unendliche Leben.

SUPER MARIO 3

- 00073605 Unbegrenzte Leben für Mario

SUPER MARIO BROTHERS

- 0007FA04 Unbegrenzte Zeit
000756FF Spieler ist unverletzbar und kann immer feuern (Zusammenstoßen mit einem Gegner macht Dich erst klein und dann wieder groß etc.)

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

- 000077C8 Unbegrenzte Energie für Leonardo.
00007880 Unbegrenzte Energie für Raphael.
00007980 Unbegrenzte Energie für Mike.
00007A80 Unbegrenzte Energie für Donatelo.

Game Boy

ALIENS III

- 010349C3 Unendliche Leben..
08FF4AC3 Unbegrenzte Energie.
043C45C3 Unendliche Munition (mit Gewehr).

BIONIC COMMANDO

- 010343DF Unbegrenzte Energie.
02XX45DF Start mit X Leben

CRASH DUMMY

- 016084C0 Keine Zeitbegrenzung
01058AC0 Unendliche Leben.

DUCK TALES

- 01021ACA Unendliche Leben
079611CA Keine Zeitbegrenzung.

HUMANS

- 07C6E0CF Hält die Zeit an
01XX94CF Level wählen
040C92CF Haben immer 12 Stammesangehörige

MEGAMAN III

- 000308DD Unendliche Leben.

MORTAL KOMBAT

- 030X40D6 Runde wählen (X mit 0-A ersetzen).
04647FD6 Hält den Countdown an
081F95D6 Unbegrenzte Energie für Spieler 1.

STAR TREK

- 01044ED1 Unendliche Leben
010X4FD1 Gibt Dir X Photonen, bleibt aktiviert für unbegrenzte Photonen

STAR WARS - THE EMPIRE STRIKES BACK

- 000589DA Unbegrenzte Continues
002093DA Unbegrenzte Energie für Luke.
002094DA Unbegrenzte Energie für Tauntaun
002095DA Unbegrenzte Force Power

ZELDA IV

- 01XX4CDB Für xx-mal magisches Pulver benutzen
01XX4DDB Wähle Bomben (XX = Anzahl)
010X4EDB Wähle immer ein Level X Schwert
01010DBD Habe immer von dem Trank
01XX0FDB Habe immer XX Muschelschalen (XX = Anzahl)
01XX5EDB Unendlich viele Rupien



FREEZERS

Super NES

ACTRAISER

7E022E03 Level 3 Häuser für Fillmore
7E023003 Level 3 Häuser für Bloodpool.
7E023203 Level 3 Häuser für Kasandora.
7E023403 Level 3 Häuser für Aitos.
7E023603 Level 3 Häuser für Marahna.
7E023803 Level 3 Häuser für Northwall.
7E028718S Maximale Energie
7E028618 Unendliche Energie
7E0202106 Unendliche Magie
7E00E695 Unendlich Zeit
7E001C02 Unbegrenzte Leben
7E001D08 Unbegrenzte Energie
7E0282FF Keep 255 sp.

BATMAN RETURNS

7E008C03 Unendliche Leben
7E008A63 Unendliche Energie

B.O.B.

7E022D63 Unendliche Leben
7E020C63 Unbegrenzte Remotes (Trampolin)
7E023663 Unbegrenzte Waffen (einzeln)
7E023763 Unbegrenzte Waffen (dreifach)
7E020D63 Unbegrenzte Remotes (Helikopter-Hut)
7E020E63 Unbegrenzte Remotes (schwebende Bombe)
7E020B63 Unbegrenzte Remotes (Schirm)
7E020A63 Unbegrenzte Remotes (Schutzschild)
7E020963 Unbegrenzte Remotes (Blitz)
7E023863 Unbegrenzte Gewehre (Flammenwerfer)
7E023963 Unbegrenzte Gewehre (Raketen)
7E023A63 Unbegrenzte Gewehre (Bolzen)
7E023B63 Unbegrenzte Gewehre (Welle)
7E0F423B Unbegrenzte Zeit (Schalte die Action-Replay am Ende von jedem Level ab)
7E022130 Unbegrenzte Energie für Bob

F ZERO

7E0CF301 Unbegrenzte Turboauftriebe
7E00CA0B Unbegrenzte Power
7E005908 Unendliche Leben
7E115000 Immer zuerst fertigwerden

HOOK

7EF7C103 Unbegrenzte Power
7E1F1459 Unbegrenzte Zeit
7E1F0003 Unendliche Leben

LETHAL WEAPON

7E0D2830 Unbegrenzte Zeit
7E022606 Unbegrenzte Schutzschilder
7E021E66 Unbegrenzte Munition
7E022606 Unbegrenzte Anzahl Männer
7E022203 Unbegrenzte Munition

ROAD RUNNER

7E1F1E06 Unbegrenzte Energie
7E1F2001 Unendliche Leben
7E1F1D20 Unbegrenzte Turbos
7E1F1B7F Unverletzbarkeit
7E1F8459 Unbegrenzte Zeit
7E1FA601 Die 1. Flagge hilft sich automatisch

SUPER GHOULS AND GHOSTS

7E2A402 Unendliche Leben
7E02A901 Unbegrenzte Zeit
7E044A01 Gibt Schutz vor den meisten Feinden und Kugeln
7E027602 Unbesiegbarkeit
7E14BA04 Immer mit der goldenen Rüstung bewaffnet

SUPER KICK OFF

7E02 8406 Unbegrenzte Zeit

SUPER PANG

7E013402 Unbegrenzte Schutzschilder
7E00C704 Unendliche Leben

SUPER TURRICAN

7E04FB04 Unbegrenzte Leben
7E04FF0C Unendliche Energie
7E050330 Unbegrenzte Drehzeit
7E050A03 Unendliche Bomben
7E050909 Unbegrenzte Zeit, um das Level zu beenden.

TERMINATOR 2 JUDGEMENT DAY

7E14 70C8 Unendliche Energie

TOTAL CARNAGE

7E04 C803 Unendliche Leben für den 1. Spieler
7E04 8003 Unendliche Leben für den 2. Spieler

TURTLES TOURNAMENT

7E1A CE0B Der 1. Spieler ist Karai.
7E1B 1E0B Der 1. Spieler ist Ratking
7E1B 1E0B Der 2. Spieler ist Karai
7E1F 920X X verändert die Spielgeschwindigkeit

UN SQUADRON

7E00D901 gibt den Spielern viel Geld
7E00DD31 Unbegrenzte konventionelle Bomben
7E00DD02 Unbegrenzte Mega-Schmetter-Waffen
7E00DD14 Unbegrenzte Donnerlaser
7E100808 Unbegrenzter Kraftstoff

X ZONE

7E10051E Unbegrenzter Schutz

NES

THE ADAMS FAMILY

01XX65C0 Gibt dir xx-Anzahl von Leben

BUBBLE BOBBLE

00002E03 Unbegrenzte Leben für Bub
00004203 Unbegrenzte Leben für Bob

DOUBLE DRAGON 2

00043203 Unbegrenzte Leben

GODZILLA

00018C30 Unbegrenzte Lebensenergie
00017830 Unbegrenzte Power

HOOK

00037F02 Unendliche Leben
00037D4F Unendliche Energie

OPERATION WOLF

00005009 Unbegrenzte Kugeln
00005304 Unbegrenzte Granaten

SIMONS QUEST

00003103 Unbegrenzte Leben
00008030 Unbegrenzte Energie
00004999 Gibt 9.950 Continues, dies sollte genug sein, um alles zu kaufen.

SUPER MARIO 3

00073605 Unendliche Leben
0005F005 Unendlich Zeit
0000ED01 Mario ist super zu allen Zeiten
0000ED02 Raccoon Mario alle Zeit
0000ED03 Mario kann immer feuern
0000ED04 Mario hat immer Power
0000ED05 Tanooki Mario auf unbestimmte Zeit
0000ED06 Mario behält den Hammer

TERMINATOR 2

00071C38 Unbegrenzte Energie
00071D04 Unbegrenzte Leben

Game Boy

ADVENTURE ISLAND

010319C4 Unendliche Leben
087F22C2 Unendliche Energie

THE FLASH

0103E5C0 Unbegrenzte Leben
084870C1 Unbegrenzte Energie

GREMLINS 2

0102C5C0 Unbegrenzte Leben
0108C6C0 Unbegrenzte Energie
010XA2C0 Wähle Level, wenn du Action Replay aktivierst.

NAVY SEALS

01XXADFF Gibt dir xx-Anzahl von Power
020XC2C3 Für x-Anzahl von Leben

POP UP

01XX8BFF Level wählen
01XX8FFF Starte mit xx-Leben
01XX8CFF Starte mit xx-Wassertropfen
01XX8DFF Starte mit xx-Schlüsseln
01XX8EFF Starte mit xx-Hammer

SPIDERMAN 2

0103E0D0 Unbegrenzte Leben
08FFDFD0 Unbegrenzte Energie

TINY TOONS

0102C3C9 Unendliche Leben
0102F0C9 Unendliche Energie
0103F1C9 Unendliche Waffen für Bugs
0103F2C9 Unendliche Waffen für Daffy
0103F3C9 Unendliche Waffen für Porky

TOXIC CRUSADERS

040AC3C0 Unendliche Energie für No-Zone
040AC4C0 Unendliche Energie für große Katastrophe
040AC5C0 Unendliche Energie für Toxic
040AC6C0 Unendliche Energie für Head Banger
040AC7C0 Unendliche Energie für Rumpelgarten
03XXABCC Ersetze xx durch die Levelnummer



NINTENDO 71 CODES

Solltest Du Dich in der schwierigen Lage befinden, wo Du wie verrückt auf Deinem Joy-Pad hämmerst, den Bildschirm anbrüllst oder nur vor Deinem Mega Drive schluchzt, da Du nun endgültig auf die Knie gebracht wurdest, brauchst Du nicht mehr zu verzagen. Sega Magazin ist stolz darauf, Euch den ersten umfassenden Tips-Guide zu präsentieren.

Super NES

ALIEN 3

Cheat Modus

Auf dem zweiten Joy-Pad wird A, B, Y und X betätigt. Auf dem Ersten aktivieren A, B und X andere Cheats.

Paßworte

Stage 2	-	QUESTION
Stage 3	-	MASTERED
Stage 4	-	MOTORWAY
Stage 5	-	CABINETS
Stage 6	-	SQUIRREL
End Sequence	-	OVERGAME

ANOTHER WORLD

Paßworte

Stage 02	-	HTDC	Stage 03	-	CLLD
Stage 04	-	LBKG	Stage 05	-	XDDJ
Stage 06	-	FXLC	Stage 07	-	KRFK
Stage 08	-	KLFB	Stage 09	-	DDRX
Stage 10	-	HRTB	Stage 11	-	BRTD
Stage 12	-	TBBB	Stage 13	-	TXHF
Stage 14	-	CKJL	Stage 15	-	LFCK

BOB

Unendlich Leben/Energie

Tausch die zweite Nummer des Paßwort-Codes zu einer neun. Somit erhältst Du 99 von jedem. Wenn die 99 Leben beendet sind gehen sie zur unendlichen Energie über.

BUBSY THE BOBCAT

Level Codes

Level 1 - JSSCTS	Level 9 - DBKRRB
Level 2 - CKBGMM	Level 10 - MSFCTS
Level 3 - SCTWMN	Level 11 - KMGRBS
Level 4 - MKBRLN	Level 12 - SLJMBG
Level 5 - LBLNRD	Level 13 - TGRVTN
Level 6 - JMDKRK	Level 14 - CCLDSL
Level 7 - STGRTN	Level 15 - BTCLMB
Level 8 - SBBSSH	Level 16 - STCJDH

CYBERNATOR

Unendliche Continues

Auf dem Title-Screen wird AUFWÄRTS, R, L, und START gedrückt. Nun kannst Du "Free-Play" betätigen und hast somit unendliche Continues.

Unendliche Napalm Flammen

Spiel den ganzen Level ohne etwas zu schießen, außer den Wächter am Ende des Levels. Auf dem nächsten Level kannst Du nämlich jetzt einen Napalm Flammenwerfer aussuchen und für den Rest des Spieles behalten.

THE LOST VIKINGS

Level Codes

2 - GR8T	11 - VLCN	20 - BTRY	29 - 8BLL
3 - TLPT	12 - QCKS	21 - JNKR	30 - TRDR
4 - GRND	13 - PHRO	22 - CBLT	31 - FNTM
5 - LLMØ	14 - C1RØ	23 - HØPP	32 - WRLR
6 - FLØT	15 - SPKS	24 - SMRT	33 - TRPD
7 - TRSS	16 - JMN	25 - V8TR	34 - TFFF
8 - PRHS	17 - TTRS	26 - NFL8	35 - FRGT
9 - CVRN	18 - JLLY	27 - WKYY	36 - 4RN4
10 - BBL8	19 - PLNG	28 - CMBO	37 - MSTR

NIGEL MANSELL'S WORLD RACING

Autorennen Paßworte

Mexiko	-	LZ9N40LJ2541STCVL
Brasilien	-	6CL732YLZ3HØ7VNB89
Spanien	-	PZPP693R91Q7NHQ..2
San Marino	-	R49RGKFHJBDSVØT79
Monaco	-	LØXJ.XVCH3L7GDCFOR
Kanada	-	B7JPR46QRB.RGØ8HNL
Frankreich	-	LVØZB2Ø6FGØK62KD7
England	-	TKX.B7G3VTJFS1QSKX
Deutschland	-	TQPCLTBT87X21.JØGT
Ungarn	-	HLL2FWG1Y2ØFL.1NG5
Belgien	-	YMGW4BXM3BV61JR565

Italien	-	4QX4JKWXT5ØZQ..K35
Portugal	-	4F3MØTZ5Ø7Ø64KGC5D
Japan	-	R48RR9GT7JB.BZVR4D
Australien	-	33DV4B.F1ZZG538GW3
End-Screen	-	PV2JTFBK4Y696H4DXY

POCKY AND ROCKY

Levelauswahl

Auf dem Joy-Pad wird X und Y gedrückt gehalten, während nun A, A, A, B, B, B, B, A, B, A, B, A und B eingedrückt wird.

RANMA 1/2

Kämpfe mit den gleichen Charakteren

Um mit den gleichen Charakteren zu kämpfen, halte L, R, und AUFWÄRTS gedrückt, dann START betätigen.

Auswahl aller Charakter

L und R festhalten, dann Two-Player Game betätigen. Ein zweites Menü erscheint und damit kannst Du alle Charakteren aussuchen, sowie die zwei Bonus-Level-Fighters. Betätige SELECT um den Hintergrund zu ändern.

Extra Charakteren

Auf einem One-Player Game halte L und R, während der Charakterauswahl, gedrückt. Somit hast Du mehrere Charakteren zur Auswahl.

STARWING

Geheimer einarmiger Banditen Level

Auf dem Level 3-2 läßt sich ein geheimer einarmiger Banditen Level finden. Gehe in den Level und schieße den zweiten großen unzerstörbaren Asteroid, den Du begegnest (sie sind ein etwas dunkleres Grau, wie die anderen). Greife an, bis er explodiert und einen Star Bird offenbart. Führe Dein Raumschiff vorsichtig in die Mündung um in den geheimen Level zu kommen. Aktiviere den einarmigen Banditen, indem Du auf den Arm schießt und auf die Knöpfe sobald sie aufleuchten. Erziele drei sieben und Game-over erscheint reihenfolglich.

Geheime schwarze Loch Level

Das geheime schwarze Loch Level befindet sich auf Level 1-2 des Asteroid Feldes. Schieße auf die erste Kollone von wirbelnden Asteroids mit dem Orangenum in der Mitte, die Du begegnest. Sie müssen zerstört werden, bevor Du hineinstürzt, damit der Cheat funktioniert. Jetzt wird ein grauer lächelnder Asteroid erscheinen. Stürze Dich darauf und die wirst ins schwarze Loch gezogen. Die Ausführung dieses Cheats ist unheimlich schwierig, also nicht aufgeben! Ist es Dir möglich in dem schwarzem Loch lange genug zu bleiben, wirst Du auf vielen anderen Levels erscheinen, sowie den des Venoms.

STREET FIGHTER II

Kampf mit den gleichen Charakteren

Um einen Charakter zu wählen, betätige START und dann ABWÄRTS, R, AUFWÄRTS, L, Y, B, X, A auf den One Player Pad wiederholt drücken damit Du den gleichen Charakter in verschiedenen Farben bekämpfen kannst.

View endings

Um das Auskommen der Charakteren auf Street Fighter II herauszufinden, ohne daß Du Dich durch die ganzen Levels durchschlagen mußt, ändere das Spiel zur Championship Mode, indem Du ABWÄRTS, L, AUFWÄRTS, R, Y, B, X, A auf den Capcom Bildschirm, drückst. Setze den Schwierigkeitsgrad auf zwei. Nachdem Du das Spiel beendet und M Bison geschlagen hast, betätige START und R gleichzeitig um das Auskommen der Charakteren zu sehen.

STREET FIGHTER II TURBO

Special Moves verhindern

Sobald das Capcom Logo erscheint, drücke ABWÄRTS, R, AUFWÄRTS, L, Y, B, X und A, auf dem ersten Joy-Pad.

Turbo Speed

Wenn TURBO auf dem Bildschirm erscheint, drücke ABWÄRTS, R, AUFWÄRTS, L, Y, B, X, A auf dem zweiten Joy-Pad. Die Stars können auf zehn erhöht werden.

SUPER CONFLICT

Computer Waffen wechseln

In einem Kampf gegen den Computer, kannst Du, bevor er feuert, seine Waffen wechseln, indem Du wiederholt auf B

des zweiten Joy-Pads drückst.

SUPER MARIO KART

Stopzeit Rennen gegen Computer

Wähle Time-trial und geh zum Charakterauswahl Bildschirm über. Drücke Y und A auf dem ersten Joy-Pad und Y auf dem Zweitem. Du kannst Dir jetzt einen Computer Charakter für das Wettrennen aussuchen.

Special Cup

Select Match-race oder Time-trial und bevorzuge Mushroom Cup. Drücke LINKS auf dem Joy-Pad um die Selektion auf der linken Seite hervorzuheben, dann drücke L, R, L, R, L, R, R und A. Der Special Cup kann nun gewählt werden.

SUPER SOCCER

Special Nintendo team

Select One Player vs Two Player Spiel und sobald Du auf dem Teamauswahlschirm bist, drücke B auf dem zweiten Joy-Pad. DEu kannst jetzt mit dem Special Nintendo Team spielen.

Gleichen Teams

Spieler Zwei sucht sich sein Team aus, wonach Du START und B für das Nintendo Team drückst. Nun wählt Spieler Eins das vorige Team von Spieler Zwei und Du drückst Y auf dem zweiten Joy-Pad. Dies kündigt die Nintendoauswahl und somit ermöglicht es ihm das gleiche Team wie Spieler Eins zu haben. Spieler Zwei spielt auf der Gäste Seite.

SUPER STAR WARS

Debug Menüs

Schalte den Super NES aus und wieder an und dann Game Start/Auswahlschirm und drücke A, A, A, X, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y und B. Du wirst einen Jawa Schrei hören, solltest Du erfolgreich gewesen sein. Gib das Spiel ein und drücke L und R gleichzeitig auf dem zweiten Joy-Pad um Eintritt zum Debug Menu zu erhalten. Du kannst jetzt Leben, Stage, Charakter, Gesundheitsschwert oder Waffen aussuchen. Falls Du während dem Spiel einen Level auslassen willst, brauchst Du nur START auf dem zweiten Joy-Pad zu drücken. Um wieder auf das Debug Menu zu kommen, L und R gleichzeitig auf dem zweiten Joy-Pad drücken.

SUPER SWIV

Level Skip

PAUSE und ENTER die Folgenden um ein Level auszulassen.

Level 1 - R, L, R, R, L, L, R, L, R, R, L and L
Level 2 - R, L, R, R, L, L, R, R, R, L, R and R
Level 3 - L, R, L, L, R, R, L, L, L, R, R, R and L
Level 4 - R, R, R, L, L, L, R, R, L, L, R, L, R and L
Level 5 - R, L, R, L, L, R, R, L, L, R, L, R, L and L
Level 6 - L, L, L, L, R, L, L, L, L, L, L, L, L and R

SUPER TENNIS

Mega starke Spieler

Gebrauche den zweiten Joy-Pad auf dem Auswahlschirm um L fünf mal, X, R sieben mal und dann X zu drücken.

Player editing

Um das Resultat herauszufinden mußt Du SELECT drücken. Jetzt drücke R, LINKS, ABWÄRTS, B, A, L und L auf dem zweiten Joy-Pad. Du erhältst dann einen Applaus. Wenn A und B auf dem ersten Joy-Pad betätigt wird, erscheinen vier Reihen mit jeweils acht Charakteren. Verteile die Charakteren mit X. (Die niedrigste Stufe ist O, die höchste ist F.) Gebrauche diese um Deinen Status sowie die des Computers zu ändern.

SUPER TURRICAN

Level Skip

PAUSE das Spiel. Nun drücke RECHTS, LINKS, ABWÄRTS, RECHTS, A und START.

ZOOL

Level Select

Drücke ABWÄRTS, LINKS, RECHTS, ABWÄRTS, LINKS, AUFWÄRTS, ABWÄRTS, AUFWÄRTS, RECHTS, AUFWÄRTS, RECHTS, AUFWÄRTS und A und B. Auf dem GET READY Schirm, halte L und R gedrückt und betätige AUFWÄRTS und RECHTS um Levelauswahl zu



CODES

NES

BATMAN: RETURN OF THE JOKER

Paßworte

Diese Paßwörter für spätere Levels nachschauen.

Stage 4-2	-	KHCN
Stage 5-1	-	QGVN
Stage 5-2	-	WBZT
Stage 6-1	-	FFHG
Stage 6-2	-	CKQG
Stage 7-1	-	GPZT

BIONIC COMMANDO

Unendliche Continues

Für unendliche Continues mußt Du A drücken, sobald GAME OVER erscheint

BUBBLE BOBBLE

Stufenauswahl

Um irgendeine Stufe zu wählen, gib DDDFI auf den Paßwortescreen ein.

DRAGON'S LAIR

30 Lives

Trage Deine höchste Punktzahl unter BATS ein. Dies gibt Dir 30 Leben.

THE EMPIRE STRIKES BACK

Full Force powers

Um Deine Gewaltmacht aufzurufen, betätige START, dann drücke SELECT, START, A, B, zur gleichen Zeit und dann B, B, START, A, B, START, B, B und START.

LEMMINGS

Paßworte

Level	Taxing level	Mayhem level
Level 1:	VSDGSJ	SJFHGD
Level 2:	HGSFDY	HDFTGS
Level 3:	WMQQDF	XCSFSD
Level 4:	PRTTMR	SHDYWR
Level 5:	RYVCTD	KRWQJH
Level 6:	ZWKRBQ	PDHJDN
Level 7:	FRRWNB	HPBFXX
Level 8:	WYPRHD	BZGSDT
Level 9:	PKDKJJ	MLYZTF

Level 10:

YPPSLG

Level 11:

HWRWXQ

Level 12:

DHYWKL

Level 13:

VWYRTN

Level 14:

XYHGKK

Level 15:

PLWJHL

Level 16:

GKJXCZ

Level 17:

DDBNDL

Level 18:

JFGSJK

Level 19:

NSDFSJ

Level 20:

BDRMLN

Level 21:

JSDASV

Level 22:

QWRTLR

Level 23:

QHQLJS

Level 24:

MRGHFW

Level 25:

WHGXZL

FFDYSF

YYKSGS

GLSHSL

VLKSDH

GTNGQQ

JDFSQY

WRDFVH

KDHGFT

WQDTGD

THRRSR

LJJDJJ

KBGVXM

SSHSJS

LZTRYD

VGXNFM

ZQQLPM

Lekythos

Romulan

Shroud

Lotia

-

P?RV IRZH LAQD

KA55 R?XC LA4D

J!3L RZX7 M?BD

JH1L !XX3 K?DD

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

STAR WARS

Unbegrenzte Leben

Zwei extra Leben befinden sich hinter einer geheimen Wand in Obi-Wan Kenobi's Höhle. Um sie zu finden mußt Du vom Anfang der Höhle nach rechts, runter auf eine lange Plattform am Ende des Levels, nach links zur Wand, auf die rechte Plattform fallen und dann auf die lange Plattform, die sich genau unter Dir befindet. Links wirst Du eine kleine Plattform sehen; spring von dieser durch die Wand um die extra Leben zu holen. Verlasse die Höhle und wiederhole dieses Manöver, bis Du alle extra neun Leben hast. Es ist ziemlich einfach.

SUPER MARIO BROS

Continue

Um auf dem letzten World weiterzumachen brauchst Du nur A zu drücken und START betätigen, während Du auf dem Titelschirm bist.

SUPER MARIO BROS 3

Extra Leben

Am Ende jeder Stufe düse in die schwarze Gegend und sobald die Pfeife bläst schlag die Karte und Du erhältst einen Stern. Wiederhole dieses Verfahren um extra Leben und Punkte zu sammeln.

TOM & JERRY

99 mice

Sobald die Zeichnung mit Tom und Jerry (auf dem zweiten Titelbild) erscheint, drücke Folgendes ein um 99 Mäuse zu erhalten: RECHTS, RECHTS, HOCH, LINKS, HOCH, RECHTS, RUNTER, B, A, SELECT und dann zweimal START.

WWF WRESTLEMANIA CHALLENGE

Tag team cheat

SELECT und B in den "Tag Team and Survivor series Mode" eingeben. Jetzt wird Dein Partner um den Ring rennen und den Partner Deines Gegners verhaften, der

Game Boy

BIONIC COMMANDO

Level skip

Während irgendeinem Level, START gedrückt halten und A und B gleichzeitig betätigen. Somit wirst Du zu den DX-Turbochopper zurückkehren, von wo es Dir möglich ist auf einen gewünschten Level zu springen.

HUMANS

Paßworte

1 - XXXX	2 - CVBM	3 - QWSD
4 - PLKP	5 - MNDV	6 - VBCE
7 - ZVZV	8 - KJHR	9 - PYST

THE HUNT FOR RED OCTOBER

25 Extra Leben

SELECT während dem Kartenbild gedrückt halten. Zur gleichen Zeit HOCH und dann RUNTER drücken.

Extra Raketen

Auf dem Bild der Dir die Karte zeigt, halte A und B gleichzeitig gedrückt und dann HOCH und RUNTER. Somit fängst Du das Spiel mit 25 Raketen an.

Stufenauswahl

Während dem Titelbild wird LINKS, RECHTS, B, SELECT, LINKS, RECHTS, B, SELECT und dann START gedrückt. Gebräuche LINKS und RECHTS um das Level zu wählen und START um anzufangen.

LEMMINGS

Paßworte

Level	Fun	Tricky	Taxing	Mayhem
1	XSWRHL	SFGBVH	VSDGSJ	SJFHGD
2	TVRBVD	GNNRFY	HGSFDY	HDFTGS
3	GFDRTL	PFCGSD	UQQDFR	XCSFSD
4	DFGTYN	TWYWYT	PRTTMM	SHDDYV
5	NNBGTO	SDHSHS	RYDBNF	KRWHJS

6

TYRBNC

DGBFHY

CVRKJT

JSRBSV

FKJTYQ

VSPDNQ

GDSWBC

HWQJJD

KXLWYZ

KSQHQS

VNWSSWV

FTYMTS

GSFGHH

YKBLGB

PLSTFL

JXFCBS

SDFGLD

QGHSDF

OKZDTS

LZDGQH

JTYRDN

DFSGSH

RLYDRT

GSHGSS

ZGRZJN

CVBXSH

LKJHHG

XCSDCX

DFQRTW

VGSDTG

HSJDFK

JKVWXX

VFWLSH

LJDRBC

CQBSNL

PSDHWJ

CHTLNX

GFTTYQ

BSWHTW

KSSLSNF

JTYRDN

MICKY MOUSE

Level skip cheats

Drücke HOCH, SELECT, A, B und START um das Piratenschiff zu erreichen.

Drücke RUNTER, SELECT, A, B, und START um das Schloß zu erreichen.

Drücke RECHTS, SELECT, A, B, und START um zum Meer zu kommen.

Drücke LINKS SELECT, A, B, und START um in den Wald zu kommen.

STAR TREK

Codes

Stage 1 - 0523-4 Stage 2 - 4262-0 Stage 3 - 6841-2

7

DGBFHY

CVRKJT

JSRBSV

FKJTYQ

VSPDNQ

GDSWBC

HWQJJD

KXLWYZ

KSQHQS

VNWSSWV

FTYMTS

GSFGHH

YKBLGB

PLSTFL

JXFCBS

SDFGLD

QGHSDF

OKZDTS

LZDGQH

JTYRDN

DFSGSH

RLYDRT

GSHGSS

ZGRZJN

CVBXSH

LKJHHG

XCSDCX

DFQRTW

VGSD

CODES

Wenn du am Anfang keinen Erfolg hast, dann schwinde einfach! Hier sind noch ein paar andere Cheat-Codes, die dir helfen und die es tatsächlich im Spiel gibt. Diese werden „ins Spiel hacken“ und dir Zugang zu allen möglichen faulen Tricks geben, um dich durch das zäheste Spiel zu bringen!

Super NES

AERO THE ACROBAT

Level überspringen

Drücke auf dem Start-/Optionenbildschirm **RUNTER, A, RUNTER, Y, RUNTER, A, RUNTER** und **Y**. Eine Glocke läutet und zeigt an, daß der Cheat funktioniert. Drücke sofort am Anfang von jedem Level, wenn Aero vom Himmel fällt, die **PAUSETASTE**. Drücke **HOCH, X, RUNTER, B, LINKS, Y, RECHTS, A, L, R** und **WÄHLE**, um ins nächste Level zu springen. Auf diesem Weg kannst du den Schlußwächter in diesem harten Spiel erreichen!

ALIENS VS PREDATOR

Level wählen

Drücke **WÄHLE** auf dem Titelscreen, um einen Konfigurationsmodus zu bekommen. Drücke **START** - ein Optionsmenü erscheint. Halte auf dem 2. Controller die Knöpfe **L, R, X** und **A** gleichzeitig gedrückt. Drücke nun **START** auf dem 1. Controller. Ein Levelauswahlmenü erscheint.

B.O.B

Maximales Power-Up

Gehe bei Beginn des Spiels zur Fortsetzungsoption und gebe den Code **196420** ein. Das Spiel wird dir sagen, daß dies ein ungültiges Paßwort ist, aber es funktioniert dennoch. Starte das Spiel und du erhältst volle Waffen-Power.

COOL WORLD

Spielende-Screen

Wenn der Titelscreen erscheint, drücke **L, L, R, R, HOCH, X, RUNTER** und **B**, um einen Blick aufs Ergebnis zu werfen.

CYBERNATOR

Unendliche Continues

Auf dem Title-Screen wird **AUFWÄRTS, R, L** und **START** gedrückt. Nun kannst du "Free-Play" betätigen und hast somit unendliche Continues.

Unendliche Napalm-Flammen

Spiel den ganzen Level ohne etwas zu schießen, außer den Wächter am Ende des Levels. Auf dem nächsten Level kannst du nämlich jetzt einen Napalm-Flammenwerfer aussuchen und für den Rest des Spieles behalten.

LAWNMOWER MAN

Universal-Cheat-Codes

Gebrauche diesen Code, um die Benutzung anderer Cheats zu ermöglichen. Dieser Code muß eingegeben werden, bevor die anderen aufgelistet werden. Gehe ins 1. Level und pausiere das Spiel. Drücke nun **B, R, A, WÄHLE, WÄHLE, Y, A, B, Y, A** und **B**. Drücke nochmal die Pausetaste und übe einen der folgenden Cheats aus: **Bonusmenü**: Um in eines der Bonusspiele zu gelangen, pausiere und drücke **A, L** und **L**. Drücke wieder die Pausetaste und ein Menü-Screen erscheint.

ROCK'N'ROLL RACING

Geheimer Wikinger-Charakter

Markiere den Tarquinn-Charakter und halte die Knöpfe **R, L** und **WÄHLEN** gleichzeitig fest und drücke dann **RECHTS** auf dem Richtungsknopf, bis Olaf der Wikinger erscheint.

SUPER BOMBERMAN

Schrumpfcodes

Gehe auf dem Titel-Screen mit dem Cursor runter zu der Paßwort-Option und drücke **START**. Gebe auf dem Paßwort-Screen den Code **5656** ein. Wenn du ein normales Spiel beginnst, wirst du feststellen, daß dein Charakter sehr klein ist. Benutze den Adaptor (Tap), um alle Spieler im Kampf zu schrumpfen.

SUPER EMPIRE STIKES BACK

Sound-Test, 7 Continues, Titel-Rotation

Mache die Konsole aus und an. Gehe in ein beliebiges Level des Spiels, drücke und halte dann **Y, B, X, A** und **RUNTER**. Während du diese noch gedrückt hältst, drücke **START**. Du hast Zugang zum Sound-Test-Screen. Drücke **START**, um zum Spiel zurückzukehren und wiederhole den Cheat. Du wirst feststellen, daß sich die Wörter unter dem Sound-Test-Titel verändert haben. Wiederhole den Cheat öfter, um verschiedene Mitteilungen zu erhalten. Eventuell erscheinen 2 Joypad-Codes. Der erste ermöglicht dir, den Titel-Screen, den Text und die Schiffe während des Einführungs-Screens zu rotieren. Drücke **Y, Y, Y** und **Y**, benutze dann die Knöpfe **L** und **R**, um zu rotieren. Der andere Code gibt dir 7 Credits. Drücke **X, Y, A, B, X** und **X**. Diese Cheats müssen auf dem Start Spiel/Optionen Menü/Paßwort Screen ausgeführt werden.

TINY TOON ADVENTURES

Unendliche Continues

Setze auf dem Paßwort-Screen Plucky Duck in die erste Bilderkiste, Babs Bunny in die zweite und Bookworm in die dritte Kiste. Wenn du das Spiel nun spielst, hast du unendliche Continues.

WAYNE'S WORLD

Level wählen

Drücke **START**, um den Titel-Screen zu bekommen und warte, bis Wayne und Garth anfangen, zu singen. Drücke nun **X, L** und **R** gleichzeitig. Lasse diese nun los und drücke **HOCH, Y** und **B** gleichzeitig. Es erscheinen im unteren Teil des Titel-Screens eine Reihe von weißen Nummern, die die Level und Gebiete darstellen. Wähle eine und drücke **START**.

WWF ROYAL RUMBLE

Vorteile erzielen

Wähle den Tournament-Modus oder den One-Fall-Modus, dann den Charakter und den Gegner. Wenn das Spiel beginnt, versuche deinen Gegner umzustößeln, damit er dir nicht im Weg steht. Setze deinen Ringer auf gleiche Höhe mit dem Ringrichter. Drücke und halte an dieser Stelle **Y**, bis der Ringrichter stehenbleibt und dein Ringer in ihn hineinläuft und ihn umstößt. Gehe als nächstes zu deinem Gegner und drücke den oberen **L**-Knopf, um ihm ein Auge auszusteichen. Drücke den oberen **R**-Knopf, um den anderen Ringer zu erwürgen. Benutze deine Moves (Bewegungen), um einen großen Vorteil zu erzielen.

SUPER SWIV

Level Skip

PAUSE und gebe die folgenden Codes ein, um ein Level auszulassen.

Level 1 - **R, L, R, R, L, L, R, L, R, R, L** und **L**
 Level 2 - **R, L, R, R, L, L, R, R, R, L, R** und **R**
 Level 3 - **L, R, L, L, R, R, L, L, L, R, R, R** und **L**
 Level 4 - **R, R, R, L, L, L, R, R, L, L, R, L, R** und **L**
 Level 5 - **R, L, R, L, L, L, R, R, L, L, R, L, R, L** und **L**
 Level 6 - **L, L, L, L, R, L, L, L, L, L, L, L** und **R**

SUPER TURRICAN

Level Skip

PAUSE das Spiel. Nun drücke **RECHTS, LINKS, ABWÄRTS, RECHTS, A** und **START**.

ZOMBIES

Paßwörter

Level 5	FHRX
Level 9	NBGW
Level 13	RFCR
Level 17	RKYL
Level 21	PXBG
Level 25	XYLZ
Level 29	XLZG
Level 33	WJQK
Level 37	BZVG
Level 41	BRPK
Level 45	VLHX

NES

BATMAN: RETURN OF THE JOKER

Paßwörter

Diese Paßwörter für spätere Levels nachschauen.

Stage 4-2	KHCN
Stage 5-1	QGVN
Stage 5-2	WBZT
Stage 6-1	FFHG
Stage 6-2	CKQG
Stage 7-1	GPZT

BATTLETOADS & DOUBLE DRAGON

Starte mit 5 Leben

Wähle deinen gewünschten Charakter zum Spielen, drücke und halte dann **HOCH, A** und **B** zur gleichen Zeit.

BUBBLE BOBBLE

Stufenauswahl

Um irgendeine Stufe zu wählen, gib **DDFFI** auf den Paßwortbildschirm ein.

DOUBLE DRAGON III

Level überspringen

Drücke auf jeder beliebigen Stufe in diesem Spiel **A** und **START** zusammen, um ins nächste Level zu springen.

THE EMPIRE STRIKES BACK

Full Force powers

Um Deine Gewaltmacht aufzurufen, betätige **START**, dann drücke **SELECT, START, A, B** zur gleichen Zeit und dann **B, B, START, A, B, START, B, B** und **START**.



CODES

NES

GREMLINS 11

Paßworte		
Level 1-2	BVFK	Level 2-1 DXNH
Level 2-2	C6MW	Level 3-1 NJTD
Level 3-2	ZFPJ	Level 4-1 SHMC
Level 4-2	VLBB	Level 5-1 NXRDR

KID DRACULA

Level Codes		
Level 2	5613	Level 3 3272
Level 4	7283	Level 5 5346
Level 6	7225	Level 7 5539
Level 8	7158	

LEMMINGS

Paßworte	Taxing level	Mayhem level
Level 1:	VSDGSJ	SJFHGD
Level 2:	HGSFDY	HDFTGS
Level 3:	WMQQDF	XCSFSD
Level 4:	PRTTMR	SHDYWR
Level 5:	RYVCTD	KRWQJH
Level 6:	ZWKRBDB	PDHJDN
Level 7:	FRRWNB	HPBFXX
Level 8:	WYPRHD	BZGSST
Level 9:	PKDQJJ	MLYZTF
Level 10:	YPPSLG	FFDYSF
Level 11:	HWRWXQ	YYKSGS
Level 12:	DHYWKL	GLSHSL
Level 13:	VWYRTN	VLKSDH
Level 14:	XYHGKX	GTNGQQ
Level 15:	PLWJHL	JDFSDF
Level 16:	GKJXCZ	WRDFVH
Level 17:	DDBNLD	KDHGFT
Level 18:	JFGSJK	WQDTGD
Level 19:	NSDFSJ	THRRSH
Level 20:	BDRMLN	LJDDJJ
Level 21:	JSDASV	KBGVXM
Level 22:	QWRTLR	SSHSJS
Level 23:	QHQLJS	LZTRYD
Level 24:	MRGFHW	VGXNFM
Level 25:	WHGXZL	ZQQLPM

MEGA MAN 3

Paßworte
Um an den letzten Boss zu kommen, folgendes unter Paßworte eingeben (Es könnte sein, daß du nicht sofort auf den gewünschten Platz kommst; in welchem Falle du dich töten lassen solltest und dann wie normal weitermachen, um die letzten Stufen zu erreichen).

T1111 11611 11111 11111 11116

Paßworte	
Top man	A3, C5
Hardman	A3, C5, E6
Snakeman	A3, C1, C4
Geminiman	A3, B5, C7
Magnetman	A3, B5, C5, D6, F5
Needleman	D3, A3, B5, D6, F2
4 special	A3, B5, D3, F4, F2
Dr Wiley	A1, A3, D3, F4

MICRO MACHINES

Qualifying race
Es macht nichts, in welcher Position du bist, solange du nach dem Rennen **AUFWÄRTS**, **SELECT** und **B** festhältst, bis der Schirm die gleiche Farbe ist wie das Wasser. Jetzt **START** drücken! Das Spiel sollte sich jetzt **QUALIFY-6 LIVES** nennen.

STAR TREK

Paßworte	
Masaba	R6XW MLFT ?6XD
Lekythos	P?RV !RZH LAQD
Romulan	KA55 R?XC LA4D
Shroud	J13L RZ7X M?BD
Lotia	JH1L !XX3 K?DD

STAR WARS

Unbegrenzte Leben

Zwei extra Leben befinden sich hinter einer geheimen Wand in Obi-Wan Kenobis Höhle. Um sie zu finden, mußt du vom Anfang der Höhle nach rechts, runter auf eine lange Plattform am Ende des Levels, nach links zur Wand, auf die rechte Plattform fallen und dann auf die lange Plattform, die sich genau unter dir befindet. Links wirst du ein kleine Plattform ersehen; spring von dieser durch die Wand, um die extra Leben zu holen. Verlasse die Höhle und wiederhole dieses Manöver, bis du alle extra neun Leben hast. Es ist ziemlich einfach.

SUPER MARIO BROS II

Abkürzung

Lasse am Anfang der Welt 6-3 deine gewählten Charakter die Leiter hochklettern, bis sie die Spitze erreicht haben. Hier oben im linken Teil des Screens gibt es etwas Treibsand. Wenn man in den Sand einsinkt und unter die Wand kriecht, kommt man eventuell zu einer Tür. Führe deine Charakter durch die Tür und lasse die Wolkenreihe folgen, bis sie eine Pyramide mit einer Tür erreicht haben. Dies ist eine Abkürzung zu Ostro.

SUPER MARIO BROS 3

Extra Leben

Am Ende jeder Stufe duse in die schwarze Gegend und sobald die Pfeife bläst, schlag die Karte und du erhältst einen Stern. Wiederhole dieses Verfahren, um extra Leben und Punkte zu sammeln.

WWF WRESTLEMANIA CHALLENGE

Tag team cheat

SELECT und **B** in den "Tag Team and Survivor Series Mode" eingeben. Jetzt wird dein Partner um den Ring rennen und den Partner deines Gegners verhaften, der auch außerhalb des Ringes ist.

YOSHI'S COOKIE

Extra Level durchspielen

Dieser Cheat ermöglicht dir den Zugang zum 11. Level bis zum 99. Level. Gehe zum Optionenbildschirm. Stelle die Musik auf Position **AUS**, die Geschwindigkeit auf **H** und die Runde auf **10**. Halte nun **HOCH** gedrückt und drücke den Wahlknopf. Nummer **10** verändert sich auf **11**. Von hier aus kannst du jede Option beliebig verändern und die Runden-Nr. bis auf **99** hochsetzen.

Game Boy

BIONIC COMMANDO

Level skip

Während irgendeinem Level **START** gedrückt halten und **A** und **B** gleichzeitig betätigen. Somit wirst du zu dem **DX-Turbochopper** zurückkehren, von wo es dir möglich ist, auf einen gewünschten Level zu springen.

HUMANS

Paßworte		
1 - XXXX	2 - CVBM	3 - QWSD
4 - PLKP	5 - MNDV	6 - VBCD
7 - ZXVZ	8 - KJHR	9 - PYST

LEMMINGS

Level Fun	Tricky	Taxing	Mayhem
1	XSRRHL	SFGBVH	VSDGSJ
2	TVRBDV	GNRNRY	HDFTGS
3	GFDRTL	PFCGSD	UQQDFR
4	DFGTYN	TWYWTY	PRTTMM
5	NNBGTQ	SDHSHS	RYDBNF
6	TYRBNC	DFSGSH	ZWKRBDB
7	DGBFHY	RLYDRT	FRWNBQ
8	CVRKJT	GSHGSS	WYRHGD
9	JSRBSV	ZGRZNJ	PKDQJS
10	FKJTYQ	CVBXSH	YPSLQW
11	VSPDNQ	LKJHHG	RWQNDJ
12	GDSWBC	XCSDCX	BHYWHD
13	HWQPDJ	DFQRTW	VYRTNC
14	KXLWYZ	VGSDTG	XYHGKX

15	KSQHQ	HSDJFK	WJHFKK	JDFSDB
16	VNWSSWV	JCVWXX	GKJXCZ	WDFVHD
17	FTYMTS	VFWLSH	DNDLSH	KDHGFS
18	GSFGHH	LJDRBC	FGSKDG	DTGDJS
19	YKBLGB	CQSBNL	NSDFSW	THRTSH
20	PLSTFL	PSDHWJ	DRMLND	LJJDWR
21	JXFCBS	CHTLNX	JSDHSW	KBCVXM
22	SDFGLD	GFTTYQ	RRHRNS	SHCSJG
23	QGHSDF	BSWHTW	QHQJSD	LZTRYW
24	OKZDTS	KSSLSNF	RGHFWX	GXNFPL
25	LZDGGH	JTYRDN	WHGXZL	ZQPLMG

MICKEY MOUSE

Level skip cheats

Drücke **HOCH**, **SELECT**, **A**, **B** und **START**, um das Piratenschiff zu erreichen.
Drücke **RUNTER**, **SELECT**, **A**, **B**, und **START**, um das Schloß zu erreichen.
Drücke **RECHTS**, **SELECT**, **A**, **B**, und **START**, um zum Meer zu kommen.
Drücke **LINKS**, **SELECT**, **A**, **B**, und **START**, um in den Wald zu kommen.

SPEEDY GONZALES

Level Codes	
Level 2	500999
Level 3	343003
Level 4	830637
Level 5	812171

STAR TREK

Codes

Stage 1 - 0523-4	Stage 2 - 4262-0
Stage 3 - 6841-2	Stage 4 - 3310-7
Stage 5 - 7057-3	Stage 6 - 6046-2

Enterprise warp

Drücke **RUNTER LINKS** und **SELECT**, um dein Raumschiff im Weltall zu beamen. Dies kann nur einmal pro Spiel gemacht werden.

TOP RANKING TENNIS

Unendliche Continues

Wenn du ein Spiel verloren hast, mache den Game Boy aus, bevor das Hauptmenü wieder erscheint. Mache den Game Boy sofort wieder an und Spiel knüpft an das vergangene Spiel an.



CODES

Und hier wieder eine Fortsetzung mit hilfreichen Cheats. Direkt von den Programmierern der Spiele. Viele dieser Cheats sollten eigentlich geheimgehalten werden - allerdings kann man kein Geheimnis vor Mega Fun bewahren!

Super NES

ALADDIN

Passwörter

Gehe auf dem Titel-Screen zur Passwort-Option und drücke **START**. Gebe das Level-Passwort, wie aufgezeigt, ein:

Level 1: Genie, Abu, Aladdin, Sultan.

Level 2: Jafar, Abu, Jasmine, Genie.

Level 3: Genie, Jafar, Aladdin, Abu.

Level 4: Abu, Aladdin, Genie, Jasmine.

Level 5: Jasmine, Jafar, Sultan, Jasmine.

Level 6: Jafar, Jasmine, Aladdin, Jafar.

Level 7: Aladdin, Jasmine, Abu, Sultan.

Gebe den Code ein, um mit dem gewählten Level zu beginnen.

THE COMBATRIBES

Superharter Schwierigkeitsgrad

Nimm für ein Super-Schwierigkeitsgrad-Level den 2. Kontroller und halte **A, B, L-KNOPF UND DEN R-KNOPF** gedrückt. Lasse sie auf dem Titel-Screen wieder los. Gebe die Optionen für den Super-Modus ein. **Starte mit 30 Leben**

Warte, bis daß der Game-Over-Screen erscheint, und drücke dann auf dem 2. Kontroller gleichzeitig die Knöpfe **L, R, UND WAHL**, bis der nächste Screen erscheint. Gehe zum Optionen-Screen und setze die Continues auf 30.

THE FIRST SAMURAI

Stufe wählen

Drücke und halte den **L-KNOPF, R-KNOPF, X UND A** zusammen gedrückt. Die Türen werden sich schließen, doch bevor das geschieht, drücke eine Richtung auf dem Pad, um eine andere Stufe zu wählen.

JIM POWER

Level überspringen, Leben erhöhen, Zeit verlängern
Drücke auf dem 2. Kontroller **X, A, B, Y, A, B, Y, X, B, Y, X, A, Y, X, A, B**, um ein Level zu überspringen und Leben und Zeit zu verlängern.

LOCK ON

Passwörter und ein gutes Ende

Gebe diese Passwörter ein, um zu einer beliebigen Mission zu kommen. Das **As** steht am Ende deiner letzten Mission.

MAGIC BOY

Passwort-Codes

Wähle auf dem Optionen-Screen die Benutzer-Passwort-Option und gebe deinen Code ein, um in ein Level zu gelangen:

Wet World 1 **iklk iklk**
Plastikplatz 1 **gggg hhhh**
Futurezone 1 **ftbc ftbc**
Sandland 2 **jkld jkld**
Wet World 2 **sqth sqth**
Plastikplatz 2 **rpbc cbpr**
Futurezone 2 **jinn rqbh**

NBA JAM

Verteidigungs-Power-Up

Drücke beim "Tonights Match-Up" irgendeinen Knopf 5-mal und halte ihn beim 5. Mal runtergedrückt, bis der Hinweis erscheint. Es wird nun einfacher für deine Verteidigung sein.

ROCK N ROLL RACING

Der Larry-Sound-Test

Verschaffe dir Zugang zum Optionen-Screen und versichere dich, daß Larry da ist. Drücke den oberen L- und R-Knopf, um ihn verschiedene Dinge sagen zu lassen.

So kommst du sofort zum Planeten Inferno:

Wenn du deinen Planeten wählst, halte **L, R, UND WAHL** gedrückt. Du bekommst nun die Option, den Planeten Inferno zu wählen.

Race-Passwörter

Wähle im Titel-Screen "Passwörter". Gebe diese Passwörter ein, um zu jedem Planeten in der Kämpfer-Schwierigkeit zu rennen:

Chem 6:
division b. **xb48rsfw0s6m**
division a. **5c8rlcw0s6s**
Drakonis:
division b. **rkr18f5swj!**
division a. **hzlr1mc5swj!**
Bogmire:
division b. **rndqmqfswj!**
division a. **gbjg7scdswj!**
New mojava:
division b. **r1lq2mfnsjw!**
division a. **dhqts6cnsjw!**
Nho:
division b. **mfbr8dxswj!**
division a. **vqy8lrbv5tj!**
Inferno:
division b. **48f820d35tj!**
division a. **xbf7mhb35tj!**

RUN SABER

Charakter-Farben-Wechsel

Drücke zu jeder beliebigen Zeit den Startknopf, um das Spiel zu pausieren. Drücke nun immer wieder den Wahlknopf, um durch die Farben zu gehen.

STREET COMBAT

Beginne mit 50 Leben

Gehe, wenn der Titel-Screen erscheint, zum Optionen-Modus und drücke **START**. Bewege den Cursor zu "Credit" und drücke 10-mal **WAHL**. Deine Continues wechseln auf 50.

SUPER BASEBALL

Letzter Spielcode

Dieser Code für Super Baseball 2020 bringt dich ins letzte Spiel der Tropischen Girls: **6a87bbc439e7**

SUPER BOMBERMAN

Mache einen riesigen Weg frei

Wenn du am Anfang einer Stufe unbesiegt bist, werfe eine Bombe ab. Wenn sie explodiert, drücke schnell **A**. Hier sind die Passwörter für jede Stufe des Super Bomberman. Das 8. Level ist auf keiner Stufe mit einem Passwort zugänglich.

Level. 1-1	4554	Level. 2-1	6052
Level. 3-1	3452	Level. 1-2	1504
Level. 2-2	2004	Level. 3-2	6404
Level. 1-3	4545	Level. 2-3	1045
Level. 3-3	5442	Level. 1-4	0513
Level. 2-4	4013	Level. 3-4	0412
Level. 1-5	2525	Level. 2-5	7024
Level. 3-5	5424	Level. 1-6	1563
Level. 2-6	4062	Level. 3-6	6463
Level. 1-7	2533	Level. 2-7	7035
Level. 3-7	2432	Level. 1-1	1155
Level. 5-1	4253	Level. 6-1	1653
Level. 4-2	2105	Level. 5-2	7204
Level. 6-2	2603	Level. 4-3	1143
Level. 5-3	2243	Level. 6-3	1642
Level. 4-4	3115	Level. 5-4	6213
Level. 6-4	3613	Level. 4-5	1122
Level. 5-5	5225	Level. 6-5	7623
Level. 4-6	5165	Level. 5-6	6262
Level. 6-6	5663	Level. 4-7	1134
Level. 5-7	2234	Level. 6-7	7632

SUPER CONFLICT

Stufe wählen

Starte das Spiel mit 1 Spieler, gehe ins Level und laß Scenario den Jeep fahren. Drücke von irgendeiner Stelle auf dem Screen aus den **B-Knopf** und den oberen **L-Knopf** gleichzeitig und halte sie gedrückt. Drücke dann **X** und **Y**. Laß **X** los und drücke das gleiche nochmal. Lasse alle Knöpfe wieder los. Drücke nun **B** und **L** zusammen, und das nächste Spielgebiet wird eröffnet. Du kannst nun zu irgendeiner Stufe des Spiels gehen, ohne daß du einen Kampf der früheren Schlachten austragen mußt.

Computer gegen Computer

Plazierte den Jeep auf das Bild in irgendein noch nicht beendetes Gebiet. Drücke und halte nun **WAHL**. Drücke nun den **X-Knopf**. Eine Computer-gegen-Computer-Schlacht beginnt.

SUPER EMPIRE

1-ups

Suche im 1. Level den Tauntaun. Gehe nach rechts, weiche den Hindernissen aus und gehe zum Rand des großen Canyons. Springe vom Rand runter, gehe nach links, und du landest auf einem unsichtbaren Vorsprung. Steige vom Tauntaun und springe runter. Es gibt dort viele unsichtbare Vorsprünge mit vielen 1-Ups.

Passwörter

Wähle auf dem Titel-Screen die Passwort-Option und drücke **START**. Gebe deinen gewählten Code auf dem Passwort-Screen ein.

01 ssfjnp	02 jrgtrd	03 mdbnmr	04 hddpll
05 wwbghf	06 pgbnbh	07 tnpspi	08 shrblw
09 lngpnn	10 fsfmsr	11 hlpsjh	

SUPER NOVA

Boss-Ausdauer-Modus

Nimm den 2. Kontroller und drücke diese Knöpfe der Reihe nach: **RUNTER, X, HOCH, B, OBERER L-KNOPF, OBERER R-KNOPF, LINKS A**. Wenn der Trick funktioniert hat, hörst du einen Sound. Wenn du beginnst, wird der Screen dir mitteilen, daß du den Boss-Ausdauer-Modus gefunden hast. Du wirst nun jeden Boss der Reihe nach bekämpfen.

SUPER WIDGET

Level-Passwörter

Level 02	jhkwr	Level 03	wkkjww
Level 04	jkrlwr	Level 05	rbkww
Level 06	jbkhr	Level 07	wjrmwh
Level 08	jjrsw	Level 09	rsmwh
Level 10	jskh	Level 11	rlkbh
Level 12	jllsh		

WING COMMANDER

Passwörter und ein gutes Ende

Gebe diese Passwörter ein, um zu einer beliebigen Mission zu kommen. Das **As** steht am Ende deiner letzten Mission.

Name - assassin

Level	System	Code
3	System-Midgard	dbbzhbbz2
4	System Jotunheim	xgzzkbv3bx
5	System Bilfrost	5b3ckgwwv2
6	System - Valgard	3g3hhbfv8b
7	System - Vigrid	3vvhbfmrg

YOSHI'S SAFARI

Neue Aufgabe

Drücke und halte auf dem 1. Kontroller **L, R, X, Y, UND START** auf dem Titel-Screen gleichzeitig. Wenn der Background sich verändert, weißt du, daß der Trick funktioniert hat. Die Prinzessin stellt dich nun vor eine andere Aufgabe, und sie erwartet, daß du sie löst.



CODES

Und hier wieder eine Fortsetzung mit hilfreichen Cheats. Direkt von den Programmierern der Spiele. Viele dieser Cheats sollten eigentlich geheimgehalten werden - allerdings kann man vor Mega Fun kein Geheimnis bewahren!

Super NES

ACTRAISER

Extra Leben

Laß es über dem Wald im Nord-Osten regnen, und die Leute werden dir ein 1-Up aushändigen.

Noch 1 extra Leben

Wenn in Kasandora die Pyramiden erscheinen, wird es ein Erdbeben geben und ein 1-Up kommt hervor.

ALIEN 3

Cheat-Modus

Drücke auf dem 2. Kontrolller A, B, Y UND X. Drücke auf dem 1. Kontrolller die Knöpfe A, B UND Y, um verschiedene Cheats zu aktivieren.

Paßwörter

Stufe 2	QUESTION	Stufe 3	MASTERED
Stufe 4	MOTORWAY	Stufe 5	CABINETS
Stufe 6	SQUIRREL	Serienende	

ANOTHER WORLD

Paßwörter

Stufe 2	HTDC	Stufe 3	CLLD
Stufe 4	LBKG	Stufe 5	XXDJ
Stufe 6	FXLC	Stufe 7	KRFK
Stufe 8	KLFB	Stufe 9	DDRDX
Stufe 10	HRTB	Stufe 11	BRTD
Stufe 12	TFBB	Stufe 13	TXHF
Stufe 14	CKJL	Stufe 15	LFCK

ARCANA

Level überspringen

Drücke auf dem Titel-Screen RUNTER, WÄHLEN, WÄHLEN, X, Y, WÄHLEN, WÄHLEN, LINKER KNOPF, RECHTER KNOPF, WÄHLEN, WÄHLEN, LINKS, RECHTS, HOCH.

Drücke nun die folgenden Knöpfe, um einen beliebigen Level zu wählen:

Kapitel 2 drücke A Kapitel 3 drücke B
Kapitel 4 drücke X Kapitel 5 drücke Y

BUSBY

Level Codes

Level 1	JSSCTS	Level 2	CKBGMM
Level 3	SCTWMN	Level 4	MKBRLN
Level 5	LBLNRD	Level 6	JMDKRR
Level 7	STGRTN	Level 8	SBSHC
Level 9	DBKRRB	Level 10	MSFCTS
Level 11	KMGRBS	Level 12	SLJMBG
Level 13	TGRTVN	Level 14	CCLDSL

DINOSAURS

Paßwörter

Stufe 2	H1KHDEOMFXQ3
Stufe 3	XVBXQMRSSNSW6
Stufe 4	V104KEWYXV4N
Stufe 5	VSGHJWWGX43N

DOOMSDAY WARRIOR

Paßwörter

Amon		Daisy	696999D4
Layban	9D49D9D4	Grimlock	442HF4D6
P-Lump	44D249D6	Bosses	GG2HCB06
Nuform	6C2HC6D6		
Grimlock			
Layban	6D49D974	Amon	496C9976
Daisy	4DBHD97	P-Lump	645H9976
Nuform	6F5H4476	Bosses	G45HFF76
Nuform			
Layban	9449491C	Amon	9F69C91C
Daisy	44B9G91C	P-Lump	645H991C
Grimlock	6G59H41C	Bosses	6G5D161C
Sledge			
Amon	64C94994	Daisy	6FGC4994
P-Lump	9F39F994	Grimlock	C43C4494
Nuform	CF3CC694	Bosses	643CGB94
Daisy			
Layban	C44999G9	Amon	CF6949G9
P-Lump	4GBCC9GC	Grimlock	4GBDB4GC
Nuform	6CDB66G6	Bosses	6BDB6BG6
Layban			
Amon	9F49D9C4	Daisy	CCF999C4
P-Lump	C689F9C4	Grimlock	6B89F4C4
Nuform	468946CG	Bosses	4B894BCB

NES

1943

Codes

Welle 2	7G117	Welle 3	EG013
Welle 5	E4113	Welle 6	ZDIIIX
Welle 7	IRIID		

AMERICAN GLADIATORS

Paßwörter

Level 2	A B A A A A B B
Level 3	A B A A B A A A
Level 4	A B A B B B B B

BATMAN: RETURN OF THE JOKER

Paßwörter

Checke diese Paßwörter für spätere Level durch:

Stufe 4-2	KHCN	Stufe 5-1	QGVN
Stufe 5-2	WBZT	Stufe 6-1	FFHG
Stufe 6-2	CKQG	Stufe 7-1	GPZT

BUGS BUNNY

Paßcodes

Hier ist eine Auswahl von Codes, um dich im Spiel weiterzubringen:

Level 20	ZTPZ	Level 40	TX9W
Level 60	YTKW		

GI JOE

Paßwörter

Mission 1	PS0N5XGZ4	Mission 2	NSPN5DPZ
Mission 3	N36HN5XGB	Mission 4	5369N5XGG
Mission 5	DRBJOVD8H	Mission 6	ZND39N5XF

POWER BLADE

Paßwörter

Um auf eine Stufe deiner Wahl zu gelangen, benutze diese Codes:

Stufe 2	B2712209	Stufe 3	G3784JD2
---------	----------	---------	----------

Stufe 4	6843D12F	Stufe 5	IBJ39FK4
Stufe 6	J23KGBBK	Stufe 7	7KDIOGJ

ROBOCOP

Unendliche Leben

Wenn deine Continues aufgebraucht sind, kannst du noch immer weiterspielen, indem du A, B, WAHL UND START auf dem Titel-Screen drückst.

TOTAL RECALL

Extra Leben

Bleibe einfach sitzen, wenn die Kinotitel vor dir ablaufen, um einen extra Gewinn zu erzielen.

TRACK AND FIELD

Letzter Tag - Codes

Amerika	54HLPJHNI	England	YAWWWHJ45
Frankreich	5ZHDJPJ2S	Rußland	2M15PZJWS

Game Boy

BILL AND TEDS' EXCELLENT ADVENTURE

Paßwörter

Level 2	555 4239	Level 3	555 6767
Level 4	555 8942	Level 5	555 4118
Level 6	555 8471	Level 7	555 2989
Level 8	555 6737	Level 9	555 6429
Level 10	555 1881		

BUGS BUNNY

Paßwörter

Level 40	TX9W	Level 50	2TWX
Level 60	YTKX	Level 70	SHE2
Level 80	XH02		

GARGOYLE'S QUEST

Paßwörter

Level 1	K8ED HWA7	Level 2	JXAH VR6Y
Level 3	WPXD 4BGO	Level 4	D57A GTUO
Level 5	9FJATLJA		

Paßwort fürs letzte Gebiet

Gehe direkt zum letzten Gebiet und gebe Paßwort KKKK KKKK ein.

KID DRACULA

Paßwörter

Level 2	5613	Level 3	3272
Level 4	7283	Level 5	5346
Level 6	7225	Level 7	5539
Level 8	7158		

PIT MAN

Level Codes

Level 50	C75X	Level 80	LGHQ
Level 95	QZ2H	Level 100	RGII

PUZZNIC

Level Codes

Benutze diese Codes, um im Spiel weiterzukommen. Alle Zwischenräume und Punkte müssen eingegeben werden, damit die Codes funktionieren.

Level 5	DON. DOKO	Level 10	TAKA MINE
Level 15	YUVA NISI	Level 20	HORI MOTO
Level 25	SEXY ITOM	Level 30	SANT O.OB
Level 35	GAME BOY.	Level 40	HATT ORI.
Level 45	TENT SUKI		



FREEZERS

Super NES

THE ADDAMS FAMILY

7E00AC05	Unendliche Leben
7E00C302	Unbesiegbarekeit
7E007902	Gomez schwebt
7E00AB99	Wenn du einen Dollar aufhebst, gibt's ein extra Leben
7E010B01	Onkel Fester wird befreit
7E010901	Wednesday wird befreit
7E010701	Oma wird befreit
7E010501	Pugsley wird befreit

BART'S NIGHTMARE

7E013D02	Unendliche Kaugummi
7E093803	Unendliche Leben
7E013705	Unendliche Melonensamen

BATTLECLASH

7E15C080	Die Lebensmeter gehen niemals zu Ende
----------	---------------------------------------

DRAGON'S LAIR

7E0FEB02	Unendliche Leben
7E0FF605	Unendlich Zeit
7E0FF903	Unendliche Energie

FLYING HERO

7E005903	Unendliche Leben
7E005A03	Unendliche Bomben

GODS

7E00B40D	Gibt dir eine X-Anzahl von Leben
7E0156FF	Über 65.000,- Geld
7E015318	Unbegrenzte Energie

IMPERIUM

7E0AA805	Unbegrenzte Energie
7E0A2F03	Unbegrenzte Bomben

JOE AND MAC 2

7E004202	Unendliche Leben
----------	------------------

LAGOON

7E052901	Unbegrenzte Geld
7E052099	Unendliche Energie
7E05229F	Unendliche Magie

THE LOST VIKINGS

7E0FE906	Unendliche Leben für Eric
7E0FEB06	Unendliche Leben für Baleog
7E0FED06	Unendliche Leben für Olaf
7E133304	Unendliche flammende Pfeile für Baleog

MAGIC SWORD

7E040C05	Du verlierst nie die Magie
7E0431A0	Unendliche Energie
7E042304	Nimmt Energie gefangen

PILOT WINGS

7E1ABE05	Unbegrenzte Zeit
7E0CD204	Unendlich Sprit

ROBOCOP 3

7E185402	Unendliche Leben
7E047738	Unbegrenzte Energie

SHADOWRUN

7E3C113B	Unendliche Karmapunkte
7E3C0F14	Unbegrenzte Geld
7E3C3063	Erzielt einen Waffenwert von 99

SPACE MEGAFORCE

7E015202	Unendliche Bomben
7E015702	Unendliche Leben

STREET FIGHTER 2

7E0C2BB0	Unendliche Energie für den 1. Spieler
7E1AC899	Unendliche Zeit
7E0C0D00	Farbe für den 1. Spieler
7E0E0D00	Farbe für den 2. Spieler
7E0E2BB0	Unendliche Energie für den 2. Spieler
7E0BF220	Gleiche Typen
7E0C6001	Verdoppelt die Geschwindigkeit

SUPER R TYPE

7E16E102	Unendliche Leben
7E16E381	Unendliche Zeit

TEST DRIVE 2

7E1C8619	Unendliche Leben
----------	------------------

TOM AND JERRY

7E154804	Unendliche Leben
7E128E04	Unendliche Energie

TOP RACER

7E1E6C03	Unendliche Sprengkörper für den 1. Spieler
7E1E6E03	Unendliche Sprengkörper für den 2. Spieler

ULTRAMAN

7E039360	Unbegrenzte Energie
7E021880	Unbegrenzte Zeit

WAYNE'S WORLD

7E04AF02	Unendliche Leben
----------	------------------

NES

THE BUGS BUNNY BLOWOUT

0004280C	Unbegrenzte Energie
00042903	Unendliche Leben
00042AFF	Du hast immer 99 Möhren

DUCK TAILS

00036102	Unendliche Leben
00015905	Unbegrenzte Zeit

GODZILLA

00018C30	Unbegrenzte Lebensenergie
00017830	Unbegrenzte Power

GREMLINS 2

0000AD06	Unendliche Energie
00056CFF	255 Kristallbälle
00050C01	Unbegrenzte Anzahl von Ballons

LOW G MAN

0006F803	Unendliche Leben
00065B08	Unendliche Energie
00066EID	Unendliche Menge Benzin fürs Auto

MEGA MAN 2

0006C01C	Unendliche Energie
0000A806	Unendliche Leben

PROBOTECTOR

00003203	Unendliches Leben für den 1. Spieler
00003303	Unendliches Leben für den 2. Spieler

RUSH 'N' ATTACK

00002205	Unendliche Leben für den 1. Spieler
00002305	Unendliche Leben für den 2. Spieler

SUPER MARIO BROS.

0007EEXX	Gibt Mario X-Anzahl Münzen
0007FA04	Gefrierzeit
000756FF	Unverletzlichkeit
00075A02	Unendliche Leben

TOP GUN 2

0005702F	Unverletzlichkeit gegenüber Kugeln
0000683C	Unendliche Missiles

Game Boy

ADVENTURES OF ROCKY AND BULLWINKLE

010251DD	Unendliche Leben
010357DD	Unbegrenzte Energie

DOUBLE DRAGON 2

0203AFC6	Unendliche Leben
083CB7C6	Unbegrenzte Energie

HOOK

020417C0	Unendliche Leben
085014C0	Unbegrenzte Energie
0A0316C0	Unbegrenzte Anzahl von Fingerhüten
0A0415C0	Unbegrenzte Bälle

KUNG FU MASTER

010212D0	Unendliche Leben
07013CC7	Unbegrenzte Zeit
085017C7	Unbegrenzte Energie

MEGAMAN 3

000308DD	Unendliche Leben
0000AE03	Unendliche Leben
020308DD	Unendliche Leben (alternativ)
010146D7	Levitiation (freies Schweben)
010X05DF	Unendliche Energie, die die Tanks auffüllt
010X08DF	Level 1-9, A-B wählen

NINJA GAIDEN

01029CC0	Unendliche Leben
01069BC0	Unbegrenzte Energie

PAPER BOY

010X25C4	Gibt dir X-Anzahl Leben
040A35C4	Unendliches Papier

SNOW BROTHERS

0203E0C4	Unendliche Leben
----------	------------------

STAR WARS

050AA3CA	Unendliche Continues
010392FF	Unendliche Leben
01085BCA	Unendliche Energie

TOM AND JERRY

01034ED5	Unendliche Leben
043B1AD5	Unbegrenzte Zeit (schalte sie am Ende der Level aus)



CODES + FREEZERS

Super NES Codes

ALIEN 3

Cheat Modus

Auf dem zweiten Joy-Pad wird A, B, Y und X betätigt. Auf dem ersten aktivieren A, B und X andere Cheats.

Paßwörter

Stage 2 - QUESTION Stage 3 - MASTERED
Stage 4 - MOTORWAY Stage 5 - CABINETS
Stage 6 - SQUIRREL The End - OVERGAME

ANOTHER WORLD

Paßwörter

Stage 02 - HTDC Stage 03 - CLLD
Stage 04 - LBKG Stage 05 - XDDJ
Stage 06 - FXLC Stage 07 - KRFK
Stage 08 - KLFB Stage 09 - DDRX
Stage 10 - HRTB Stage 11 - BRD
Stage 12 - TFBB Stage 13 - TXHF
Stage 14 - CKJL Stage 15 - LFCK

THE LOST VIKINGS

Level codes

2-GR8T 11-VLCN 20-BTRY 29-8BLL
3-TLPT 12-QCKS 21-JNKR 30-TRDR
4-GRND 13-PHRO 22-CBLT 31-FNTM
5-LLM0 14-C1R0 23-H0PP 32-WRLR
6-FL0T 15-SPKS 24-SMRT 33-TRPD
7-TRSS 16-JMNN 25-V8TR 34-TFFF
8-PRHS 17-TTRS 26-NFL8 35-FRGT
9-CVRN 18-JLLY 27-WKYY 36-4RND
10-BBLS 19-PLNG 28-CMBO 37-MSTR

NIGEL MANSELL'S WORLD RACING

Autorennen-Paßwörter

Mexico - LZ9ZN40LJ2541STCVL
Brazil - 6CL732YLZ3H07VNB89
Spain - PZPP693R91Q7NHQ..2
San Marino - R49RGKFH.JBDSV0T79
Monaco - L0XJ.XVCH3L7GDCFOR
Canada - B7JPR46QRB.RG08HNL
France - LV0ZB206FG0K62K2D7
Britain - TKX.B7G3VTJFS1QSKX
Germany - TQPCLTBT7X21.JQGT
Hungary - HLL2FWG1Y20FL.1NG5
Belgium - YMGW4BXM3BV61JR565
Italy - 4QX4JKWXT50ZQ..K35
Portugal - 4F3M0TZ507064KGC5D
Japan - R48RR9GT7JB.BZVR4D
Australia - 33DV4B.F1ZZG538GW3
End screen - PV2JTFBK4Y696H4DX

STREET FIGHTER II TURBO

Special Moves verhindern

Sobald das Capcom Logo erscheint, drücke ABWÄRTS, R, AUFWÄRTS, L, Y, B, X und A, auf dem ersten Joy-Pad.

Turbo Speed

Wenn TURBO auf dem Bildschirm erscheint, drücke ABWÄRTS, R, AUFWÄRTS, L, Y, B, X, A auf dem zweiten Joy-Pad. Die Stars können auf zehn erhöht werden.

SUPER MARIO KART

Stopzeit Rennen gegen Computer

Wähle Time-trial und geh zum Charakterauswahl-Bildschirm über. Drücke Y und A auf dem ersten Joy-Pad und Y auf dem Zweiten. Du kannst Dir jetzt einen Computer-Charakter für das Wettrennen aussuchen.

Special Cup

Select Match-race oder Time-trial und bevorzuge Mushroom Cup. Drücke LINKS auf dem Joy-Pad, um die Selektion auf der linken Seite hervorzuheben, dann drücke L, R, L, R, L, L, R, R und A. Der Special Cup kann nun gewählt werden.

SUPER SOCCER

Special Nintendo Team

Wähle One Player-vs Two Player-Spiel und sobald Du auf dem Teamauswahlschirm bist, drücke B auf dem zweiten Joy-Pad. Du kannst jetzt mit dem Special Nintendo Team spielen.

Gleiche Teams

Spieler Zwei sucht sich sein Team aus, wonach Du START und B für das Nintendo Team drückst. Nun wählt Spieler Eins das vorige Team von Spieler Zwei und Du drückst Y auf dem zweiten Joy-Pad. Dies kündigt die Nintendowahl und somit ermöglicht es ihm, das gleiche Team wie Spieler Eins zu haben. Spieler Zwei spielt auf der Gäste-Seite.

SUPER STAR WARS

Debug Menüs

Schalte den Super NES aus und wieder an und dann Game Start/Auswahlschirm und drücke A, A, A, X, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y und B. Du wirst einen Java-Schrei hören, solltest Du erfolgreich gewesen sein. Gib das Spiel ein und drücke L und R gleichzeitig auf dem zweiten

Joy-Pad, um Eintritt zum Debug Menu zu erhalten. Du kannst jetzt Leben, Stage, Charakter, Gesundheitsschwert oder Waffen aussuchen. Falls Du während dem Spiel einen Level auslassen willst, brauchst Du nur START auf dem zweiten Joy-Pad zu drücken. Um wieder auf das Debug Menu zu kommen, L und R gleichzeitig auf dem zweiten Joy-Pad drücken.

SUPER SWIV

Level überspringen

PAUSE und ENTER die folgenden um ein Level auszulassen.

Level 1 - R, L, R, R, L, L, R, R, L, R, L and L
Level 2 - R, L, R, R, L, L, R, R, L, R and R
Level 3 - L, R, L, L, R, R, L, L, L, R, R and L
Level 4 - R, R, R, L, L, L, R, R, L, L, R and L
Level 5 - R, L, R, L, L, L, R, R, L, L, R and L
Level 6 - L, L, L, L, L, R, L, L, L, L, L and R

SUPER TENNIS

Megastarke Spieler

Gebrauche den zweiten Joy-Pad auf dem Auswahlschirm um L fünfmal, X, R sieben mal und dann X drücken.

Player editing

Um das Resultat herauszufinden, mußt Du SELECT drücken. Jetzt drücke R, R, LINKS, ABWÄRTS, B, A, L und L auf dem zweiten Joy-Pad. Du erhältst dann einen Applaus. Wenn A und B auf dem ersten Joy-Pad betätigt wird, erscheinen vier Reihen mit jeweils acht Charakteren. Verteile die Charaktere mit X. (Die niedrigste Stufe ist O, die höchste ist F.) Gebrauche diese um Deinen Status sowie die des Computers zu ändern.

SUPER TURRICAN

Level süberspringen

PAUSE das Spiel. Nun drücke RECHTS, LINKS, ABWÄRTS, RECHTS, A und START.

ZOOL

Levelauswahl

Drücke ABWÄRTS, LINKS, RECHTS, ABWÄRTS, LINKS, AUFWÄRTS, ABWÄRTS, AUFWÄRTS, RECHTS, AUFWÄRTS, RECHTS, AUFWÄRTS und A und B. Auf dem GET READY Schirm, halte L und R gedrückt und betätige AUFWÄRTS und RECHTS um Levelauswahl zu erhalten.

Super NES Freezers

AERO THE ACROBAT

7E0C7001 Unendliche Leben.
7E0CFC01 Unbegrenzte Sterne.

ALADDIN

7E036708 Unendliche Energie.
7E034703 Unbesiegbarekeit.

COOL SPOT

7E00D00F Unendliche Energie
7E00CEFF Unbegrenzte Zeit.
7E00AAXX Level wählen (X mit 00-10 ersetzen)

JURASSIC PARK

7E029708 Schrotflinte..
7E02DB00 Zunehmende Verbreitung der Waffen

MORTAL KOMBAT

7E00420X Level wählen (X mit 0-B ersetzen).
7E012699 Unbegrenzte Zeit.
7E197208 Du wirst zu Shang Tsung.
7E03F4FF Turbo-Geschwindigkeit für Spieler 2.

SHADOW RUN

7E3C113B Unendliche Karma-Punkte.
7E3C0F14 Unendlich viel Geld.
7E3C3063 Gibt einen Panzer-Wert von 99.

STARFOX/STARWING

0BE712AD Unendliche Leben.
0BE048AD Unbegrenzte Nova-Bomben
0BE0E4D0 Volle Feuerkraft

STREETFIGHTER II TURBO

7E0530B0 Unendliche Energie für Spieler 1.
7E0730B0 Unendliche Energie für Spieler 2.
7E18F399 Hält die Zeit an.
7E188E0X Level wählen (X mit 0-E ersetzen)
7E1C880E Turbo Ausgabe
7E1AC1A0 Beide Figuren kämpfen verkehrt herum.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

7E01AC05 Unendliche Leben.
7E0CF620 Unendliche Energie.

ALLSTARS - MARIO 1

7E172A05 Unendliche Leben für Mario
7E173605 Unendliche Leben für Luigi.

ALLSTARS MARIO 2

7E075A05 Unendliche Leben.
7E07EB09 Unbegrenzte Zeit.

ALLSTARS MARIO 3

7E057403 Unendliche Leben.

ALLSTARS - THE LOST LEVELS

7E075A03 Unendliche Leben.
7E05F005 Hält die Zeit an.

TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS

7E0EE460 Unendliche Energie für Spieler 1.
7E0FC460 Unendliche Energie für Spieler 2.
7E008E59 Unbegrenzte Zeit.



CODES

+

FREEZERS

Super NES Codes

JIM POWER

Cheat-Modus

Gebe auf dem 2. Kontroller, während Du spielst: X, A, B, Y, A, B, Y, X, B, Y, X, A, Y, X, A, B ein. Nehme Kontroller 2 zu jeder Zeit des Spiels und drücke LINKS, um die Schlüssel auf 9 zu setzen, RECHTS, um die Zeit auf 5:59 zu setzen, RUNTER, um die raffinierten Bomben auf 9, HOCH, um die Leben auf 9 zu setzen und den oberen L-KNOPF, um ins nächste Level zu kommen.

LAWNMOWER MAN

Bonus-Menü

Gebrauche diesen Code, um die Benutzung anderer Cheats zu ermöglichen. Dieser Code muß vor dem Cheat eingegeben werden. Gehe ins 1. Level und pausiere das Spiel. Drücke nun B, R, A, WÄHLE, WÄHLE, Y, A, B, Y, A, und B. Drücke nochmal die Pausetaste und übe den folgenden Cheat aus: **Bonusmenü:** Um in eines der Bonusspiele zu gelangen, pausiere und drücke A, L und L. Drücke wieder die Pausetaste und ein Menü-Screen erscheint.

LOCK ON

Mission und Leben wählen

Drücke auf dem Titelschirm die folgenden Knöpfe: Y, B, A, B, Y, Y, B, A, B, Y, B. Der Screen zeigt Dir Deine Missionsnummer und Leben an. Drücke Knopf X, um die Anzahl der Flugzeuge zu erhöhen und Knopf A, um sie zu reduzieren. Knopf Y erhöht Deine Missionsnummer und Knopf B reduziert sie.

MAGIC BOY

Paßwörter

Hier sind die Paßwörter für das große Spiel:

Nasse Welt 1	LKLK LKLK
Plastikplatz	GGGG HHHH
Zukunftszone	FTBC FTBC
Sandland	JKLD JKLD
Nasse Welt	SQTH SQTH
Plastikplatz	RPBC CBPR
Zukunftszone	JLNM RQDB

ROCK 'N' ROLL RACING

Geheimer Wikinger-Charakter

Markiere den Tarquinn-Charakter und halte die Knöpfe R, L und WÄHLEN gleichzeitig fest und drücke dann RECHTS auf dem Richtungsknopf, bis Olaf, der Wikinger, erscheint.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Sound-Test, 7 Continues, Titel-Rotation

Mache die Konsole aus und an. Gehe in ein beliebiges Level des Spiels, drücke und halte dann Y, B, X, A, und RUNTER. Während Du diese noch gedrückt hältst, drücke START. Du hast Zugang zum Sound-Test-Screen. Drücke START, um zum Spiel zurückzukehren und wiederhole den Cheat. Du wirst feststellen, daß sich die Wörter unter dem Sound-Test-Titel verändert haben. Wiederhole den Cheat öfter, um verschiedene Mitteilungen zu erhalten. Eventuell erscheinen 2 Joypad-Codes. Der erste ermöglicht Dir, den Titel-Screen, den Text und die Schiffe während des Einführungs-Screens zu rotieren. Drücke Y, Y, Y und Y, benutze dann die Knöpfe L und R, um zu rotieren. Der andere Code gibt Dir 7 Credits. Drücke X, Y, A, B, X und X. Diese Cheats müssen auf dem Start Spiel/Optionen Menü/Paßwort-Screen ausgeführt werden.

SUPER NOVA

Boss-Ausdauer-Modus

Nehme im Taito-Logo-Screen den 2. Kontroller und drücke folgende Knöpfe: RUNTER, X,

HOCH, B, OBERER L-KNOPF, OBERER R-KNOPF, LINKS und A. Du hörst einen Sound, der bestätigt, daß der Trick funktioniert hat. Wenn Du startest, wird der Screen Dir mitteilen, daß Du den Boss-Ausdauer-Modus gefunden hast. Du kämpfst nun gegen alle Bosse der Reihe nach.

SUPER TENNIS

Megastarke Spieler

Gebrauche den zweiten Joypad auf dem Auswahlschirm, um L fünfmal, X, R siebenmal und dann X zu drücken.

Player editing

Um das Resultat herauszufinden, mußt Du SELECT drücken. Jetzt drücke R, R, LINKS, ABWÄRTS, B, A, L und L auf dem zweiten Joypad. Du erhältst dann einen Applaus. Wenn A und B auf dem ersten Joy-Pad betätigt wird, erscheinen vier Reihen mit jeweils acht Charakteren. Verteile die Charakteren mit X. (Die niedrigste Stufe ist O, die höchste ist F.) Gebrauche diese um Deinen Status sowie die des Computers zu ändern.

TURTLES: TOURNAMENT FIGHTERS

Turbo-Speed-Option

Drücke auf dem Titel-Screen HOCH, HOCH, RUNTER, RUNTER, LINKS, RECHTS, LINKS, RECHTS, B und A. Eine dritte Speed-Einstellung erscheint auf dem Optionenbildschirm.

WAYNE'S WORLD

Level wählen

Drücke START, um den Titel-Screen zu bekommen und warte, bis Wayne und Garth anfangen zu singen. Drücke nun X, L und R gleichzeitig. Lasse diese nun los und drücke HOCH, Y und B gleichzeitig. Es erscheinen im unteren Teil des Titel-Screens eine Reihe von weißen Nummern, die die Level und Gebiete darstellen. Wähle eine und drücke START.

Super NES Freezers

ACT RAISER 2

7E097B51	Gehen zum letzten Level
7E092104	Unendliche Power-ups
7E091B07	Unbegrenzte Leben
7E091D14	Unendliche Energie
7E094D99	Unbegrenzte Zeit

AERO THE ACROBAT

7E0C7001	Unendliche Leben
7E0CFC01	Unbegrenzte Sterne

ALADDIN

7E036433	Unbegrenzte Leben
7E036708	Unendliche Energie
7E034703	Unbesiegbareit
7E036E03	Immer mit Teppich

MISTER NUTZ

7E01F4B3	Unbegrenzte Energie
7E1889B1	Unendliche Leben
7E0A2999	Unbegrenzte Nüsse
7E189499	99 Münzen
7E02EB00	Stufe wählen

ROBOCOP 3

7E184891	Unbegrenzte Munition
7E030C55	Zeit anhalten
7E046FOX	Waffen wählen

ROCK 'N' ROLL RACING

7E0E9D07	Unbegrenzte Straßen-Missiles
7E0EA907	Blitz-Nitros
7E0EA505	Zerstreuungsbündel
7E0EA107	Sundog-Beam
7E0EDFOC	Unbegrenzte Energie

R-TYPE 3

7E114480	Unbesiegbareit
----------	----------------

SECRET OF MANA

7ECC6CBF	Höchstgeldbetrag
7EE181BF	Unbesiegbareit
7EE182BF	Waffenpower

STARFOX/STARWING

0BE712AD	Unendliche Leben.
0BE048AD	Unbegrenzte Nova-Bomben
0BE0E4D0	Volle Feuer-Kraft

STREET FIGHTER II TURBO

7E0530B0	Unendliche Energie für Spieler 1
7E0730B0	Unendliche Energie für Spieler 2
7E18F399	Hält die Zeit an
7E188E0X	Level wählen (X mit 0-E ersetzen)

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

7E01AC05	Unendliche Leben
7E0CF620	Unendliche Energie
7E0CF841	Gibt Taun Taun unendliche Energie (Du wirst Action Replay abschalten müssen, um einen der Bosse zu killen)



"Was hat er nur?"

Das wissen wir leider auch nicht, aber wir wissen, was er offensichtlich nicht hat:

die neuen **32-seitigen Tips & Tricks** in allen Heften des COMPUTEC VERLAGs, **zum Herausnehmen und Sammeln!** Nur in Heften mit diesem Zeichen:

COMPUTEC
VERLAG

Deutschlands große Fachredaktion für
Computer- und Videospilmagazine.



MINIABO. JETZT.

3x
MEGA FUN

plus



**1x Tips & Tricks
Sammelordner**



15,- für nur DM

MINIABO-BESTELLUNG - Bitte beachten: Bestellung nur per Vorkasse möglich.
Bestelladresse: COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

☒ **Ja**, ich will das
"MEGA FUN" Mini-Abo:
3 Ausgaben für DM 15,-

(Ausland DM 20,-)

Gefällt mir "MEGA FUN", so brauche ich nichts weiter zu tun. Dann erhalte ich "MEGA FUN" im Abonnement für min. 1 Jahr.

Gefällt mir "MEGA FUN" dagegen nicht, so gebe ich dem Verlag - nach Erhalt des zweiten Heftes - kurz schriftlich Bescheid, Postkarte genügt.
MF 2502

Dazu erhalte ich als Dankeschön einen Tips & Tricks Sammelordner.
(Art.-Nr. 995)

Zahlungsweise:
Bargeld, bzw. einen Verrechnungsscheck über den entsprechenden Betrag habe ich beigelegt.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum 1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Vertrauensgarantie:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Vertrauensgarantie:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**